



نقشه برداری

نشریه علمی و فنی سازمان نقشه برداری کشور

سال چهارم، شماره ۳ (پیاپی ۱۵)، پاییز ۱۳۷۲

صاحب امتیاز: سازمان نقشه برداری کشور

مدیر مسئول: جعفر شاعلی

زیر نظر هیئت تحریریه

نقشه برداری، نشریه‌ای علمی و

فنی که هر سه ماه یکبار منتشر می‌شود. هدف از انتشار این نشریه ایجاد ارتباط بیشتر میان نقشه برداران و کمک به پیشبرد جنبه‌های پژوهشی، آموزشی و فرهنگی در زمینه علوم و فنون نقشه برداری و تهیه نقشه، فتوگرامتری، ژئودزی، کارتوگرافی، آبنگاری، جغرافی، سنجش از دور و سیستمهای اطلاعات جغرافیایی (GIS) در ایران است.

نشریه از همکاری دانشمندان و صاحب نظران و آگاهان این رشته‌ها صمیمانه استقبال می‌نماید و انتظار دارد مطالبی که برای انتشار ارسال می‌دارند، دارای ویژگیهای زیر باشند:

جنبه آموزشی، پژوهشی یا کاربردی داشته باشد.

تازه‌ها و پیشرفتهای این علوم و فنون را در جهات مختلف ارائه نماید.

مطالب ارسالی در جای دیگر به چاپ نرسیده باشد.

نشریه نقشه برداری، در رد یا قبول، حذف و ویرایش مقاله‌های رسیده آزاد است. ویرایش حتی المقدور با نظر نویسنده یا مترجم صورت خواهد گرفت. بهر صورت مقاله پس داده نمی‌شود. درج نظرات و دیدگاههای نویسندگان الزاما به معنای تایید آنها از سوی نشریه نمی‌باشد.

نشانی:

میدان آزادی، خیابان معراج، سازمان

نقشه برداری کشور

صندوق پستی: ۱۶۸۴-۱۳۱۸۵

تلفن دفتر نشریه: ۶۰۱۱۸۴۹

تلكس: ۲۱۲۷۰۱

فاكس: ۶۰۰۱۹۷۱

همکاران این شماره:

مشاوران:

مهندس احمد شفاعت، مهندس محمدپورکمال،

مهندس محمود هامش، مهندس احمدعلی

طایفه دولو، مهندس حمیدرضا نانکلی

نویسندگان و مترجمین:

مهندس حمیدرضا نانکلی، مهندس شاپور

مسگرزاده، مهندس سعید صادقیان، زهرا

راودراد، پروین رفاهی.

گرافیک و امور فنی/اجرایی:

مهری عموسلطانی

ویرایش: حشمت اله نادرشاهی

صفحه آرایی: مرضیه نوریان

مونتاز: نرگس جلالیان

تایپ: فاطمه وفاجو

چاپ و صحافی: سازمان نقشه برداری کشور

درخواست از نویسندگان و مترجمان

- لطفا مقاله های خود را توسط صندوق پستی ۱۶۸۴-۱۳۱۸۵ به دفتر نشریه ارسال فرمائید.
۱. مطالبی را که برای ترجمه بر می گزینید پیش از ترجمه برای مجله بفرستید تا به تایید هیئت تحریریه برسد.
 ۲. متن اصلی مقاله های ترجمه شده پیوست ترجمه باشد.
 ۳. نشر مقاله روان و از نظر قواعد نگارش درست باشد و در انتخاب واژه های علمی و فنی و معادلهای فارسی واژه های خارجی دقت لازم مبذول گردد.
 ۴. مطالب بر روی یک طرف کاغذ A4 و بصورت یک خط در میان، با خط خوانا نوشته یا ماشین شود.
 ۵. فهرست منابع و مآخذ مورد استفاده، در صفحه جداگانه ای نوشته و پیوست گردد.
 ۶. محل قرارگرفتن جدولها، نمودارها، نگاره ها و عکسها با علامتی در حاشیه مقاله تعیین شود.
 ۷. معادلهای فارسی واژه های خارجی بکار رفته در صفحه ای جداگانه پیوست گردد.

فهرست

- ۵ سرمقاله
- ۶ GPS، دسترسی به اطلاعات دقیق و سیگنالهای ساختگی در بحران خلیج فارس
- ۱۲ ترکیب فتوگرامتری رقومی و سیستمهای اطلاعات جغرافیایی
- ۲۰ نقشه های متحرک یا استفاده از داده های فضایی - زمانی در کارتوگرافی
- ۲۷ عوامل تغییر شکل دهنده زمین
- ۳۶ بروز در آوردن نقشه های توپوگرافی
- ۴۳ سیر تحولات تهیه نقشه توپوگرافی، از سنتی به رقومی
- ۴۹ خبرها و گزارشهای علمی و فنی
- ۵۵ یک تا دوازده، معرفی مقالات
- ۵۹ معرفی کتاب
- ۶۰ گزیده خلاصه مقالات از نشریات خارجی

روی جلد: تصویر کره زمین از کنار هم چیده شدن ۳۷ میلیون پیکسل (کوچکترین عنصر عکسی در تصاویر ماهواره ای) پشت جلد: نمونه ای از یک عکس رادیومتری (مرکز ایتالیا)

سرمقاله

بنام ایزد یکتا

مساله هجوم واژه‌های بیگانه، بویژه در رشته‌های مختلف علمی و فنی به مرزهای زبان فارسی به گونه‌ای است که در متون ترجمه شده، گاه واژه‌های بیگانه، اساس متن را تشکیل می‌دهد و خواننده آنچنان در فشار بند و بست مطالب یک چنین نوشته ای قرار می‌گیرد که ناخودآگاه بی آنکه به نتیجه مفید و قابل فهمی رسیده باشد، یا از خیر خواندن مطلب می‌گذرد و یا اگر خیلی مشتاق باشد جملات و عبارات را در ذهن خود پیوند داده و ترکیب می‌کند تا بالاخره از مطلب سر دربیآورد. این نقیصه گاه چنان است که گویی زبان شیرین و زیبایی فارسی زمانیکه در محدوده علوم و فنون مورد استفاده قرار می‌گیرد لاجرم باید زبانی دگرگونه و نامانوس باشد و همچون زبان دیوانی اعصار گذشته، تنها صاحبان این علوم و فنون را شایسته است که بدان تکلم کرده و به آن سبک بنویسند، آنهم در قلمرو زبانی که استعداد فراوانی در تولید و هضم واژه های جدید دارد.

این یک واقعیت است که در صد سال اخیر دنیای علم با چنان سرعت و شتاب اعجاب انگیزی در تمامی زمینه ها و ابعاد علمی رشد یافته و پیش رفته که بین سده پیشین و سده جاری اختلاف چشمگیری بروز نموده است و به تبع این سرعت، کثرت تولد واژه های جدید، این فرصت را به زبان فارسی نداده است که به موقع بتواند واژه‌های جایگزین را یافته و یا معادل سازی نماید. این تعلل فرهنگی سبب شده که زبان فارسی از زبان تخصصی علوم فاصله گرفته و پیوسته واژه های بیگانه بر دوشش سنگینی کند.

البته این وضعیت با نگرشی کلی به مسئله کم و بیش در تمامی رشته‌ها ملموس است. لیکن در برخی از رشته‌های علمی و فنی به همت متعهدین آن رشته‌ها تلاشهای قابل تحسینی جهت رفع این نقیصه بعمل آمده و تا اندازه‌ای مشکلات را حل کرده است ولی در علوم نقشه برداری و تهیه نقشه حکایت همچنان باقی است.

هم اکنون تغییر تکنولوژی مرزهای آرام و سنتی این رشته را تحت الشعاع قرارداده و تنشی آشکار و نهان، پیکر آنرا به فعالیت علمی، فکری و فنی نو واداشته است. طبیعتا واژه‌ها، اصطلاحات، تعاریف و عبارات هم، به همراه تکنولوژی بصورت خام وارد فرهنگ و مفاهیم گفتاری و نوشتاری نقشه برداری نوین گردیده است که بدلیل خلا پژوهشی و تحقیقاتی موجود در این رشته، همچنان خام مورد استفاده قرار گرفته و در نهایت هرکسی با مدد گرفتن از ظن خویش تفسیر به رای می‌کند و تنوع تعاریف و برداشتها به اختلاف سلیقه منجر شده و مسئله انتقال و اشاعه مفاهیم را با مشکل مواجه می‌سازد.

کتمان نمی‌شود که به هرکشوری که قدم به راه رشد و تعالی علمی و فنی نهاده بنگریم، خواهیم دید که پژوهش و تحقیق نقش عمده و کلیدی در حل معضلات و مبهمات علمی آن کشور داشته است که یکی از اهم وظایف پژوهشگران آن کمک به درک بهتر مفاهیم نوین علمی از طریق ابداع واژه‌های مناسب و تعاریف روشن و قابل درک و معادل نمودن واژه‌های بیگانه وارداتی است. واژه گزینی و معادل سازی صد البته کار چندان ساده‌ای نیست که فی‌البداهه چند نفر برگزیده کنار هم بنشینند و ابداع کنند. این مهم اگر فرهنگستانی عهده‌دار امر نشود، متخصصین با علم، مطلع، مومن و معتقد رشته‌های پیوسته و وابسته نقشه برداری و تهیه نقشه را طلب می‌کنند که بی شائبه به خدمت، به آیندگان بیاندیشند و با تعصب به این امر بنگرند که تعلل و تاخر در این مقوله علمی و فرهنگی در آینده بی‌تردید در زمینه انتقال معلومات به نسلهای بعدی ما را با مشکل مواجه خواهد ساخت. در غیراینصورت، بناچار باید تن به تعبیر و تفسیر دیگرانی داد که پیش از ما آن تعبیرات و واژه‌ها را هرچند نامانوس وارد فرهنگها و واژه‌نامه‌ها نموده‌اند، و این در شان تشکیلاتی که خود را هسته اصلی فعالیتهای بنیادین و ملی در زمینه نقشه برداری کشور می‌داند نیست، همچنانکه هم اکنون نیز کسی جز از این نهاد از نهاد دیگری چنین انتظاری ندارد. انشاءالله با دور اندیشی و وسعت فکری که در مسئولین سازمان سراغ داریم این مهم مورد عنایت خاص قرار گرفته و آیندگان را چراغ هدایتی خواهد شد.

والسلام

مدیر مسئول

کتابخانه سازمان نقشه برداری

شماره تاریخ / /

GPS، دسترسی به اطلاعات دقیق و

سیگنالهای ساختگی در

بحران خلیج فارس

تالیف: مهندس حمیدرضا نانکلی

چکیده:

سیستم تعیین موقعیت جهانی (GPS)، یک سیستم نظامی قابل دسترس برای تعیین موقعیت ژئودتیک و ناوبری می باشد. تعیین موقعیت دقیق با این سیستم مستلزم دریافت اطلاعات بصورت خیلی دقیق و آنی می باشد. البته این نوع دریافت اطلاعات فقط مختص ارتش ایالات متحده و متحدانش می باشد و خود مستلزم داشتن گیرنده های مخصوص^۱ (PPS) است.

مقاله حاضر، درباره چگونگی دریافت این گونه اطلاعات، بوجود آمدن پدیده^۲ (SA) و روشهای مقابله با سیگنالهای جعلی^۳ (AS)، گفتگو می نماید و از آنجا که دو عامل اخیر باعث عدم دسترسی به اطلاعات دقیق می شوند، نقش آنها در بحران خلیج فارس و عملیات طوفان صحرا^۴ مورد نقد و بررسی قرار خواهد گرفت.

GPS و پیدایش SA

آن، دریافت آنی اطلاعات دقیق فقط برای ارتش آمریکا و متحدانش بود. این سطح دقت بالای دریافت اطلاعات، که به نام PPS خوانده می شود، فقط مختص ارتش آمریکا و متحدانش می باشد که با استفاده

را در مقابل دشمن افزایش دهد و می تواند مواضع دقیق دشمن، انبارهای سوخت و مهمات و ... را با دقت بسیار بالا تعیین نماید و از بین ببرد. پس از حصول این نتایج مهم، وزارت دفاع متوجه شد که پخش داده های دقیق GPS بطور آشکارا ممکن است مورد استفاده دیگران قرار گیرد و دشمن را به نتایج مشابه حاصل از اجرای پروژه های ذکر شده نایل سازد. بنابراین سیاست حفاظت از سیگنالهای ارسالی دقیق پایه گذاری شد که هدف از

۵ سیستم تعیین موقعیت جهانی (GPS) در سال ۱۹۷۴ از طرف وزارت دفاع آمریکا برای مقاصد و رفع نیازهای نظامی ابداع شد. وزارت دفاع آمریکا پس از انجام پروژه هایی با این سیستم و در غالب عملیات نظامی و بصورت مانور جنگی متوجه شد که با استفاده از این سیستم قادر است در میدان جنگ، قدرت تاکتیکی نیروهای رزمی خود

1. Precise Positioning Service
2. Selective Availability (S.A.)
3. Anti-Spoofing (A.S.)
4. Desert Storm
5. Global Positioning System

می شود که دقت تعیین موقعیت در راستای افقی تا ۱۰۰ متر و در راستای قائم تا ۱۵۰ متر کاهش یابد. فعالیت این پدیده از ۲۵ مارس ۱۹۹۰ آغاز شده و ماهواره های نسل دوم GPS (PRN, S2, 12, 14, 16, 17, 18, 19, 20, 21) را در بر می گیرد.

البته استفاده کنندگان مجاز (ارتش آمریکا و متحدان آن) از گیرنده های مخصوص که قادر است اثر پدیده SA را از بین ببرد، استفاده می کنند. همانطور که گفته شد SA از دو طریق اعمال می شود. یکی از تزریق خطا در ساعت ماهواره که آن را نوع دلتا می نامند و دیگری تزریق خطا در مدار ماهواره که نوع اپسیلون نام داده اند و در معادلات مشاهدات به δpSA نمایش داده می شود.

نمونه ای از پدیده SA مشاهده شده در ۲۶ آوریل ۱۹۹۰ در نگاره ۱ آمده و نمونه ای از اثر SA بر روی کد C/A در نگاره ۲ نشان داده شده است.

در عملیات طوفان صحرا (حمله نظامی آمریکا به عراق و آزادسازی

سیگنالهای دقیق را اعلام کرد و اظهار داشت که استفاده از PPS فقط برای اهداف نظامی مد نظر است و مختص ایالات متحده و دیگر نیروهای نظامی متحد با آن می باشد (البته خود این نیروها نیز به نسبت چگونگی وحد مجاز استفاده از PPS به گروهایی تقسیم می شوند). وی همچنین اظهار داشت که استفاده از SPS برای دیگر استفاده کنندگان GPS در نظر گرفته شده است.

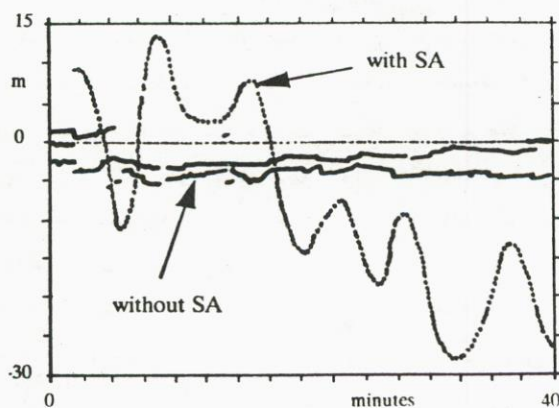
البته با یک قابلیت انتخاب (SA) که دقت این روش را، در مواقعی که وزارت دفاع آمریکا لازم بداند حداکثر تا ۱۰۰ متر در راستای افق کاهش می دهد.

قابلیت انتخاب: *Selective Availability*

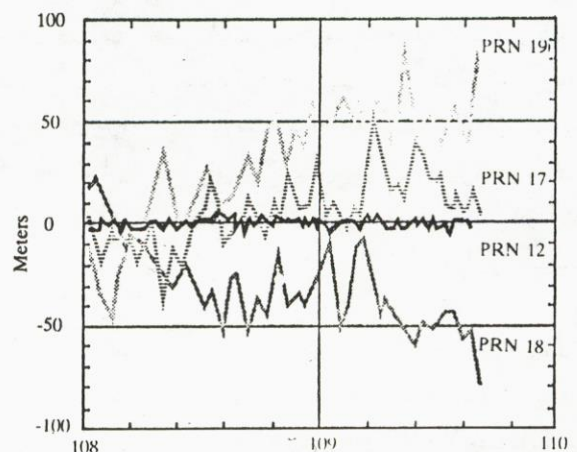
قابلیت انتخاب عبارت است از خطایی عمدی که وزارت دفاع آمریکا، از طریق تزریق در ساعت و مسیر ماهواره های نسل دوم GPS، در سیستم SPS ایجاد می کند. که این امر باعث

از گیرنده های مخصوص، کلیدهای ویژه و رمزی قادرند اثر هر دو پدیده SA و AS را از بین ببرند. دریافت اطلاعات با دقتی کمتر (نسبت به PPS) که مفید و مورد استفاده نیز هست به نام SPS خوانده می شود. این سطح دقت دریافت اطلاعات مخصوص دیگر استفاده کنندگان از GPS می باشد که دارای گیرنده های تک فرکانسه و دو فرکانسه معمولی می باشند و هدفهای عمرانی را دنبال می کنند. بنابراین PPS مخصوص عملیات نظامی و در انحصار ارتش آمریکاست و SPS مخصوص عملیات عمرانی و مخصوص استفاده کنندگان عادی GPS، تحت تاثیر هر دو پدیده AS و SA می باشد.

در سال ۱۹۸۲ هیئتی متشکل از دفتر حفاظت وزارت دفاع آمریکا، سرویسهای نظامی، سازمان جاسوسی و دفتر تهیه نقشه های نظامی در وزارت دفاع آمریکا مأموریت یافتند راه حلی اساسی برای حفاظت از اطلاعات دقیق ارسالی توسط ماهواره های GPS پیدا کنند. پس از انجام مطالعات لازم در این زمینه، بالاخره در ۲۸ ژوئن ۱۹۸۳ سخنگوی وزارت دفاع آمریکا تغییرات جدید در حفاظت از



نگاره ۲- اثر (SA) بر روی کد C/A مشاهده شده در ۱۶ مه ۱۹۹۰



نگاره ۱- نمونه ای از پدیده (SA) مشاهده شده در آوریل ۱۹۹۰

1. Standard Positioning Service

کویت)، استفاده از سیستم تعیین موقعیت جهانی (GPS) نقش مهمی را در پیروزی نیروهای غربی و متحدین آن ایفاء کرد.

به دلیل محدود بودن تعداد گیرنده‌های PPS که قادرند SA را حذف کنند، در این عملیات هزاران گیرنده کوچک و سبک تهیه گردید و در اختیار سربازان قرار گرفت، این گیرنده‌ها از نوع SLGR و ساخت تریمبل بود که برای کد C/A، به صورت دو کاناله و قابل استفاده در تانک، هلی کوپتر، جیپ و مخصوص سربازان طراحی شده بود. چون گیرنده‌های SLGR تحت تاثیر پدیده SA بودند، وزارت دفاع آمریکا تصمیم گرفت که در ۱۰ اوت ۱۹۹۰ فرستنده و سیستم تزریق پدیده SA را خاموش کند.

دو دلیل عمده برای اینکار وجود داشت:

۱- محدود بودن تعداد گیرنده‌های مخصوص PPS.

۲- لزوم استفاده از گیرنده‌های SLGR که تحت تاثیر SA بودند.

در غیر این صورت نیروهای غربی قادر نبودند موقعیت دقیق را تعیین کنند.

از طرفی با حذف فعالیت SA، دشمن نیز می‌توانست به اطلاعات دقیق دسترسی پیدا کند. چرا که در همان زمان عراق مجهز به گیرنده‌های دو فرکانسه از نوع اشتک بود. بنابراین وزارت دفاع آمریکا مجبور شد برای اینکه عراق نتواند در حین خاموش بودن سیستم تزریق SA به اطلاعات دقیق دست پیدا کند، پدیده‌ای به نام AS را بوجود آورد. این پدیده، در واقع عبارت است از مخفی شدن (کد P که یک کد نظامی و دقیق است) و تبدیل شدن آن به کد Y به عنوان یک کد نامعلوم. یعنی سیگنالهای ارسالی ساختگی می‌شوند. عبارت دیگر در مواقع فعال بودن پدیده

AS کد P در هر دو موج حامل L1 و L2 به کد Y تبدیل می‌شود و دیگر امکان استفاده از کد P وجود ندارد یعنی دستیابی به اطلاعات دقیق نظامی برای دیگران غیرممکن می‌شود.

بدین ترتیب وزارت دفاع آمریکا مانع از آن شد که در مواقعی که سیستم ایجاد SA خاموش است، عراق بتواند از اطلاعات دقیق استفاده کند. استفاده از GPS در عملیات نظامی آمریکا نقش مهمی را ایفا کرد و نیروهای آمریکا و متحدین آن توانستند با استفاده از این سیستم پایگاهها، منابع سوخت، مهمات و سکوها، پرتاب موشک و تانکها و ادوات زرهی عراق را منهدم کنند. البته ناگفته نماند که در بعضی مواقع به دلیل فاصله زمانی رسیدن اطلاعات از ماهواره به ستاد فرماندهی و از آنجا به هواپیمای جنگی، نیروهای هوایی آمریکا در انهدام سکوها، پرتاب موشک اسکاد عراق ناکام می‌مانند و عراقی‌ها نیز در این فاصله زمانی محل سکوها خود را تغییر می‌دادند.

با توجه به این تجربه است که نیروی دریایی آمریکا سیستمی را ارائه داده که بوسیله آن خلبانان جت‌های جنگی می‌توانند تنها با لمس یک صفحه حساس شیشه‌ای تمام اطلاعات مورد نیاز را در مقابل خود ببینند. این طرح به نام نیزه انگشتی معروف گردیده و متکی به یک ابر کامپیوتر است که در کابین خلبان جای داده می‌شود و اطلاعات ارسالی از ماهواره‌های واقع در ارتفاع ۴۰۰۰۰ متری سطح زمین را بطور پیوسته دریافت می‌کند. خلبان با داشتن این اطلاعات می‌تواند به دستورالعملهای لازم برای منهدم کردن هدف دست یابد. آمریکا برای منهدم ساختن تانکها،

مهمات و ادوات نیروهای عراقی، هلیکوپترهای آپاچی و هواپیمای جنگی F.16 از موشکهای کروز و تام‌هاوک استفاده کرد، که این موشکها هر دو مجهز به گیرنده GPS بودند و با این سیستم هدایت می‌شدند و دقیقاً به هدف برخورد می‌کردند. موشکهای کروز در ارتفاع پایین حرکت می‌کنند و حتی می‌توان آنها را از روی کشتی نیز شلیک کرد. این موشک که در نوع خود بسیار دقیق عمل می‌کند، قادر است کلاهکهای اتمی را نیز حمل کند. در عملیات طوفان صحرا، این موشکها از دره‌ها و روزنه‌ها وارد می‌شدند و هدفهایی را که به شدت تحت محافظت قرار داشتند، نابود می‌کردند. امروزه آمریکا و پنتاگون از این بابت نگرانند که کشورهای مجهز به سیستم GPS نیز قادر گردند با دریافت قطعات موشک کروز (به صورت تجاری و از طریق اروپا) آنها را بطور دقیق هدایت کرده، هدفهای مورد نظر را نابود کنند و این می‌تواند برای نیروهای آمریکایی در مناطق بحران خیز خطرناک باشد.

با استفاده از سیستم GPS و داشتن این نوع موشک مجهز به گیرنده مخصوص ۵ کاناله و به وزن ۵ پوند می‌توان این موشک را به هر نقطه‌ای که مورد نظر باشد هدایت کرد و هدف را دقیقاً بطور کامل نابود کرد. نگرانی آمریکا از کشورهای خاورمیانه مجهز به سیستم GPS (ایران، عراق، پاکستان، کویت، مصر) در استفاده از موشکهای کروز، ممکن است در آینده موجب ایجاد اختلالاتی در این سیستم شود.

به احتمال زیاد در آینده نزدیک امکان استفاده از کد P وجود نخواهد داشت و کدهای W و Y جایگزین آن خواهد شد. که بدین ترتیب فقط امکان استفاده از کد C/A و فاز وجود خواهد داشت.

روشهای مقابله با SA

همانطور که گفته شد فعال بودن SA باعث می شود که دقت تعیین موقعیت در راستای افقی تا ۱۰۰ متر و در راستای قائم تا ۱۵۰ متر کاهش یابد. برای اینکه بتوان اثر این پدیده را به حداقل رساند یا حذف کرد باید از دستورالعملهای زیر استفاده شود:

- ۱- استفاده از روشهای تفاضلی DGPS^۱.
 - ۲- افزایش زمان مشاهدات.
 - ۳- استفاده از تکنیک Time Recovery.
- در توضیح این دستورالعملها باید گفت:

- ۱- روشهای تفاضلی بطور نسبتاً مشروح در شماره ۱۲ همین نشریه توضیح داده شده است.
- ۲- افزایش زمان مشاهدات سبب می شود که علاوه بر خطای تزریق شده در ساعت ماهواره، خطای ایجاد شده در مسیر ماهواره نیز کاهش پیدا کند.
- ۳- منظور از تکنیک Time Recovery، همزمان کردن زمان مشاهدات با زمان GPS است که باعث می شود خطای تزریقی در ساعت ماهواره از بین برود.

برای اینکه در حین اندازه گیری با GPS متوجه شویم که SA فعال است دو راه وجود دارد:

- ۱- تغییرات سریع در ارتفاع مورد اندازه گیری. بدین ترتیب که در منوی تعیین موقعیت گیرنده (شامل ϕ و λ و h) برای مولفه ارتفاعی (h)، تغییرات سریع به چشم می خورد.

۲- عدد مربوط به URA^۲ بین صفر تا ۸ باشد در غیر این صورت این عدد به ۳۲ یا ۶۴ می رسد که این امر نیز در گیرنده قابل مشاهده است.

روشهای مقابله با AS

همانطور که گفته شد نقشه برداری دقیق با GPS مستلزم جمع آوری اطلاعات از طریق هر دو باند L1 و L2 یا بعبارت دیگر استفاده از کد P می باشد. استفاده از کد P دارای مزایای زیادی است که از آن جمله می توان موارد زیر را نام برد.

- ۱- رسیدن به دقت ۱۰ برابر بالاتر از کد C/A.

- ۲- حذف خطای یونسفریک.
- ۳- مقاومت بیشتر در مقابل پدیده چند مسیری شدن.

برای مواقعی که کد P به کد Y تبدیل می شود، یعنی پدیده AS فعال می شود، (توضیح اینکه کد P روی هر دو موج حامل L1 و L2 به کد Y تبدیل می شود)، کارخانجات سازنده گیرنده های GPS تکنیکهای مختلفی را برای بازیابی کد P و فاز حامل در موج L2 ابداع نموده اند این تکنیکها عبارتند از:

- ۱- Squaring
- ۲- Cross-Correlation
- ۳- Code Correlation Plus Squaring
- ۴- Z or P-W Tracking
- ۵- Code Aided Squaring

از گیرنده های دو فرکانسه GPS می توان اشتک P-12 TM و تریمبل 4000SSE و از لایکا SYS-200 را نام برد.

اشتک برای مقابله با AS از تکنیک Z-Tracking، تریمبل از تکنیک Cross Correlation و لایکا از تکنیک Code Squaring Aide استفاده می کنند. حال تشریحی مختصر از روشهای فوق:

روش Squaring

در این روش سیگنال رسیده از باند L2 بصورت اتوماتیک در خودش ضرب می شود، نتیجه حاصله بدین صورت است که اندازه گیریهای فاز L2 بجای طول موج ۲۴ سانتیمتر دارای طول موج ۱۲ سانتیمتر می شوند و اطلاعات کد در روی موج حامل ناپدید می شود این باعث می شود که برای کارهای دقیق مدت زیادی اطلاعات جمع کنیم.

در این روش عدد استحکام ماهواره (S/N) به سمت کمتر از ۳۰ میل خواهد کرد که باعث می شود مقدار نویز دو برابر شود. در این روش ردیابی ماهواره ها با زاویه ارتفاعی کمتر از ۲۵ درجه مشکل خواهد بود و بعضی اوقات امکان پذیر نمی باشد. در ضمن به علت ضعیف بودن سیگنال در موقع فعالیتهای شدید یونسفری اندازه گیری توسط گیرنده متوقف می شود. در نگاره ۳ اساس کار نشان داده شده است.

این روش Auto Correlating نیز خوانده می شود و در گیرنده های تریمبل 4000SSE و اشتک P-Code نیز بکار گرفته شده است.

1. Differential GPS
2. User Range Accuracy

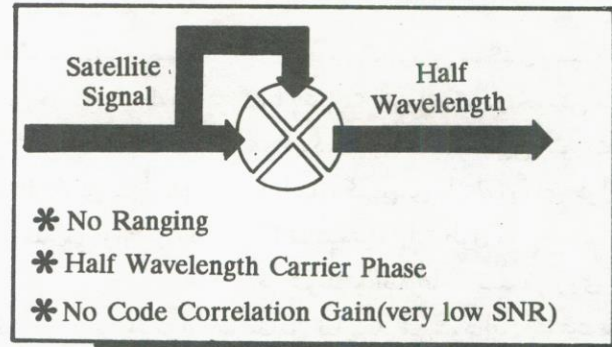
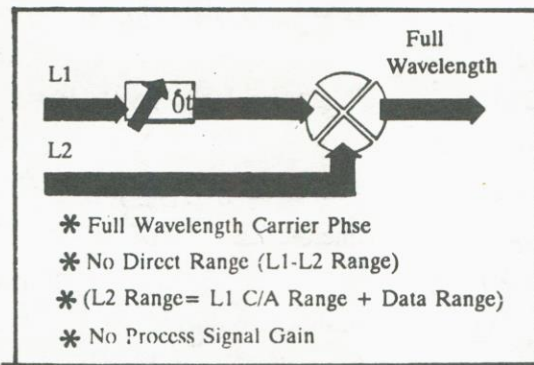
روش Cross Correlation

در این روش کد Y که بر روی هر دو موج حامل L1 و L2 مدوله شده به علت تاخیر در یونسفر در زمانهای مختلف به گیرنده می‌رسد. این کد Y به عنوان یک نویز و یک Correlation عرضی بین L1 و

14-17dB بیشتر از روش Squaring باشد و اندازه گیرهای فاز حامل در L2 دارای طول موجی برابر ۱۲ سانتیمتر باشند. در این روش هم نویز ایجاد شده کمتر می‌باشد و ردیابی ماهواره‌ها در زاویه ارتفاعی کم مشکلی نخواهد داشت و هم این اطمینان وجود دارد که مشاهدات شبه فاصله سنجی از باند L2 در هر زمان امکان پذیر است.

روش P.W.Tracking

این روش که توسط کارخانجات اشتک ارائه شده و روش واحدی می‌باشد، کد P مخفی شده را ردیابی می‌کند. این امر بوسیله شکستن کد Y ارسال شده به دو مولفه زیر صورت می‌گیرد:



نگاره ۳- روش Squaring

L2 عمل می‌کند. در این روش اندازه گیرهای فاز در L2 دارای طول موج کامل (۲۴ سانتیمتر) هستند و بجای استفاده مستقیم از اندازه گیرهای L1 و L2 از ترکیب اختلافات شبه فاصله سنجی بین L1 و L2 و فرکانس تفاضلی موجهای حامل (L2-L1) در امتداد با کد C/A استفاده می‌شود.

در این روش عدد استحکام سیگنال ماهواره به اندازه 3dB بهتر از روش قبلی است.

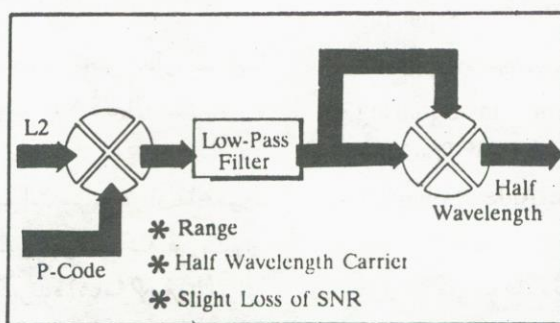
نگاره ۴- اساس روش را نشان می‌دهد. این روش در گیرنده‌های تریمبل 4000SSE و Turbo Rogue بکار گرفته شده است.

مولفه اول - کد P اولیه (تولید شده بوسیله گیرنده).

مولفه دوم - کد W بجای کد P مخفی شده استفاده می‌شود.

با این روش سیگنالهای ماهواره با کد P تولید شده در گیرنده کورلیت می‌شوند (نه کورلیشن عرضی) و سپس با کد W تلفیق می‌شوند. در این روش طول موج کامل در هر دو باند فرکانس (L1 و L2) و کد بصورت مستقیم ایجاد می‌شود. این

این روش در گیرنده SYS-200 بکار گرفته شده و هنگامی که AS فعال می‌شود گیرنده بطور اتوماتیک روی Code Aid Squaring سوییچ و شروع می‌کند به ردیابی ماهواره‌ها در زاویه ارتفاعی پایین و آن ماهواره‌هایی که کد Y را پخش نمی‌کنند. در این روش دقت اندازه گیری فاز برابر دقت موقعی است که کد P بصورت مستقیم ردیابی می‌شود. در نگاره ۵ اساس کار نشان داده شده است.



نگاره ۵- روش Code Aided Squaring

روش Code Aided Squaring

در این روش یک Correlation بین کد P تولید شده در گیرنده و کد Y ارسال شده از ماهواره و رسیده به گیرنده انجام می‌شود. این عمل باعث می‌شود سیگنال L2 دارای عدد استحکامی

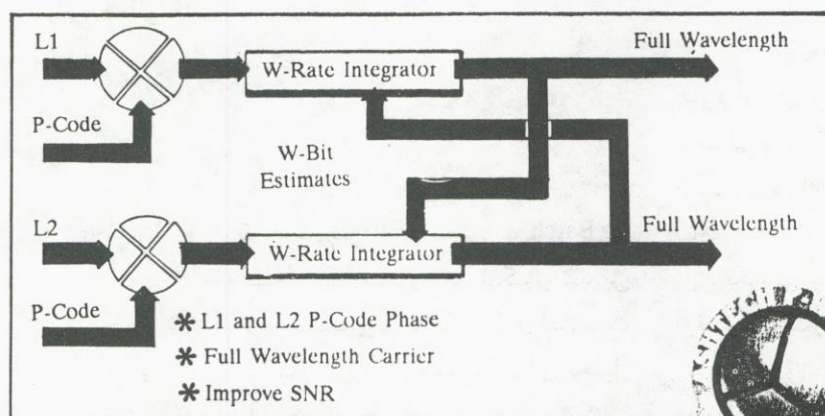
روش کد Y را مجموع دو کد (P و یک کد مخفی W بانرخ تغییرات پایین تر) در نظر می گیرد. سیگنالهای L1 و L2 با کد P تولید شده در گیرنده کورلیت می شوند. سپس عرض باند به اندازه کد مخفی شده کاهش داده می شود و سپس در دو فرکانس متضاد پردازش سیگنال بکار برده می شوند. نگاره ۶ اساس کار را نشان می دهد.

روشهای فوق نشان داده شده است.

نتیجه

آزمایشهای مختلف نشان داده که هر دو روش بکار گرفته شده در گیرنده های ساخت لایکا و تریمبل نتایج یکسانی در بر دارد. اشتک ترکیب این دو روش را انجام داده و آنرا

در جدول شماره ۱ مقایسه



نگاره ۶ - روش P.W.Tracking

System Comarison				
Parameter	Squaring	Code Correlation Squaring	Cross Correlation	Ashtech P-W Tracking
C/A Code	NO	Yes	Yes	Yes
Y Code	No Y	Y2	(Y2-Y1)	Y1&Y2
Wavelength	Half	Half	Full	Full
SNR	-16 dB	-3 dB	-13dB	o dB

جدول ۱ - مقایسه روشها

منابع

1. G.I.M.: March 1993 U.S.A
2. SR299 Technology, Magnovox USA,
3. Sys 200, highlight and performance from Leical, Swiss
4. AS; Comparsian in Tri mble, Ashtech; SyS200, from Eeica, Swiss
5. Kinematic Antenna Technology form Magnovox; USA
6. G.P.S. World, July 1991, S.A. Prespective; U.S.A.
7. G.P.S. World August 1992, News of G.P.S. U.S.A.

ترکیب

فتوگرامتری رقومی

و

سیستمهای اطلاعات جغرافیایی

و تکنولوژی است.

با نگاهی به چند دهه گذشته فتوگرامتری، قادر به تشخیص پیشرفتهای فراوان در جهات و سطوح مختلف هستیم. توسعه کلی، بخصوص در تکنولوژی کامپیوتر و الکترونیک بدون شک موجب پیشرفت فتوگرامتری در زمینههای دستگاهی، روشها و ترکیبات آنها شده است.

در حال حاضر بیشترین پیشرفت فتوگرامتری بر روی انتقال فتوگرامتری تحلیلی به فتوگرامتری رقومی متمرکز شده است. روشهای رقومی هنوز در مرحله تحقیق هستند. اگرچه اولین کاربردهای این تکنیک جدید مانند تهیه اورتوفتوی رقومی، بازنگری نقشه بصورت تک عکسی و تهیه خودکار مدل رقومی ارتفاعی (DEM) عملاً تحقق یافته‌اند. هم اکنون سیستم در حال توسعه است و آماده معرفی و بهره‌دهی در تعدادی از زمینههای کاربردیست. اولین عامل اتکاء روش بازنگری رقومی، افزایش استفاده اورتوفتو بعنوان یک وسیله اقتصادی بهنگام کردن نقشه‌هاست. مسئله ضروری، چگونگی دستیابی به نقشه‌های مبنایی با منابع محدود و چگونگی تهیه نقشه‌های بهنگام برای مصرف کننده است. میزان احتیاج به وجود نقشه‌های مبنایی بزرگ مقیاس کشور در حال افزایش است. تکنیکهای قبلی تقاضاهای استفاده کننده را از لحاظ زمان، منابع مالی و دقت برآورده نمی‌سازد. اورتوفتو و استخراج عوارض با دید برجسته یک راه حل قابل دسترس برای

امکانات پردازش بصورت Batch یا دسته‌ای یا محاوره‌ای امکان تبدیل اطلاعات تصویری به یک سری اطلاعات با ساختار توپولوژی، مناسب برای تحلیل فضایی در محیط GIS فراهم می‌کنند. تکامل بعدی فتوگرامتری رقومی و خودکار کردن مراحل مانند تشخیص و استخراج عوارض، بعنوان یک روش جدید مطرح شده است. یکی از کاربردهای بسیار امیدوار کننده در این محیط ترکیبی راستر/بردار، قابلیت استفاده از تحلیل تغییرات دوره‌ای به منظور بهنگام کردن سیستمهای اطلاعات جغرافیایی برداری است.

پیشگفتار

ما در دوره تغییرات بسیار سریع تکنولوژی زندگی می‌کنیم. این تغییرات در فتوگرامتری نیز اساساً ناشی از پیشرفت ناگهانی اخیر تکنولوژی اطلاعات و در ارتباط نزدیک با تکامل کلی علوم

از: دکتر مصطفی مدنی

ارائه شده در اولین کنفرانس بین المللی نقشه برداری در ایران - تهران ۱۳۷۱

ترجمه: مهندس سعید صادقیان

چکیده

مدتی است که انتقال فتوگرامتری تحلیلی به فتوگرامتری رقومی شروع شده است. وضعیت کنونی تکامل، بسیار امیدوار کننده است. بدین وسیله امکان گردآوری اطلاعات فتوگرامتری در یک ایستگاه کاری GIS راستری/بردار وجود دارد. این پیشرفت مرحله به مرحله بدست آمده است. برخی از عملیات در ایستگاههای کاری گرافیکی استاندارد با استفاده از روشهای پردازش رقومی تصویر، تعیین موقعیت هندسی عوارض^۱ و تبدیل با تک عکس بصورت متداول انجام می‌شوند. عمل پردازش در فتوگرامتری برجسته، بیشتر بصورت خودکار درآمده است و محتاج سخت افزار و سیستمهای اندازه‌گیری مخصوص است. این سیستمهای بکار گرفته شده قادر به انجام کلیه روشهای تحلیلی موجود با استفاده از صفحات نمایش گرافیکی برجسته و کاملاً قابل ترکیب در یک محیط GIS هستند.

1. geocoding
2. monoplotting

اگرچه تعداد زیادی از آنها هنوز مورد استفاده اجرایی دارند.

دومین مرحله توسعه، فتوگرامتری تحلیلی است که از دهه ۱۹۵۰ بعثت پیشرفت کامپیوترها آغاز گشت. بسیاری از روشهای تحلیلی گسترش یافت و سیستمهای فتوگرامتری و تهیه نقشه به کمک کامپیوتر طراحی شد. اولین اجرای برنامه مثلث بندی هوایی در اواخر دهه ۶۰ انجام گرفت. Ackermann, Brown, Schut, دیگر زمینه های توسعه در این دوره تولید DEM و استخراج دستی عوارض بعنوان نتیجه بکارگیری روشهای کامپیوتری بود. در این کاربردها، عامل، اندازه گیری را با بسیاری از امکانات کامپیوتری انجام می دهد. پردازش داده ها است که مثلث بندی هوایی، تهیه DTM و استخراج عوارض را، روشهایی کارآ و قابل اطمینان ساخته است.

شاید مهمترین تکامل در این دوره، اختراع دستگاه تبدیل تحلیلی بوسیله Helava (۱۹۵۷) بود. در دستگاه تبدیل تحلیلی، کامپیوتر جزء لاینفک می باشد و این قسمت اصلی، بصورت محاسباتی و فیزیکی ارتباط بین شیء (زمین) و فضای تصویری را برقرار می سازد. دستگاههای تبدیل تحلیلی در سال ۱۹۷۶ و طی کنگره بین المللی انجمن فتوگرامتری و دورکاوی (ISPRS)، بوسیله شرکتها معرفی شدند. دستگاه تحلیلی Intermap یا اینترگراف (IMA) یک ایستگاه کاری فتوگرامتری

داده شده است. یک دید کلی از GIS و ترکیب آن با فتوگرامتری رقومی و همچنین شرح خلاصه ای از کاربردهای رقومی مانند اورتوفتوی رقومی، بازنگری نقشه، تهیه خودکار DTM و استخراج عوارض از طریق برجسته بینی مورد بحث قرار گرفته است. در نهایت نتیجه گیری کلی، آینده نگری فتوگرامتری رقومی و ترکیب آن با GIS بیان گردیده است.

مراحل انتقال در فتوگرامتری

علم و فن فتوگرامتری بسرعت در حال وارد شدن به یک مرحله انتقال دیگر است. بطور کلی اختراع عکاسی، هواپیماها و کامپیوترها مراحل زیر را در فتوگرامتری پدید آوردند. (Konecny, 1985).

۱- فتوگرامتری آنالوگ و دستگاه تبدیل آنالوگ

۲- فتوگرامتری تحلیلی

۳- فتوگرامتری به کمک کامپیوتر^۴

۴- فتوگرامتری رقومی

اولین مرحله تکامل، به فتوگرامتری آنالوگ معروف است که حدود ۴۰ سال طول کشید. تکنیکهای نقشه برداری هوایی یک روش استاندارد تهیه نقشه شدند که در آن از وسایل خودکار خبری نبود. اندازه گیری و ترسیم بصورت دستی انجام می شد. امروزه دیگر دستگاههای تبدیل آنالوگ، تولید نمی شوند و بتدریج در شرکتها فروشنده کمیاب می شوند.

مسئله بازنگری نقشه است و احتیاجات نقشه های مبنایی بزرگ مقیاس را بطور کامل مرتفع می سازد.

سیستمهای جاری تهیه نقشه عموماً بر اساس محیط ایستگاه کاری و کامپیوتر شخصی (PC) استوار است. کاربرد کامپیوترهای شخصی در سیستمهای تهیه نقشه به روشنی تکامل مداوم تکنولوژی کامپیوتر را نشان می دهد. پتانسیل تکنولوژی سیستمهای اطلاعات جغرافیایی GIS بعنوان یک بخش اساسی سیستم تهیه نقشه رقومی، در نظر گرفته شده است. صفحه نمایشهای گرافیکی به دو صورت راستری و برداری موجود است که امکان استفاده از یک اورتوفتو یا زوج تصویر برجسته را بعنوان یک زمینه فراهم می سازد. این قابلیت یک مبنای دقیق هندسی را برای بازنگری نقشه و کاربردهای GIS فراهم می آورد.

فتوگرامتری رقومی یک مبنای ایده آل برای بهنگام کردن نقشه های خطی موجود بوسیله نمایش داده های قدیمی بر روی یک تصویر اورتوفتوی جدید رقومی است. احتمالاً بیشترین کاربرد آتی آن استفاده از تصویر راستری، چه عکس هوایی، چه تصویر اسپات، بعنوان لایه ای از GIS خواهد بود.

در این مقاله مفاهیم فتوگرامتری رقومی^۳ و اثرات آن بر روی سیستمهای موجود تهیه نقشه و سیستمهای اطلاعات جغرافیایی خلاصه شده است. بدلیل متمایز ساختن فتوگرامتری رقومی با روشهای قبلی، پیشرفتهای اصلی و مراحل انتقالی علم و فن فتوگرامتری بطور خلاصه بیان گردیده و اجزای اصلی نرم افزار و سخت افزار یک ایستگاه کاری رقومی

1. background
2. Spot
3. soft copy
4. Computer-assisted photogrammetry

قابل انعطاف است که در واقع یک دستگاه تبدیل پیشرفته با یک سیستم گرافیک محاوره‌ای ترکیب شده است و در سال ۱۹۸۶ معرفی شد. (Madani ۱۹۸۶)

مرحله سوم تکامل، فتوگرامتری به کمک کامپیوتر است که از اوایل دهه هفتاد، هنگامیکه میزهای ترسیم خودکار در دسترس قرار گرفتند، شروع شد. فتوگرامتری به کمک کامپیوتر به علت کاربرد تکنولوژی کامپیوتر و پردازش اطلاعات گرافیکی دستخوش پیشرفت زیادی گشت.

سیستمهای اولیه بر اساس کامپیوتر Mainframe و طراحی شده بوسیله متخصصین داخلی بودند. در مرحله بعدی سیستمهای تهیه نقشه رقومی بر اساس Mini Computers ساخته شدند مرحله بعد ورود سیستمهای طراحی به کمک کامپیوتر (CAD) بر روی ایستگاهها بود. این سیستمها دارای صفحات نمایش گرافیکی بودند که نمایش هم زمان را بمنظور بازنگری و تصحیح داده‌های رقومی فراهم می‌کردند. کمپایلرهای اکثر فرمت‌های معمول رایج گشتند و تکنولوژی بانک اطلاعات، سیستمهای تهیه نقشه رقومی را بخدمت گرفت. ایستگاههای کاری گرافیکی محاوره‌ای، نتیجه پیشرفت این دوره بودند. تکنیکهای گرافیکی محاوره‌ای، پردازش تهیه نقشه را بطور جدی از نظر قابلیت انعطاف و کارایی محصولات نهایی تغییر داد.

مرحله جدید انتقال، فتوگرامتری رقومی می‌باشد که در آن، ورودی، تصاویر رقومی یا عکسهای هوایی رقومی شده هستند. فتوگرامتری رقومی در واقع در

اواخر دهه شصت شروع شد وقتی که Hobrough (۱۹۶۸) تجربه اندوزی با فن تعیین وابستگی تصویر^۱ را آغاز نمود، اگرچه در اصل بصورت آنالوگ عمل کرد. تقریباً برای ۲۰ سال، تکنیک وابستگی تصویر به عنوان تنها فعالیت قابل توجه فتوگرامتری رقومی باقی ماند. تلاشهای تحقیقاتی در فتوگرامتری رقومی در سالهای اخیر بطور شگفت آور افزایش یافته که ناشی از قابلیت دسترسی به دوربینهای رقومی، تصاویر ماهواره‌ای، جاروبرگرهای^۲ با کیفیت بالا، توان محاسباتی بالا و ابزارهای پردازش تصاویر می‌باشد. این فعالیتهای تحقیقاتی اساساً برای اهداف گردآوری داده‌ها، تعیین نقاط شیء (زمین)، استخراج عوارض با روش برجسته بینی، تهیه نیمه خودکار DEM و تهیه نقشه اورتوفتوی رقومی است.

چون فتوگرامتری رقومی در مراحل اولیه پیشرفت قرار دارد، تهیه فهرستی از مسائل آن آسان است. در حقیقت، هر کار بالقوه‌ای یک مسئله حل نشده می‌باشد. حالت کنونی دستگاههای فتوگرامتری رقومی قابل مقایسه با دستگاههای آنالوگ در دهه ۳۰ یا با دستگاههای تبدیل تحلیلی در دهه شصت است. اگرچه دوربینهای رقومی با قدرت تفکیک ۱۰۲۴ در ۱۰۲۴ (پیکسل) هم اکنون در دسترس هستند. اما در مقایسه با قدرت تفکیک دوربینهای هوایی هنوز کاستی‌هایی دارند. بدین جهت تصاویر ماهواره‌ای مانند اسپات و تصاویر هوایی رقومی شده، ورودی اصلی یک سیستم فتوگرامتری رقومی هستند. (Gruen, ۱۹۸۹).

بیشتر مشکلات موجود ناشی از اشغال حافظه به مقدار زیاد توسط تصاویر

رقومی است. یک عکس هوایی به ابعاد ۲۳×۲۳ (سانتیمتر) که با قدرت تفکیک ۲۰ میکرومتر رقومی شده، به بیش از ۲۰۰ مگابایت حافظه احتیاج دارد. گرچه ذخیره یک چنین حجم زیادی از اطلاعات دیگر یک مشکل جدی نیست، و دیسک سخت با گنجایش ذخیره چندین گیگابایت در اغلب ایستگاههای کاری پیشرفته، قابل دستیابی است، ولی دسترسی سریع و پردازش این حجم عظیم اطلاعات یک مشکل جدی است. در حال حاضر، سرعت انتقال اطلاعات از ۱۰ مگابایت تا ۶۰ کیلوبایت بستگی دارد به اینکه سیستم، چگونه در شبکه سایر سیستمهای کامپیوتری قرار گرفته باشد. برای مثال، زمان انتقال یک تصویر هوایی رقومی شده با قدرت تفکیک ۱۵ میکرومتر در یک شبکه، چندین دقیقه است. انتقال این تصویر از طریق یک خط تلفن ممکن است چندین ساعت یا حتی چندین روز طول بکشد. تهیه تصاویر با قدرت تفکیکهای مختلف در طول تشکیل تصویر و روشهای فشرده سازی و گسترش آن، راه حل‌های ممکن این مشکل هستند.

پیشرفتهای جدید در فتوگرامتری رقومی

ایده یک سیستم فتوگرامتری رقومی، جدید نیست (۱۹۸۱ و Sar jakoski). دو ایستگاه کاری فتوگرامتری رقومی در طول شانزدهمین کنگره ISPRS در Kyoto در سال ۱۹۸۸ معرفی شدند. هریک از این ایستگاههای

1. Correlation
2. Scanner

کاری فتوگرامتری شامل سخت افزار و نرم افزار است که عملیات فتوگرامتری را بصورت محاوره‌ای یا نیمه خودکار انجام می‌دهد و ورودی آنها تصاویر رقومی می‌باشد. یک سیستم رقومی فتوگرامتری نه تنها باید قادر به انجام کلیه وظایف یک دستگاه تبدیل تحلیلی باشد بلکه باید تعدادی از پردازشهایی را، که معمولاً بوسیله عامل انجام می‌گرفت، بصورت خودکار انجام دهد. تقریباً غیرممکن است که مجموعه‌ای امکانات کامپیوتری صرف، بجای عامل، کار استخراج عوارض نقشه را از روی تصاویر رقومی انجام دهند (Madani و ۱۹۹۱).

یک رشته عوامل مهم موجب سرعت بیشتر تکامل فتوگرامتری رقومی می‌شوند (۱۹۹۱ و Dowman)، تعدادی از این عوامل بصورت زیر خلاصه شده‌اند:

- قابلیت دسترسی به تصاویر رقومی با کیفیت بهتر حاصل از سنجنده‌های ماهواره‌ها، دوربینهای CCD و جاروب-گرها.

- قابلیت دسترسی به ایستگاههای کاری سریع و پر قدرت با بسیاری نوآوریهای فنی و ملحقات پیشرفته و مطمئن مانند دستگاههای ذخیره کننده، صفحات نمایش رنگی با کیفیت بالا، انتقال سریع اطلاعات و روشهای فشرده سازی و بازکردن اطلاعات.

- ترکیب اطلاعات گوناگون در یک سیستم اطلاعاتی وسیع و واحد مانند GIS.

- کاربردهای فوری و همزمان مانند کنترل کیفیت و استفاده از روباتها

- طراحی به کمک کامپیوتر

(GAD) در کاربردهای صنعتی.

- عدم احتیاج به عاملین باتجربه فتوگرامتری و قیمت بالای دستگاههای فتوگرامتری.

بعثت پیشرفت این راه حل‌های فنی، قیمت، تلاش و زمینه کاربردهای جدید (GIS, CAD) است که سیستمهای فتوگرامتری رقومی طراحی شده‌اند و می‌شوند. هدف اصلی استفاده از تصاویر رقومی، جاروب کردن سطح مدل با یک نقطه شناور بصورت سه بعدی و با دقت زیر پیکسل است. آنگاه از یک ایستگاه کاری برجسته برای تبدیل عوارض مورد نیاز بمنظور تهیه یک تعریف هوشمندانه برای یک سیستم اطلاعاتی مانند سیستمهای CAD, GIS استفاده می‌شود. در بخشهای آتی اطلاعات وسیعی درباره ساختار سخت افزار و نرم افزار یک ایستگاه کاری فتوگرامتری رقومی پیشرفته بیان می‌شود.

ساختار سخت افزار و نرم افزار

یک سیستم فتوگرامتری رقومی پیشرفته شامل اجزای زیر است: (Madani و ۱۹۹۱).

- ایستگاه کاری بروش دید برجسته.

- امکانات برجسته بینی.

- امکانات انتخاب دستور و کنترل

حرکات در جهت‌های Z, Y, X.

ایستگاه کاری برجسته، یک سیستم

پردازش تصویر با توان اجرایی بالاست و معمولاً بر اساس تکنولوژی RISC (مجموعه وسایل کوچک شده کامپیوتر) است.

چندین نوع ایستگاه کاری برجسته موجود است که بر اساس سرعتهای مختلف، پردازش اطلاعات، سرعت انتقال اطلاعات، حافظه دیسک گردان، قابلیت‌های گرافیکی، نمایش رنگی و سایر وسایل کمکی تهیه شده‌اند بیشتر آنها قابل خرید هستند. کامپیوترهای شخصی پر قدرت با بردهای ویژه نیز قابل استفاده هستند اما سرعت انتقال اطلاعات و قابلیت انعطاف اجرایی کمتری دارند.

بطور کلی، یک ایستگاه کاری فتوگرامتری رقومی، قادر به نمایش تصاویر یا بصورت ثابت و با یک نقطه نشانه متحرک یا بصورت تصویر متحرک و با یک نقطه نشانه ثابت است. در روش ثابت، تصاویر ثابت هستند و نقطه نشانه بر روی آن متحرک است. در روش نقطه نشانه متحرک، توان محاسباتی پردازش تصویر بسیار زیاد مورد نیاز نمی‌باشد. این تصاویر فقط احتیاج به یکبار پردازش جهت اندازه گیری کامل پنجره دارند. در روش متحرک، نقطه نشانه بطور دائم در مرکز صفحه نمایش ثابت می‌ماند و تصویر در پشت نقطه نشانه متحرک است. که این روش عملاً شباهت زیادی به دستگاههای تبدیل تحلیلی دارد. در روش نقطه ثابت، به پردازشگر تصویر بسیار قوی نیاز است مخصوصاً به این علت که انجام نشانه روی بر بخشی از پیکسل ضروری است. سیستم

1. robotic
2. Reduced Instruction Set Computer
3. cursor

نمایش این ایستگاههای کاری قابلیت تغییر از یک حالت دو بعدی ۶۰ هرترز به یک حالت سه بعدی ثابت ۱۲۰ هرترز نیز دارد. امکان دید برجسته بوسیله اضافه نمودن امکانات برجسته‌بینی بر روی صفحه نمایش ایستگاه کاری میسر است. از میان تعداد زیادی روشهای مختلف برجسته‌بینی که برای انتخاب وجود دارد، یکی استفاده از سیستم پولاریزه غیرفعال است که بسیار متداول می‌باشد. این سیستم شامل یک دوربین دو چشمی و یک انتشار دهنده مادون قرمز است. چشمی‌ها شامل شاترهای کریستالی مایع (LC) هستند. سنجنده واقع بر روی چشمی، علائم مادون قرمز منتشر شده را آشکار می‌سازد و شاتر LC با تصویر نمایش داده بر روی صفحه نمایش، دقیقاً همزمان عمل می‌کنند. چشمی فعال در ۱:۱۲۰ ثانیه باز و بسته می‌شود و دید برجسته فراهم می‌شود. بدین ترتیب که تصویر چپ با چشم چپ در حال بسته بودن دید چشم راست، دیده می‌شود و تصویر راست با چشم راست در حال بسته بودن دید چشم چپ، یعنی هر چشم فقط تصویر مربوط به خود را می‌بیند.

ماوس، Trackball، کنترل‌کننده‌های دستی یا سایر وسایل مشابه بعنوان وسائل ورودی برای انتخاب دستورات گوناگون مانند مشخص کردن یک منطقه، بزرگ و کوچک کردن آن، دوران تصویر، اندازه‌گیری نقاط بصورت برجسته یا تک عکس و استخراج عوارض سه بعدی می‌توانند مورد استفاده واقع شوند.

ساختار نرم افزار فتوگرامتری رقومی از یک فروشنده به فروشنده دیگر تغییر می‌کند. این سیستمها قابلیت‌های زیر را فراهم می‌کنند:

- وضوح و آشکارسازی، روشنی و تاریکی تصویر.

- دوران، انطباق و ترانسپوز کردن تصویر.

- نمایش تصویر با قدرت تفکیک کامل و جزئیات آن.

- اندازه‌گیری علائم نشانه، شبکه ثبت شده روی تصویر، نقاط کنترل و نقاط فرعی چه بصورت دستی، چه نیمه خودکار یا خودکار.

- انجام توجیه‌های داخلی، نسبی، مطلق و دسته‌شعاعی.

- ایجاد مدل‌های برجسته هم قطب و رفع پارالاکس مولفه Y دو تصویر.

- نمایش یک مدل برجسته رقومی بمنظور تبدیل، تهیه DEM و استخراج.

عوارض سه بعدی بصورت همزمان - گردآوری DEM و استخراج

عوارض خطی بصورت خودکار. - گردآوری منحنی میزان، تغییر

شیبها و سایر عوارض نقشه بصورت دستی. - مشاهده، بازنگری و تصحیح

بمنظور بهنگام نمودن نقشه. - مشاهده انطباق نقاط، خطوط و

سایر عوارض تبدیل شده بر روی مدل. - چندین دستور تصحیح قابل

انتخاب، برای گذاشتن سریع مدل. یکبار توجیه داخلی تصویر انجام

می‌شود که پارامترهای آن شامل تعریف مختصات پیکسلها است. در نتیجه عامل

احتیاجی به انجام مجدد توجیه داخلی برای اندازه‌گیری مجدد تصاویر استفاده

شده قبلی ندارد. امکان حذف خطای تصویر، مثل اعوجاج عدسی، انکسار

جوی و سایر خطاهای سیستماتیک وجود دارد که می‌توان مستقیماً به تصاویر دوباره

سازی شده اعمال نمود. این فرآیند کاهش،

به مقدار زیادی موجب ساده شدن معادلات همزمان می‌شود.

اندازه‌گیری خودکار مختصات تصویری نقاط متناظر بمنظور محاسبه مختصات زمینی آنها، یکی از ویژگیهای فتوگرامتری رقومی است. این مسئله به روش انطباق تصویر بر می‌گردد. چون تاکنون درکی یکسان از تئوری بینایی انسان وجود ندارد، الگوریتم‌های زیادی برای انطباق تصویر در طول سالهای گذشته پیشنهاد شده است.

(Ackermann, ۱۹۸۴ و Gruen, ۱۹۸۵ و Schenk, ۱۹۹۱)

مادام که تقریبهای خوبی قابل دسترس باشد (در حدود چند پیکسل) و سطوح روشنایی^۴ علائم کافی را به پنجره برای تعیین وابستگی^۵ ارسال کنند، روش تعیین وابستگی بطور متوالی بخوبی انجام می‌شود.

دوباره سازی در تمام عملیات هندسی انجام شونده بر روی تصویر، مانند ترمیم، دوران، بزرگ و کوچک کردن و حتی اندازه‌گیری بخشی از پیکسل سهیم می‌باشد. تصاویر رقومی ترمیم می‌شوند و با استفاده از پارامترهای توجیه داخلی و خارجی به تصاویر نرمال شده^۶ (فاقد پارالاکس مولفه y) تبدیل می‌شوند. دورانه‌های کلی تصویر بر روی یک صفحه فرضی پایه، تصویر می‌شوند و بطور قابل

1. epipolar
2. Resampling
3. Image matching
4. Gray-level
5. Correlation Window
6. Normalize

توجه موجب تسهیل استخراج اطلاعات تصویری مورد نظر عامل و تطبیق عوارض می شود. مدل های مختلف ریاضی، مانند نزدیکترین همسایگی^۱، دوگانه خطی^۲ و Convolution دوگانه سه بعدی^۳ برای دوباره سازی استفاده می شوند. روش Convolution دوگانه سه بعدی بهترین وضوح را فراهم می سازد. وقتی یک حل سریع مورد نیاز باشد می توان روش های درون یابی، نزدیکترین همسایگی و دوگانه خطی را اجرا کرد. دوباره سازی هم زمان تصاویر رقومی بزرگ برای یک نمایش برجسته کار کوچکی نیست. سخت افزار مخصوصی برای اجرای اپتیمم مورد نیاز است. استخراج DEM یکی از طولانی ترین مراحل پردازش تولید نقشه است. با خودکار کردن این پردازش می توان سرعت تولید نقشه را در کل زیاد کرد. خوشبختانه، روش ها و الگوریتم های متعددی برای تهیه خودکار DEM به روش نوبتی^۴ پیشنهاد شده اند، نتایج اولیه نشان می دهد که می توان اطلاعات DEM یک زوج عکس را در حدود دو ساعت با دقت ۱:۱۰۰۰۰ ارتفاع پرواز در یک ایستگاه کاری پیشرفته ایجاد کرد (Krzystek ۱۹۹۱).

هنوز باید عوارض شاخص مانند تغییر شیبها، مناطق مرزی و تغییرات ناگهانی شیب، بصورت دستی رقومی شوند. در تعدادی از برنامه های DEM، قابلیت نمایش نقاط رقومی شده بر روی تصویر برجسته، برای کنترل و تصحیح، وجود دارد. خطوط منحنی میزان نیز قابل تولید و قابل انطباق بر روی تصویر برجسته برای بازدید و کنترل می باشند.

استخراج خودکار عوارض یکی از مشکلترین کارها در فتوگرامتری رقومی

است. هوش مصنوعی و تشخیص نقش^۵ می تواند به تحلیل این فرآیند کمک کند. امکان استخراج خودکار عوارض خطی وجود دارد. استخراج شبکه راهها می تواند مثالی از این دستیابی باشد. بوسیله عوامل جدا کننده لبه ها از تصویر قابل استخراج هستند و راههای بالقوه خطوط موازی مجزا (با فاصله عرض جاده) قابل تشخیص هستند.

ترکیب فتوگرامتری رقومی و GIS

GIS یک سیستم کامپیوتری است که بمنظور جمع آوری و سازماندهی و تحلیل احجام فضایی و داده های مربوط به آنها، توسط استفاده کننده گان، طراحی شده است. در GIS حجم عظیمی از اطلاعات کارتوگرافی و موضوعی بدست آمده از منابع گوناگون وجود دارد. GIS اعمالی نظیر ذخیره کردن، دستیابی، اجرا، آنالیز و نمایش این اطلاعات بر اساس مشخصات مورد نظر استفاده کننده را بطور کامل انجام می دهد. اطلاعات کارتوگرافی که معمولاً در طبیعت ثابت هستند با اطلاعات زیادی که بر روی آن محل گرد آمده اند، بایگانی می شوند. اخیراً استفاده از زمان بعنوان یک جزء دیگر GIS، مورد توجه قرار گرفته است. برای کاربرد موثرتر تکنیکهای کامپیوتری علاوه بر اکثر کاربردهای محدود شده به سیستمهای تهیه نقشه رقومی و CAD، زمان یک عامل الزامی است. سه مختصه برای موقعیت فضایی، زمان، اسناد و تصویر، اجزای یک GIS محیطی می باشند که با استفاده از علم اطلاعات، قابلیت فراهم کردن احتیاجات جهانی محیطی ناشی از تغییرات جهان را دارند.

داده های فتوگرامتری رقومی و دورکاوی حجم عظیمی از اطلاعات تولید می کنند. این سیستمها معمولاً داده ها را بعنوان یک جزء منفرد جمع آوری نمی کنند، بلکه در تاریخهای متعدد به تحلیل کنندگان امکان برداشت و کنترل اطلاعات را می دهد. قابلیت کنترل به همراه زمان، اطلاعات با ارزشی را درباره فرآیند هر کار فراهم می سازد. بعلاوه، دورکاوی و فتوگرامتری غالباً اطلاعات با ارزشی درباره موازین بیوفیزیکی، که عامل مهمی در مدلسازی محیط است، فراهم می کنند. در حالیکه فتوگرامتری بعنوان یک روش اقتصادی برای تهیه نقشه های توپوگرافی تثبیت شده است، دورکاوی نیز بعنوان یک ابزار کارآ برای مدیریت منابع به ثبوت رسیده است. عکسهای هوایی معمولی مورد استفاده در فتوگرامتری دارای مشخصه های ارتفاع کم، آنالوگ بودن عکس و قابلیت انجام برجسته بینی هستند. در حالیکه تصاویر ماهواره ای عموماً دارای مشخصه های ارتفاع بسیار زیاد، رقومی بودن تصویر و رویت بصورت غیربرجسته (البته به غیر از تصاویر اسپات) هستند. البته فتوگرامتری و دورکاوی در حال ادغام و ترکیب اند و هر قدر فتوگرامتری بیشتر رقومی می شود و قدرت تفکیک تصاویر ماهواره ای افزایش می یابد، دستگاههای تکامل یافته در یک رشته، قابلیت یکازگیری در رشته دیگر را پیدا می کند. بمنظور بازنگری

1. nearest-neighbor
2. bilinear
3. Cubic
4. batch
5. Pattern recognition
6. Edges

نقشه‌ها هر دو تکنولوژی می‌توانند وسیله موثری باشند برای آشکار کردن تغییرات ایجاد شده در یک دوره زمانی توسط طبیعت یا بشر بر روی زمین.

روشهای اطلاعات جغرافیایی، فشاری احساس می‌کنند که ناشی از افزایش تقاضای بهنگام و دقیق کردن اطلاعات جغرافیایی بمنظور رشد کاربردهای مختلف است. هنوز روشهای آنالوگ موجود تبدیل برجسته، بمنظور استخراج اطلاعات جغرافیایی، یک وسیله بسیار پر قدرت برای تجسم ذهنی توپو-گرافی است و این وسایل مکانیزم بسیار دقیق و صحیحی برای اندازه‌گیری هندسی فراهم می‌سازد. البته، برداشت اطلاعات کیفی درباره ماهیت جغرافیایی بستگی به مهارت تفسیری عامل دارد. هر قدر عامل بسیار ورزیده باشد باز احتیاج به استنباط و نتیجه‌گیری دارد. بعنوان مثال عارضه خطی راه آهن باید بیشتر از راه در تصویر مشهود باشد و در کل عملیات گردآوری بایستی دارای اطمینان و استحکامی به خوبی تاثیر شدید طبیعی آن باشد. به روشنی آشکار است مادام که پردازش در سطح بالایی به تفسیر انسان بستگی داشته باشد، دستیابی به پیشرفت اساسی در آن مشکل می‌باشد.

اورتوفتوی رقومی و بازنگری نقشه با روشهای برجسته بینی و تک عکسی

تاکید جاری، در جهت استفاده از اورتوفتوی رقومی در ایستگاه کاری بازنگری تک عکسی است. منابع مواد اولیه برای یک برنامه بازنگری عکسهای هوایی می‌باشند. تصاویر ماهواره‌ای،

به‌خصوص تصاویر اسپات برای بازنگری نقشه‌های دارای مقیاس ۱:۱۰۰۰۰۰ و کوچکتر در نظر گرفته می‌شوند. به دلیل قابلیت‌های سخت افزار و نرم افزار تجارتي کنونی، استفاده از اورتوفتوی رقومی بعنوان یک منبع اقتصادی و کارآ برای بازنگری داده‌های فضایی مسطحاتی عملاً قابل انجام است. مزایای بازنگری تک عکسی با اورتوفتوی رقومی عبارتند از:

- فایل‌های اطلاعات تصویری کوچکتر.
- انجام پردازش با پیچیدگی کمتر.
- قابلیت پشتیبانی بوسیله بسیاری ایستگاههای سخت افزار و نرم افزاری از عملیات فوق.

یک سیستم تولید اورتوفتوی رایج، محتاج سخت افزارهای رقومی کردن، ذخیره سازی و محاسبات می‌باشد تا امکان انجام عملیات ترمیم جزء به جزء عکسهای هوایی رقومی شده را داشته باشد. بطور کلی، انتخاب قدرت تفکیک برای رقومی کردن، بستگی به نوع استفاده اورتوفتو دارد. اورتوفتوهای رقومی با قدرت تفکیک ۵۰ میکرون، یک محصول تصویری قابل قبول برای بسیاری از کاربردهاست. این اندازه پیکسل، یک تصویر ترمیم شده تقریباً مشتمل بر ۱۵ مگابایت داده تولید می‌کند. یک تصویر ۲۵ میکرونی به چهار برابر حافظه نسبت به تصویر قبلی نیاز دارد. هنگام چاپ تصویر، یک نقطه ۲۵ میکرونی موردنظر است، زیرا هر پیکسل در اورتوفتو از مقیاس عکسی به مقیاس نهایی اورتوفتو بزرگتر می‌شود. قدرت تفکیک بهتر، موجب کیفیت بهتر عکس می‌شود. زمان رقومی کردن به درجه مورد استفاده، سرعت جاروب

کننده و تعداد دفعات مورد لزوم برای رقومی کردن رنگهای مورد نیاز بستگی دارد. تصویر یکبار ترمیم می‌شود، آن گاه می‌تواند بعنوان زمینه و پشتوانه برای بازنگری نقشه بصورت تک عکسی و تصحیح برداری استفاده شود. چاپ اورتوفتو را می‌توان بوسیله چاپ گام پیوسته فایل اورتوفتوی رقومی با یک دستگاه چاپ تصویری رقومی انجام داد. برای موزاییک کردن، انتقال و اتصال لبه‌های موزاییک تصاویر بصورت رقومی پردازش می‌شود. تولید اورتوفتو و کاربردهای بعدی آن در بازنگری نقشه و ترسیم تک عکسی، مزایای محسوس روشنی را برای مراکز تهیه نقشه، فراهم می‌کند.

دستگاههای تبدیل آنالوگ و تحلیلی دارای دید برجسته بینی بسیار قوی می‌باشند که در انجام تفسیر تصویر، استخراج عوارض و تهیه DEM و طبقه بندی به مقدار زیاد بدان متکی می‌باشند چرا که قادر به کاستن از نیاز اجرای طبقه بندی صحرائی پر هزینه است. رویت تطبیق عوارض رقومی شده بر روی تصویر در صفحه نمایش بمنظور کنترل و تصحیح صورت می‌گیرد. یک نرم افزار کارآمد استخراج عوارض، باید دستورات فراوان ویژه رقومی و تصحیح کردن را فراهم کند تا اعمال مورد نیاز اپراتور، در جمع آوری و تصحیح داده‌های عوارض، به حداقل برسد. استخراج عوارض فتوگرامتری ذاتاً یک پردازش دستی در مرتبه بالا با انجام هزاران عمل موردی در طول روز کاری است. بدین جهت ضروری است که این عملیات محاوره‌ای تکراری را به حداقل رساند، در نتیجه همین کاهش است که

کاربرد این سیستم و ثبات داده‌های تولید شده افزایش می‌یابد.

در حال حاضر استخراج عوارض بصورت محاوره‌ای و با دخالت عامل انجام می‌شود زیرا هنوز وسائل خودکار ویژه این عملیات بطور کامل تکامل نیافته است. امکان خودکار کردن استخراج عوارض خطی به همراه مداخله عامل در مناطق مشکل وجود دارد. تمیز حدود مرزهای معرفی شده در سطح عوارض (مناطق آبی، خشکی و غیره) و استخراج حدود ساختمان با معرفی مناطق توسط عامل میسر است. با وجود پیشرفتهای تکنولوژی در زمینه‌های خودکار کردن، ذخیره سازی داده‌ها و پردازش، فتوگرامتری رقومی برجسته می‌تواند نقش عملی اساسی در بازنگری برجسته نقشه ایفا نماید.

جمع بندی نظرات و تکامل در آینده

در این مقاله وضعیت جدید تکامل فتوگرامتری رقومی و ترکیب آن با سیستم اطلاعات جغرافیایی ارائه شده است. تجربیات اولیه دلالت بر پتانسیل فراوان در استفاده از سیستمهای فتوگرامتری رقومی دارد، بخصوص در زمینه‌های گردآوری خودکار DTM، اندازه گیری نقاط، استخراج عوارض و تولید اورتوفتو، مفاهیم طرحهای مختلف هنوز در حال ارزیابی می‌باشند. روشن است که تکنولوژی کامپیوتر بطور پیوسته با سرعتی حیرت آور بسوی کارایی بهتر و قیمت کمتر در حال پیشرفت است. پیشرفتهای اخیر در قدرت تفکیک نمایش تصویر و دید برجسته بینی تصویر رقومی امکان مشاهده و اندازه گیری را در حدود همان دقتی که در دستگاههای تبدیل بصورت

آنالوگ وجود دارد، فراهم می‌کنند. بعلاوه فضای رقومی، برای بهره برداری از مزایای داده‌های تصویری رقومی ضبط شده مانند تصاویر حاصل از ماهواره‌ها یا دوربینهای هوایی رقومی، مناسبتر است. این نوع منابع داده‌ها معمولاً قدرت تفکیک طیفی بهتری نسبت به تصاویر هوایی فراهم می‌کنند. در نتیجه، تهیه داده‌های بیشتر، به استخراج اطلاعات کیفی کمک می‌کند.

فضای رقومی شروع به ارائه تعدادی جایگزینهای خودکار برای فرآیند برداشت و مدلسازی احتیاجات اجزای کیفی که در فرآیند اطلاعات جغرافیایی اهمیت دارد، کرده است. این امر موجب خودکار شدن بسیاری از عملیات فتوگرامتری می‌شود. که قبلاً بوسیله عوامل بسیار ورزیده اجرا می‌شد. انتظار می‌رود که زمینه‌های جدید کاربردی مانند مهندسی صنعتی و CAD بر روی فتوگرامتری رقومی باز شود.

ترکیب محصولات یکی دیگر از زمینه‌های مورد علاقه است. بسیاری از فروشندگان، نرم افزارهای کاربردی گوناگون در امور تهیه نقشه و مهندسی را تهیه کرده‌اند. تولیدات فتوگرامتری رقومی نسبت به گذشته با دیگر تولیدات بیشتر ادغام خواهند شد. بعلاوه افزایش قابلیت‌های تصاویر رقومی، از جابجایی‌های دقیق و دوربینهای CAD و در فتوگرامتری رقومی در تهیه نقشه GIS و کاربردهای غیر از تهیه نقشه CAD استفاده خواهد شد.

در حال حاضر، ارتباط بین سیستمهای اطلاعات جغرافیایی و سیستمهای تصاویر رقومی عملی ولی ضعیف است. هرکدام، مواجهه است با فقدان

یک پشتیبانی جدی برای اعمالی که قابل انجام بوسیله دیگری است. GIS یک نیاز مداوم برای بهنگام کردن دقیق اجزای داده‌های فضایی گوناگون دارد در صورتیکه فتوگرامتری رقومی و دورکاوی می‌توانند در دستیابی به اطلاعات بسیار دقیق، بمنظور استخراج بیشتر اطلاعات مفید از تصاویر، سودمند باشند.

هنگامی که سیستمهای فتوگرامتری رقومی به حد کمال برسند، بهره برداری بصورت رقومی ارزانتر از بهره برداری بصورت آنالوگ خواهد بود. بسیاری از مراکز تهیه نقشه به علت بهره برداری از فتوگرامتری رقومی سود خواهند برد. مخصوصاً هنگامیکه تولیدات مورد نیاز شامل داده‌های DEM، بازنگری تک عکسی نقشه و یا کاربردهای GIS باشد. ما نهایتاً از فتوگرامتری رقومی انتظار داریم که ورودی تبدیل به یک توصیف هوشمند و دقیق شی فضایی شود که بتواند بر مبنای یک سیستم اطلاعاتی مانند GIS باشد.

سرانجام با به خدمت گرفتن این دو روش، کدگذاری عوارض بطور کامل در اختیار ما خواهد بود که شامل انواع گوناگون نقشه‌های موضوعی-ادواری بوده، پس از ترکیب، اطلاعات موضوعی-ادواری بصورت یک ساختار توپولوژی بر روی یک مبنای توپوگرافی ارائه خواهد شد.

۹۹

نقشه‌های متحرک یا استفاده از داده‌های

فضایی - زمانی در کارتوگرافی

نویسندگان: M.J.Kraak و A.Koussoulakou

ترجمه: زهرا راودراد

نقل از: The Cartography Journal, Vol 29

پیشگفتار

لذا بدلیل این پیشرفتها، رشته‌های جدید دیگری به تحقیقات کارتوگرافی افزوده می‌شود (Compboll و Ebeit 1990). به غیر از موضوعاتی که مستقیماً به ذخیره داده‌های فضایی - زمانی، پردازش و نمایش آنها مربوط می‌شود و در بالا بدانها اشاره شده، روشهای سنتی کارتوگرافی (مانند کارتوگرام، علائم درجه بندی شده^۱، نقشه‌های نقطه‌ای^۲، خطوط چند بعدی^۳، نقشه‌های کروپلت و غیره) هنگامیکه توسط استفاده کنندگان در یک محیط محاوره‌ای کامپیوتری در نظر گرفته می‌شوند موجب طرح سوالات جدیدی می‌گردند. بالاخره نحوه استفاده از این محصولات جدید تحت بررسی می‌باشد.

موضوع این مقاله روی تحقیقات اخیر تحت عنوان جنبه‌های ارتباطی نقشه‌های فضایی - زمانی متمرکز است. از نظر کارتوگرافی لازم است به مفاهیم استفاده از نقشه‌های متحرک نظری بیاندازیم. در این زمینه کارتوگرافها باید به سوالاتی از این قبیل پاسخ بدهند:

آیا کاربرد این روش تکنولوژی جدید روی نظم کارتوگرافی اثر می‌گذارد؟

یا حتی مهمتر:

در طول دهه ۹۰ تهیه نقشه با استفاده از مولفه‌های زمانی^۱ و چند بعدی داده‌های فضایی، زمینه رقابتهای مهمی را در کارتوگرافی بوجود خواهد آورد. دنیای GIS نیز با تقاضاهای ویژه‌ای مواجه خواهد شد. استفاده کنندگان نقشه می‌خواهند تمام جریاناتی را که در زمان صورت می‌گیرد، تجزیه و تحلیل نموده، به منظور شبیه سازی و طرح ریزی در تجزیه و تحلیل و مصور نمودن داده‌های خود مدلهایی را ترکیب نمایند. نقشه‌های جامع آماری با نمایش اینگونه داده‌ها روی کاغذ، یا روی صفحه کامپیوتر، قادر نیستند استفاده کنندگان نقشه را مدتی طولانی راضی نگهدارند. اینها برای کار با داده‌های فضایی - زمانی خود احتیاج به یک محیط تصویری محاوره‌ای خواهند داشت.

برای آنکه GIS بتواند به منظور برخورد با اینگونه تقاضاها و تامین آنها یک چارچوب فضایی - زمانی تهیه نماید، لازم است به موارد زیر تاکید ورزیده شود (Buttenfield 1991 و Mackaness):

- بسط خصوصیات داده‌ها با اضافه نمودن صفات زمانی به آنها.

- در نظر گرفتن این صفات در طراحی پایگاه اطلاعاتی، زبان محاوره‌ای برنامه‌ها، و تهیه ابزارهایی بمنظور گردآوری، بایگانی و ارائه الگوهای زمانی.

1. Temporal component

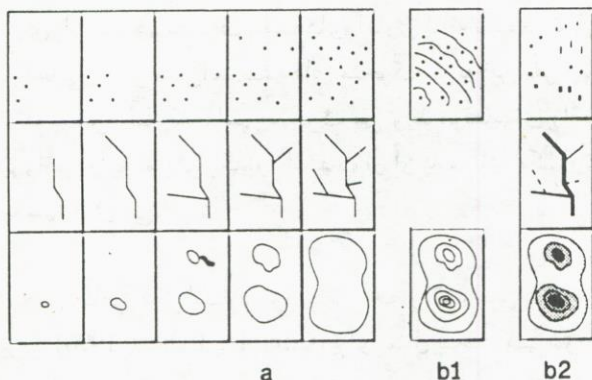
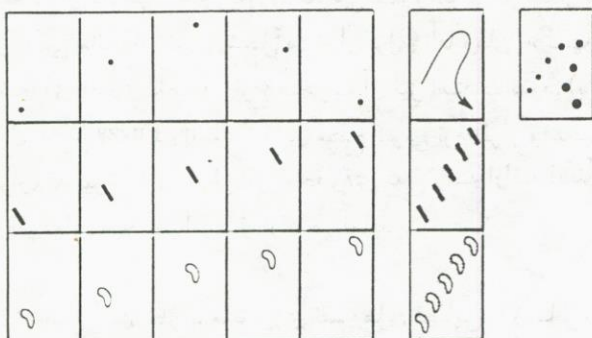
2. Graduated symbols

3. Dot maps

4. Isolines

5. Choropleth

یک بخش واحد از زمان را ارائه می نمایند. نگاره ۱ این امکانات را که توسط Bertin (1967-1981) طبقه بندی گردیده، نشان می دهد.



نگاره ۱- تغییرات زمانی را روی چنین نقشه های آماری نشان می دهد: (a) روی یک سری نقشه. (b) روی یک نقشه منفرد- b1 راه و جهت رانشان می دهد. b2 از متغیرهای گرافیکی استفاده می کند. مجموعه I حرکت یک عارضه منفرد را به نمایش می گذارد، مجموعه II ایجاد نقطه ها، خط ها، مناطق را به نمایش می گذارد (پس از Berlin در سالهای ۱۹۶۷ و ۱۹۸۳)

نقشه هایی که روی صفحه کامپیوتر نقش می بندند، فرصتهای جدیدی را برای نمایش جنبه های فضایی - زمانی نقشه ها به کارتوگراف می دهند. سوای امکان ایجاد نمایشهای متحرک، تکنولوژی کامپیوتر امکاناتی برای استفاده از روشهای فوق را در اختیار می گذارد. درحقیقت تکنولوژی اغلب اوقات باید ابزارهایی را برای استفاده از دانش قبلی در یک روش مناسبتر در اختیار بگذارد. با گسترش و تنوع روشهای پایه ای که در نگاره ۱

آیا استفاده کنندگان نقشه می توانند از این روش جدید ارائه اطلاعات فضایی - زمانی بخوبی استفاده نمایند؟ پاسخهایی که به این سوالات داده می شود می تواند روی برخی از نشریات فنی و همچنین محیطی که در آن باید نقشه های فضایی - زمانی ارائه گردد اثر گذارد.

نقشه های ارائه دهنده اطلاعات فضایی - زمانی

تلاش در به نمایش درآوردن بعد زمانی داده های فضایی با استفاده از روشها و تکنیکهای متحرک برای کارتوگرافی یا بطور کلی برای علوم زمینی، موضوع جدیدی نیست. از اوایل دهه ۱۹۶۰ کارتوگرافها به این موضوعات علاقمند شدند، زیرا مقدمات خودکار شدن، فرصتهای جدیدی را برای کار در این زمینه ارائه نمود. بدین لحاظ طی سالهای دهه ۱۹۶۰، کارتوگرافها بیشتر درگیر کشف امکاناتی برای تولید نقشه های متحرک مثلاً سینه فیلم بودند (Thobler 1961, Cornell & Robinson 1966 ; Thobler 1970) ولی این فعالیتها بسیار محدود بود که دلایل آن را می توان محدودیتهای مالی و همچنین بی علاقهگی استفاده کنندگان از اینگونه نقشه ها دانست. از دهه ۱۹۷۰ تا اواسط دهه ۱۹۸۰ تکنیکهای انیمیشن ویدیویی به کارتوگرافی معرفی شدند و کاربردهای جدیدی پدید آمد. بعلاوه ترقی ناگهانی تکنولوژی اطلاعات و بطور کلی وسعت استفاده از GIS در علوم فضایی، از نیمه دهه ۱۹۸۰ تمایل بیشتری نسبت به این موضوع بوجود آمد که نه تنها شامل روشها و تکنیکهای مصور نمودن بود، بلکه شامل تکنیکهای ذخیره اطلاعات، نگهداری آنها و طراحی پایگاه اطلاعاتی نیز می شد. (Armstrong 1988, Langran 1989, 1990, 1991, Monmonier 1989, Langran and Chrisman 1988) Bell et al 1990, Charlton et al 1990, Cuptill 1990, Varma et al 1990, Dibaose et al 1991, Xiao and Raafat 1989).

در هنگام استفاده از نقشه های آماری چاپی یا نوع کامپیوتری آن که روی صفحه کامپیوتر ارائه می گردد، کارتوگراف برای کار روی مولفه های زمانی می تواند دارای چندین انتخاب باشد. در یک نقشه منفرد، شخص می تواند تغییرات زمانی را با استفاده از متغیرهای گرافیکی از قبیل ارزش، اندازه و جهت رسم نماید. امکان دیگر استفاده از یک سری نقشه می باشد که هر کدام

1. Value
2. Size
3. Orientation

و مرکز اطلاعات زیربنایی و محیط زیست (ICIM) که تکنیکهای نقشه متحرک را بمنظور مصور نمودن و ضبط دینامیکهای آبی آزمایش می کنند.

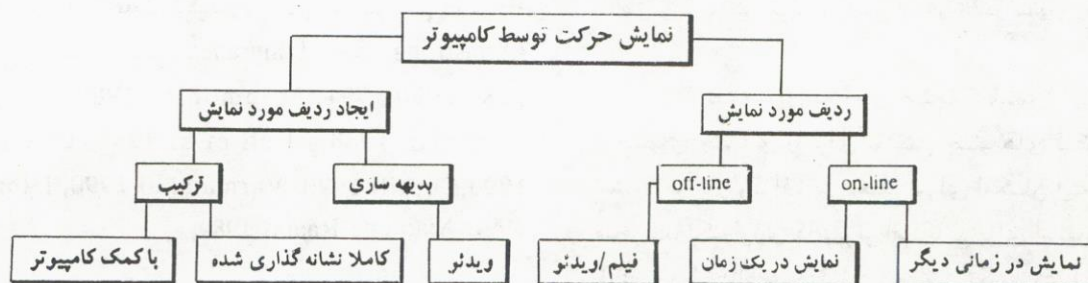
جالب توجه است که اینگونه آزمایشات (که اغلب بدون دخالت کارتوگراف انجام می شود)، در برخی از روشهای مصور نمودن که در زبان کارتوگرافی یافت می شوند نتیجه داده اند (مانند نقشه های شطرنجی متحرک، علائم خطی نشاندهنده جریان، Worm ها و نقشه های متحرک محاوره ای (ICIM, 1990, WL, 1991)

نگاره ۲، تکنیکهای متحرک کامپیوتری را که میتوان از آنها در کارتوگرافی استفاده نمود طبقه بندی می کند. برای بوجود آوردن تحرک از روشهای ترکیبی (Compositional) و بدیهه سازی (Improvisational) استفاده می شود. روش اول ترتیب تصاویر منفرد را که قالبها^۱ نامیده می شوند، بر حسب یک Fixed Script تعریف می کند و روش دوم به استفاده کننده امکان وارد کردن ورودی خاصی را می دهد، (برای مثال بازیهای ویدیویی) که از این روش اغلب در کارتوگرافی استفاده نمی شود. کاربردهای روش اول به دو گروه تقسیم می شوند: با کمک کامپیوتر^۲ و کاملاً نشانه گذاری شده (Notated). گروه اول شامل تکنیکهایی است که برای ایجاد یک ردیف متحرک بیشتر یاری دهنده هستند تا مجری عمل پردازش، در این روش از کامپیوتر برای ایجاد قالبهای مجزا، استفاده می شود که یک رشته تصاویر منفردند و در مرحله نمایش به هم متصل می شوند. در گروه دوم تمام موضوعاتی که باید

نشان داده شده است: (نقشه های شطرنجی Brush, High-Interaction جغرافیایی دوره ای، graphic scripts، استفاده از علائمی که جریان را القا می کنند و غیره). از متغیرهای گرافیکی مانند ارزش یا شکل^۳ می توان برای القا زمان نه تنها در نقشه های آماری بلکه در نوع متحرک آن نیز استفاده نمود. (برای مثال علائم Fading, Fuzzy). در سطح کنونی نرم افزار و سخت افزار، کامپیوتر اغلب ابزارهای محدودی که لازمه ارائه اینگونه گرافیکهای متحرک است را ارائه می نماید.

از نظر ترمینولوژی^۳ نقشه های فضایی - زمانی، به نقشه هایی اطلاق می شود که جریاناتی را که در زمان در حال تغییر می باشند، به نمایش می گذارند. اینگونه نقشه ها می توانند هم آماری باشند و هم متحرک. نقشه های آماری ارائه شده در نگاره ۱ نمونه هایی از این قبیل اند. نقشه های متحرک نیز به این مقوله تعلق دارند: به این دلیل که نقاشی متحرک می تواند موقعیتهای واقعی و غیر واقعی را به نمایش بگذارد استفاده از آن به معنای یک ارتباط تجسمی قوی می باشد.

گاهی قابل استفاده بودن این محصولات جدید زیر سوال میرود (Comple, Egbert 1990) برای مثال بحث می شود که نقشه های متحرک ترجیح داده می شوند، زیرا بیشتر تازگی آنها مورد توجه است تا ضرورت آنها هرچند در هلند احتیاج به این محصولات مشاهده می شود. آن هم بعلت نیاز و علاقه به ضبط حرکات مجموعه های آبی^۴، انستیتوهای تحقیقاتی از قبیل آزمایشگاه هیدرولیک هلند^۵ (WL)، انستیتو مدیریت آبهای کشور^۶



نگاره ۲- طبقه بندی تکنیکهای نمایش حرکت کامپیوتری

1. Suggest
2. Shape
3. Terminology
4. Water bodien

5. Dutch Hydraulice Laboratory
6. Rijkswaterstaat
7. Frames
8. Computer assisted

۳- روی یک نقشه متحرک

در اینجا تغییراتی که بوسیله مولفه زمانی نشان داده می شود در یک تصویر منفرد به نظر استفاده کننده می رسد. تشابه این روش با روش دوم در این است، که هیچ متغیر گرافیکی برای مولفه زمانی بخودی خود مورد استفاده قرار نمی گیرد و تفاوت آن با روش دوم، آن که تغییراتی که بوسیله این مولفه نشان داده می شود از یک ردیف فضایی گرفته نشده اند، بلکه از یک حرکت حقیقی روی خود نقشه بدست آمده اند.

بطور خلاصه می توان گفت برای رسم مولفه هندسی از دو بعد یک سطح مستوی و برای نمایش مولفه موضوعی همیشه از متغیرهای گرافیکی استفاده می شود، اما برای نمایش مولفه زمانی همانطور که در نگاره ۳، نشان داده شده است سه انتخاب مختلف وجود دارد. بطور کلی می توان گفت که مولفه زمانی بعنوان

مولفه					
			زمانی	موضوعی	جغرافیایی
نوع نقشه	تصویری	متغیر	متغیر چشمی	متغیر چشمی	سطح
		ثابت	قیاس فضایی	متغیر چشمی	سطح
	حالت	متغیر	قیاس حافظه	متغیر چشمی	سطح

نگاره ۳- رسم و مشاهده مولفه های هندسی، موضوعی و زمانی نقشه های زمانی- فضایی باید متذکر شد که اصطلاح متغیر چشمی Visual Variable که در این نگاره بکار برده شده است شامل متغیرهای گرافیکی از قبیل اندازه، شکل و رنگ و همبطور (موقعیت y, x) در نقشه می باشد.

یک مولفه موضوعی الحاقی در نظر گرفته نمی شود، بلکه اغلب به عنوان یک بعد دیگر (در حالت فضایی) در نظر گرفته می شود.

کارتوگرافها نه تنها به تولید نقشه های متحرک، بلکه به ارزیابی نحوه عمل این محصولات نیز علاقمندند. برای مثال این آزمایش که چگونه استفاده کننده از نقشه می تواند اطلاعات ارائه شده روی این نقشه ها را به کار برد. در اینصورت اطلاعاتی راجع به جریان استفاده از اینگونه نقشه ها لازم است. زیرا بنظر می رسد

متحرک شوند از پایگاه اطلاعاتی بدست می آیند. این امر با استفاده از یک برنامه ویژه، برای شکل دادن به قالبها (تصاویر منفرد)، جابجایی موضوعات و تولید حرکت صورت می گیرد.

برای نمایش تحرک^۱ می توان از روشهای of-line (برای مثال ویدیو) یا on-line استفاده کرد. روش اخیر برای کارتوگرافی و GIS مناسبتر است. تحرک را می توان در real-time یا real-time-later نمایش داد. در حالت اول تمام محاسبات لازم برای ایجاد یک قالب فوراً بدنبال نمایش آن می آیند. در حالت دوم نتایج محاسبات بمنظور ایجاد قالبهای مجزا در یک فایل ضبط می شود و در مواقع لزوم به نمایش در می آید.

مفاهیم کارتوگرافی نظری در مورد نقشه های فضایی- زمانی

برای شناخت ارزش ارتباطی روشهایی که کارتوگراف در نمایش مولفه های زمانی از آنها استفاده می کند، لازم است این روشها با جزییات بیشتر مورد تجزیه و تحلیل قرار گیرند. برحسب چگونگی به نمایش در آمدن یک مولفه، می توان به سه طبقه آنرا بکار برد. (Bertin 1983).

۱- روی یک نقشه آماری منفرد

مسیر و جهت حرکت (نگاره 1 و b2) با در نظر گرفتن متغیرهایی که سیستم علائم کارتوگرافی در اختیار دارد، مولفه زمانی بصورت گرافیک رسم شده است. (نگاره 1 و b2).

۲- روی یک سری نقشه های آماری

برای رسم مولفه زمانی، هیچ متغیر گرافیکی بخودی خود مورد استفاده قرار نمی گیرد. تغییراتی که بوسیله این جزء نشان داده می شود، با یک سری نقشه های مجزای متوالی، که هر کدام برشهای زمانی معینی از جریان را رسم می کند، به نمایش گذاشته می شود. می توان گفت که یک ردیف زمانی بوسیله یک ردیف فضایی نشان داده می شود که هر استفاده کننده باید آنها را بمنظور مشاهده تغییرات زمانی دنبال نماید. بعلا آنکه دنبال کردن سریهای طولانی مشکل است، تعداد تصاویر محدود می باشد.

سطح از آموزش کارتوگرافی انتخاب شده‌اند. در نگاره‌های ۴ و ۵ سوالات و نحوه خواندن نقشه‌های مورد نظر آماری - متحرک نشان داده شده است.

همانطور که در نگاره ۵ مشاهده می‌شود در مورد یک مولفه زمانی مخصوص مانند تراکم جمعیت نه سوال اساسی مطرح می‌شود. هدف از طرح این سوالات رسیدن به نتایج کلی در مورد نحوه استفاده از نقشه‌های متحرک و مقایسه با نحوه استفاده از همتای آماری آن می‌باشد.

آینده: محیط استفاده‌کننده از نقشه‌های فضایی - زمانی

همانطور که قبلاً اشاره شد، این آزمایش می‌کوشد تنها نتایج اولیه‌ای از موضوعاتی که ممکن است برای تحقیقات آتی در این زمینه مفید باشد، ارائه نماید. برای شناخت بهتر نحوه اجرای نمایش نقشه‌های متحرک، تحقیقات بعدی ضروری می‌باشد، از نکات جالبی که از نتیجه آزمایش کنونی بدست آمده می‌توان در مورد بررسی‌های بعدی استفاده نمود. برای نمونه، دیده شد که کیفیت پاسخها در سطوح مختلف

که در آینده استفاده از نقشه‌های متحرک در انفورماتیک، آموزش، تحقیق، و ابزارهای برنامه ریزی بیشتر خواهد شد. این امر نه تنها ناشی از تقاضاهای رو به رشد برای استفاده از نقشه‌های متحرک است، بلکه با توسعه سخت افزارها و نرم افزارهای کامپیوتری، به نمایش گذاشتن اینگونه نقشه‌ها آسانتر و ارزاتر انجام خواهد شد. تشخیص مناسب بودن ابزار در دسترس وظیفه کارتوگراف است.

بدین ترتیب ملاحظه می‌شود که بیشتر جریانات فضایی - زمانی را می‌توان در نقشه‌های آماری نمایش داد، هرچند این امر با از بین رفتن غیرقابل اجتناب پاره‌ای اطلاعات صورت می‌گیرد. در اینجا چند سوال پایه‌ای پیش می‌آید: آیا طبیعت جریانات فضایی - زمانی با ارائه آنها بصورت کارتوگرافی سازگار است یا نه؟ به عبارت دیگر آیا نقشه‌های متحرک می‌توانند بهتر از نقشه‌های آماری که در مورد موضوعی مشابه رسم شده‌اند، در استخراج اطلاعات صحیح و دقیق به استفاده‌کننده از اینگونه نقشه‌ها کمک نماید؟

آیا نقشه متحرک در این زمینه که استفاده‌کننده از آن بتواند سیر تکاملی و جریانات فضایی - زمانی را با وضوح بیشتر مشاهده نماید موفق است؟ (مثلاً صحیح تر، دقیقتر؟) و آیا میتوان خیلی سریعتر با آنها کار کرد؟

علائم				
منطقه	Linear		نقطه	
	ب - جایگزینی	الف - جریان		
تغییرات روزانه کربن موجود در هوای آن	آلودگی هوا در هلند	تشنعات ابرهای رادیواکتیو ناشی از انفجار چرنوبیل	میدانهای باد روی شهر آن	گروه ۱
تغییرات روزانه سطوح SO ₂ در شهر آن	آلودگی هوا روی یک شهر	تشنعات تندبادهای گرم در SE آسیا جنوب شرقی	میدان باد روی هلند	گروه ۲

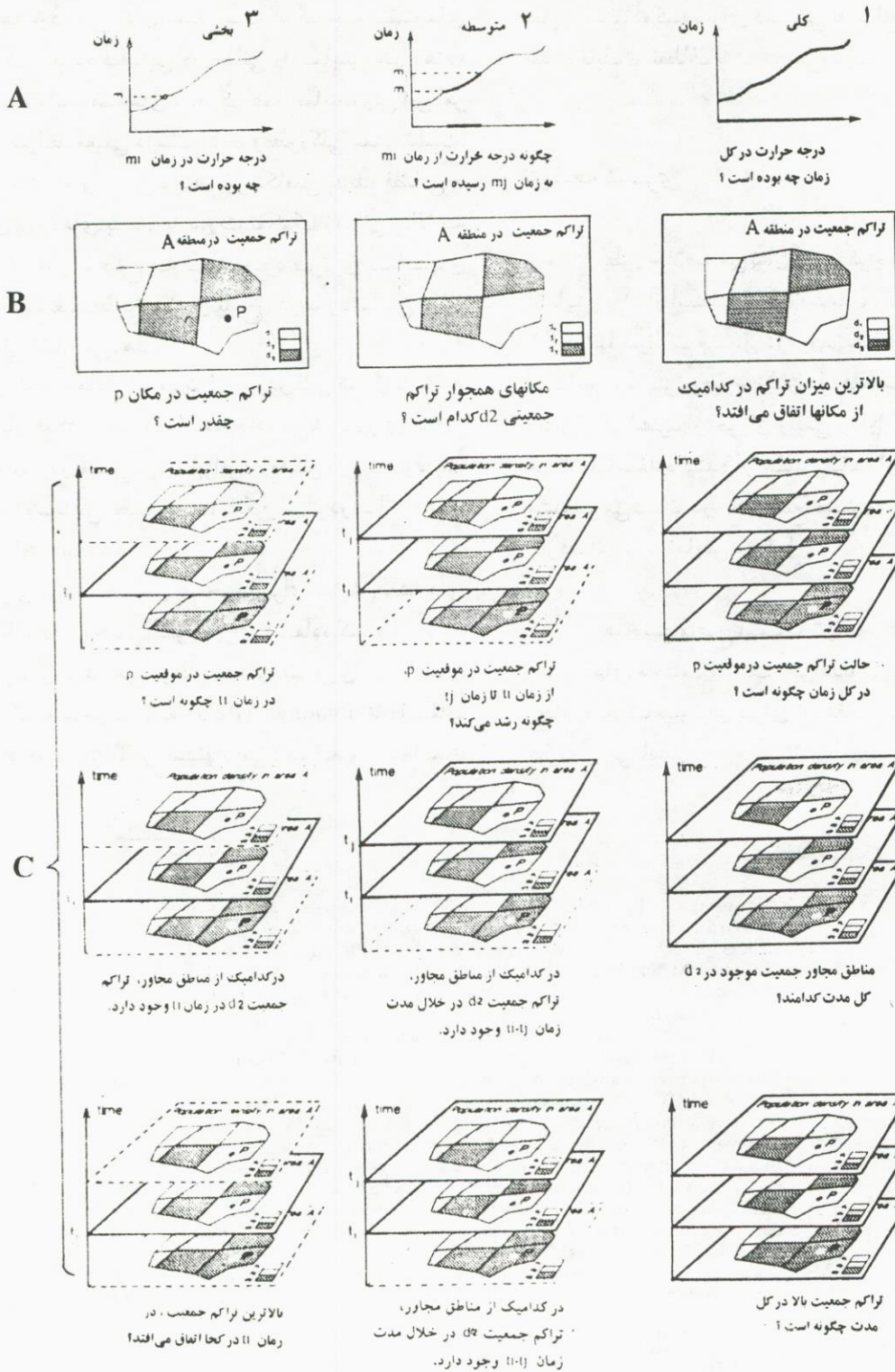
نگاره ۴ - موضوعات نقشه‌ها که در یک آزمایش از آن استفاده شده است.

خواندن نقشه، تحت تاثیر نوع نقشه (آماري یا متحرک) قرار نمی‌گیرد. این بدان معنی است که در مورد نمایش دادن یک پدیده واحد یک نقشه آماری که بخوبی طراحی شده باشد، درست مانند نوع متحرک آن عمل می‌کند. گرچه یک نقشه آماری (با یک سری نقشه آماری)، که سیر تکاملی یک پدیده فضایی - زمانی را نمایش می‌دهد، دارای قدرت تفکیک زمانی معینی می‌باشد. زیرا فقط می‌تواند موقعیت یک پدیده را در برشهای زمانی معینی مثلاً

بدین منظور آزمایشی صورت گرفته است که هدف آن ارزیابی اولیه و تهیه گزارشهایی در مورد نحوه استفاده از اینگونه نقشه‌ها بوده و مبنایی برای انجام تحقیقات آتی روی این موضوع بوده است. در این آزمایش از کامپیوتر و حالت محاوره‌ای استفاده شده، نقشه‌ها و سوالات مربوط به آنها با نمایش بر روی صفحات رنگی IBM 5020 و IBM 8514 انجام گرفته است. آزمایش شوندگان نیز یک گروه ۳۹ نفری از دانشجویان ژئودزی با یک

زمانی چه بوده است، ناچار است که در زمان درونیابی کند. لذا از استفاده کنندگان اینگونه سوالات پرسیده نمی شود و از آنها فقط در

(هر دو ساعت) رسم می‌کند. بنابراین چنانچه استفاده کننده از نقشه بخواهد بداند که موقعیت یک پدیده در دقایق مابین این برشهای



نگاره ۵- سطوح خواندن و سوالات مطرح شده در مورد سه نمایش مختلف (a): یک

دیاگرام (غیر فضایی)، (b): یک نقشه (فضایی)، (c): یک نقشه (زمانی - فضایی)

۳- سوال در مورد عارضه‌ای

۲- سوال در مقطع زمانی .

روی نقشه.

گرافیکی و استفاده کننده، با آن می تواند حرکت نقشه را متوقف سازد، یا دوباره شروع کند یا می تواند آنرا Browse نماید. این راه حل به استفاده کننده برای دستیابی به مولفه فضایی - زمانی در یک نقشه، قابلیت انعطاف بیشتری می دهد.

نتیجه گیری

بطور خلاصه می توان گفت، گرچه استفاده کنندگان در این آزمایش: ۱- از استفاده کامل نقشه های متحرک منع شده بودند و ۲- از آنها سوالات مشکل در مورد نقشه های آماری پرسیده نشد، اما نتایج آزمایش بوضوح نشان داد هنگامیکه ارائه مولفه فضایی - زمانی یک تقلید از جریان واقعی زمان باشد، (مثلا تقلید یک حرکت)، استفاده کننده از چنین نقشه ای سریعتر جریانات را مشاهده می کند تا در یک سطح مستوی با دو بعد که یک جریان غیرفضائی را به نمایش می گذارد.

همچنین واضح است که تنها تحرک یک مولفه زمانی برای استفاده های مختلف مناسب نخواهد بود. بنابراین ایجاد یک محیط محاوره ای کامپیوتری برای استفاده کننده از نقشه متحرک ضروری می باشد.

مورد برشهای زمانی که روی نقشه نشان داده شده است سوال می شود، زیرا پاسخ به اینگونه سوالات برای آنها مشکلتر و وقت گیر خواهد بود. این بدان معنی است که گرچه نقشه های آماری (که یک پدیده فضایی - زمانی را نمایش می دهند) می توانند درست مانند نقشه های متحرک عمل نمایند، ولی این امر احتمالا تحت شرایط معینی درست است و بطور کلی معتبر نیست. بطور کل نقشه های آماری نمی توانند سیر تکاملی پدیده فضایی - زمانی را برای دوره های بلند و با قدرت تفکیک زمانی بالا به نمایش بگذارند. این موضوع به نوبه خود برتری نمایشهای متحرک را (برای کیفیت پاسخ و زمان پاسخ) در مورد نمایش مولفه فضایی - زمانی نشان می دهد.

برای آنکه آزمایش ساده گرفته شود و قابل کنترل باشد، به استفاده کنندگان امکان محاوره با نقشه داده می شود (برای مثال: جلو بردن، عقب بردن و نمایش)، بنابراین آزمایش در یک موقعیت ساده شده آزمایشگاهی، نظیر آنچه ممکن است در کاربردهای واقعی اتفاق بیافتد اجرا شد.

برای بهبود بخشیدن به نحوه اجرای نمایش نقشه های متحرک و ایجاد یک محیط مطلوب برای استفاده کننده از آنها، محاوره کامپیوتری باید یکی از کاربردهای ضروری برنامه های نرم افزار تهیه نقشه متحرک باشد. (Monomonier 1990) استفاده از یک Temporal Brush را پیشنهاد می کند، که وسیله ایست

منابع

- Armstrong, M. P., 1988. Temporality in spatial databases. *Proceedings GIS LIS'88*, San Antonio, Texas: 880-889.
- Bell, S. B. M., Chadwick, R. A., Coopert, A. P., Mason D. C., O'Connell M. and Young, P. A. V., 1990. Handling four dimensional geo-coded data. *Proceedings of the 4th international symposium on Spatial Data Handling*, Zurich: 918-927.
- Bertin, J., 1967. *Sémiologie graphique*, Mouton, Paris.
- Bertin, J., 1983. *Semiology of graphics*. The University of Wisconsin Press, Madison, (transl. by W. J. Berg).
- Calkins, H. W., 1984. Space-time data display techniques. *Proceedings Symposium on Spatial Data Handling*, Zurich: 324-331.
- Campbell, C. S. and Egbert, S. L., 1990. Animated cartography thirty years of scratching the surface. *Cartographica*, 27(2): 24-46.
- Charlton, M. E., Openshaw, S. and Wymer, C., 1990. Some experiments with an adaptive data structure in the analysis of space-time data. *Proceedings of the 4th international symposium on Spatial Data Handling*, Zurich: 1030-1039.
- Cornell, B. and Robinson, A. H., 1966. Possibilities for computer animated films in cartography. *The Cartographic Journal*, 3(1): 79-82.
- Costanzo D. J., 1984. The potential for video disc technology in cartography. *Technical papers of the Ausira CartoOne Seminar*, Perth: 179-193.

عوامل تغییر دهنده شکل زمین

گرد آوری، ترجمه و تدوین: مهندس حمیدرضا نانکلی

مقدمه:

۱- جزر و مد

منظور از جزر و مد، پدیده تغییر شکل زمین در اثر تغییرات نیروی جاذبه زمین متأثر از اجرام سماوی می باشد. اینگونه نیروهای تغییر شکل دهنده را نیروی جزر و مدی^۱ می گویند.

در هر نقطه داخل یا روی زمین می توان نیروی جاذبه حاصل از یک جسم سماوی (مثل ماه) را با دو مولفه، یکی مساوی نیروی جاذبه حاصل از آن جسم در مرکز ثقل زمین و دومی مساوی باقی مانده نیروی جاذبه نشان داد.

اولین اثر نیروهای جزر و مد عبارت است از تغییر شکل زمانی میدان ثقل زمین، که خود به سه دسته تقسیم می شود:

۱- تغییر مقدار شتاب ثقل^۲ که آن را به g نمایش می دهند و می توان آن را بصورت مشتق شعاعی پتانسیل با علامت مخالف در نظر گرفت.

۲- تغییر شیب سطوح هم پتانسیل^۳ که با θ نمایش داده می شود.

یکی از اهداف عمده ژئودزی تعیین شکل زمین است. از آنجا که این شکل چه در مقیاس محلی و چه در سطح جهانی نسبت به زمان تغییر می کند، لازم است ژئودزین ها این تغییر شکل های لحظه ای زمین را به حساب بیاورند. در این مقاله یک بررسی منظم از پدیده های دینامیکی که باعث تغییر شکل زمین و در نتیجه باعث تغییر موقعیت نقاط روی زمین (نسبت به زمان) می شود، صورت می گیرد. از نقطه نظر زمانی این تغییرات به سه دسته قابل تقسیم است:

۱- دائمی^۴ (تغییرات خطی و آهسته).

۲- پریودیک^۵ (از یک ثانیه تا چندین ده سال).

۳- نامنظم^۶ (با شتابهای افزایشنده کاهنده ناگهانی).

زمین واقعی نه یک جسم سخت و صلب است، نه جسمی کاملاً مایع، بلکه جسمی است بین این دو، به دلیل اینکه اگر زمین یک جسم صلب باشد هیچگونه تغییر شکلی از خود نشان نمی دهد و اگر آن را کاملاً مایع در نظر بگیریم، عکس العمل آن شبیه سطح اقیانوسها خواهد بود.

ما زمین را بصورت یک جسم ویسکو-الاستیک^۷ در نظر می گیریم، یعنی جسمی که عکس العمل آن تابع فرکانس نیروهای تغییر شکل دهنده باشد. عبارت دیگر برای پریودهای کوتاه و فرکانسهای طولانی (بلند) رفتار الاستیک داشته باشد و برای پریودهای بلند و فرکانسهای کوتاه رفتار ویسکو^۸.

1. Secular
2. Periodic
3. Episodic
4. Visco-Elastic
5. Visco
6. Tidal Forces
7. Tidal Gravity Variation
8. Tidal Tilt Variation

۳- بالا آمدگی سطوح هم پتانسیل که متناسب با پتانسیل جزر و مد است و آن را به ut نمایش می دهند.

برای محاسبه هریک از مقادیر فوق ابتدا باید پتانسیل جزر و مد را تعریف کرد. می توان میدان پتانسیل جزر و مد را بصورت زیر نشان داد:

$$W_t^{\ell}(A) = W^{\ell}(A) - V^{\ell}(A) = \frac{GM^{\ell}}{\rho^{\ell}} \sum_{n=2}^{\infty} \left(\frac{r_A}{\rho^{\ell}} \right)^n P_n(\cos Z_A^{\ell}). \quad (1)$$

در این رابطه، Z_A زاویه زمینی ماه در نقطه A می باشد و G ثابت جاذبه عمومی و P_n سری چند جمله ای لژاندر می باشد. تغییر مقدار شتاب ثقل ناشی از جزر و مد ماه در امتداد خطوط شاغولی به آسانی از مشتق رابطه (۱) بدست می آید و بصورت زیر نشان داده می شود:

$$g_t^{\ell} = - \frac{\partial W_t^{\ell}}{\partial r} = - \frac{GM^{\ell}}{r \rho^{\ell}} \sum_{n=2}^{\infty} n \left(\frac{r}{\rho^{\ell}} \right)^n P_n(\cos Z^{\ell}). \quad (2)$$

تغییر شیب سطوح هم پتانسیل و بالا آمدگی سطوح هم پتانسیل ناشی از جزر و مد ماه به ترتیب از رابطه های (۳) و (۴) نیز

$$\theta_t^{\ell} = \frac{GM^{\ell}}{r g \rho^{\ell}} \sum_{n=2}^{\infty} \left(\frac{r}{\rho^{\ell}} \right)^n \frac{\partial P_n(\cos Z^{\ell})}{\partial Z^{\ell}}. \quad (3)$$

$$u_t^{\ell} = \frac{W_t^{\ell}}{g} = \frac{GM^{\ell}}{g \rho^{\ell}} \sum_{n=2}^{\infty} \left(\frac{r}{\rho^{\ell}} \right)^n P_n(\cos Z^{\ell}). \quad (4)$$

تصحیحات جزر و مدی

دومین اثر نیروهای جزر و مدی بر روی زمین:

پدیده جزر و مد علاوه بر تغییرات در میدان ثقل زمین، که به آن اشاره شد، تمام کمیت های ژئودتیکی را در روی سطح زمین واقعی (ویسکو-الاستیک) تحت تاثیر قرار می دهد. که به آن جزر و مد زمین می گویند. برای بررسی هریک از تصحیحات فوق ابتدا نظریه لاو را مورد بررسی قرار دهیم.

زمین واقعی یعنی جسمی که عکس العمل آن تابع فرکانس نیروهای تغییر شکل دهنده باشد. لاو برای بررسی رفتار و پاسخ زمین واقعی، که بصورت یک جسم ویسکو-الاستیک در نظر گرفته شده است، در مقابل نیروهای جزر و مد یک مدل الاستیکی برای پریودهای کوتاه ارائه داده است. این مدل در حقیقت آلت و ابزاری ریاضی می باشد و بوسیله یک سری اعداد، بنام اعداد لاو تعریف می شود. اعداد لاو بستگی به عمق، بزرگی نیروی وارده، درجه هارمونیک های کروی، نیروهای تغییر شکل دهنده، زمان و فرکانس دارند. که آنها را به h و k و l نمایش می دهیم، h اولین عدد، k دومین و l سومین عدد لاو هستند. ما در عمل با h_2 و k_2 و L_2 کار می کنیم که مقادیر آنها به ترتیب زیر است:

$$b_2 = 0.62$$

$$L_2 = 0.80$$

$$K_2 = 0.29$$

بحث درباره تک تک کمیت های ژئودتیکی که تحت تاثیر نیروهای جزر و مد قرار می گیرند از حوصله این مقاله خارج است ولی ذکر این نکته ضروری است که در محاسبه این تصحیحات اعداد لاو، چه بصورت منفرد، چه بصورت ترکیب خطی با هم، نقش موثر دارند در جدول زیر میزان این تصحیحات آمده است.

Geodetic quantity	Symbol	Range	
		Lunar	Solar
Geodetic height	h	33 cm	15 cm
Orthometric (or normal) height	H	36 cm	17 cm
Geoidal height	N	69 cm	32 cm
Absolute gravity	g'	95 μ Gal	44 μ Gal
Observed gravity	g	194 μ Gal	90 μ Gal
Horizontal distance	S	$8.0 \times 10^{-4} S$	$3.7 \times 10^{-8} S$
Astrodeflection	θ'	0.021"	0.010"
Observed terrain tilt	θ'	0.012"	0.005"
Levelled height difference	δl	0.056 mm	0.026 mm

جدول ۱- تصحیحاتی که باید به کمیت های ژئودتیکی اعمال کرد.

تا اینجا دو اثر نیروهای جزر و مد (بر روی میدان ثقل زمین و بر روی خود زمین) بررسی گردید. اثر سوم این نیرو روی

1. Tidal Uplift Variation

2. Love 1911

۱- بالا آمدگی سطوح هم پتانسیل ناشی از حرکت قطبی (UP).

۲- تغییر شتاب ثقل ناشی از حرکت قطبی (gP).

۳- تغییر شیب سطوح هم پتانسیل ناشی از حرکت قطبی (θT).

مقدار بالا آمدگی سطوح هم پتانسیل ناشی از حرکت قطبی از رابطه زیر محاسبه می شود:

$$u_p = \frac{W_p}{g} = - \frac{\omega^2 R^2}{2g} \sin 2\phi \delta\phi.$$

$$u_p = -11.0[\text{km}] \sin 2\phi \delta\phi. \quad (5)$$

این مقدار در استوا و در قطب صفر می باشد. برای عرض جغرافیایی ۴۵ درجه و تغییرات عرضی ۰/۵ ثانیه، حداکثر بالا آمدگی (۲/۷ سانتیمتر) بدست می آید. در حالت بالا، زمین یک جسم صلب در نظر گرفته شده است و برای یک جسم الاستیک داریم:

$$u = (L + K2 - h2)up \quad (6)$$

مقدار آن برای عرض جغرافیایی ۴۵ درجه و تغییرات عرض ۰/۱ ثانیه، ۰/۳۶ متر می باشد.

محاسبه تغییر شتاب ثقل با استفاده از رابطه های زیر صورت می گیرد:

$$g_p = - \frac{\partial W_p}{\partial r} = \omega^2 R \sin 2\phi \delta\phi. \quad (7)$$

$$g_p = 3.4[\text{Gal}] \sin 2\phi \delta\phi.$$

همانطور که ملاحظه می شود تغییرات در استوا و قطب صفر و در عرض ۴۵ درجه و تغییرات عرض ۰/۵ ثانیه این مقدار به ۸/۲ میکروگال می رسد.

در حالتیکه زمین الاستیک در نظر گرفته شود این مقدار به ۱/۹۴ میکروگال در عرض ۴۵ درجه و تغییرات عرض ۰/۱ ثانیه می رسد.

تغییر شیب سطوح هم پتانسیل از رابطه زیر محاسبه

آب دریاها می باشد که باعث بالا و پایین رفتن آب دریاها، به مقدار قابل توجه، می گردد. برای مثال اثر این نیرو در خلیج فاندی کانادا حدود ۱۶ متر بوده است. بالا و پایین شدن آب دریاها که خود باری است بر سطح زمین، باعث بروز تغییرات در میدان ثقل زمین و تغییر شکل پوسته زمین می شود، که برای بررسی این اثرات یک مدل الاستیکی، که بتواند پاسخ و رفتار زمین و میدان ثقل آن را تشریح کند، لازم است.

ابزار مورد نیاز برای این بررسی استفاده از اعداد (Load) می باشد که به h و k و L نمایش می دهند.

اعداد Load به سادگی از مدل ریالوژیکی زمین بدست می آیند. محاسبه اثرات فوق خارج از حوصله مقاله است، برای اطلاعات بیشتر به کتاب ژئودینامیک نوشته موریتز مراجعه شود.

۲- چرخش زمین و حرکت قطبی

معمولاً تصور می شود زمین حول محور ثابتی با سرعت و زمان یکنواخت دوران می کند، در حالیکه نه محور دوران و نه زمان دوران هیچکدام ثابت و یکنواخت نیست. بیش از هشتاد سال از کشف این مطلب می گذرد که امتداد محور دورانی زمین نسبت به سطح زمین حرکت می کند.

این حرکت قطبی بیشتر به این دلیل است که محور دورانی زمین و محور ماکزیم اینرشیای آن بر هم منطبق نیستند. مسیر این حرکت غیر منظم ولی کم و بیش دایره ای شکل و در جهت حرکت عقربه های ساعت می باشد (از منظر شمال). دامنه این حرکت ۵ متر و پریود آن ۴۳۵ روز می باشد که پریود چندلر نامیده می شود. محاسبه اعداد فوق از حل معادله دیفرانسیل اولر در یک سیستم مختصات طبیعی زمین بدست می آید.

منظور از سیستم مختصات طبیعی زمین، سیستمی است که مبدا آن منطبق بر مرکز ثقل زمین باشد و محورهای آن منطبق بر محورهای ماکزیم اینرشیای منطبق بر بردارهای ویژه تانسور اینرشیای زمین باشد. سیستم فوق یک سیستم دست راستی محسوب می گردد.

مهم آن است که این حرکت قطبی باعث بروز تغییرات در میدان ثقل زمین می شود. این تغییرات به سه دسته تقسیم می شوند:

1. Earth Rotation and Polar Motion

می شود:

$$\theta_p = \frac{(\delta \rho_p)_{hor}}{g} = \frac{\partial W_p}{\partial R \partial \phi} = -\frac{\omega^2 R}{g} \cos 2\phi \delta \phi.$$

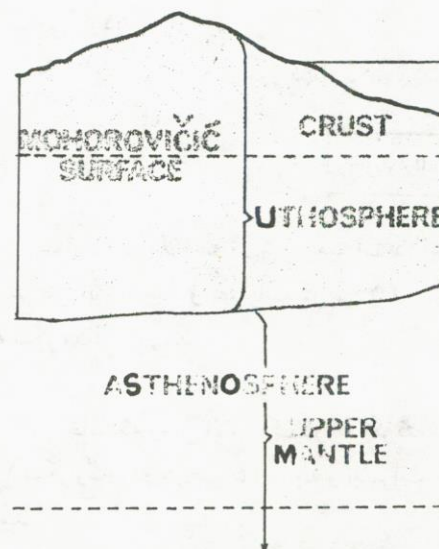
(۸)

$$\theta_p = -0.0034 \cos 2\phi \delta \phi.$$

که حداکثر مقدار آن در استوا و قطب است و در حدود ۰/۰۰۱۷ ثانیه می باشد و در عرض ۴۵ درجه هیچگونه تغییر شیبی وجود ندارد.

افزایش یا کاهش بار پوسته زمین^۱

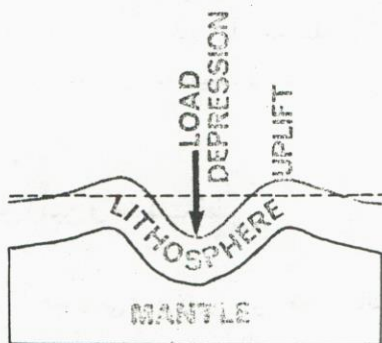
پوسته زمین متشکل است از صفحاتی از مواد جامد سبک با دانسیته (چگالی) متوسط ۲/۶۷ گرم بر سانتیمتر مکعب. این صفحات بر روی مواد سنگین تری، که در اثر گرما و فشار بحالت مذاب نسبی در آمده و تضعیف شده است قرار دارند و در آن غوطه ور می باشند. تشخیص این که کجا پوسته جامد زمین به قسمت میانی تضعیف شده، ختم می شود مشکل می باشد، اما، بیشتر عقیده بر این است که واژه Crust به پوسته زمین تا عمق ۱۰ تا ۳۰ کیلومتر اطلاق می شود. همچنین طبقات جامد را لیتوسفر، (سنگ کره) می نامند، ضخامت این طبقات طبق برآورد ریالوژیکی^۲ بین ۱۰ تا ۸۰ کیلومتر متغیر می باشد. بالاترین قسمت منتل تا عمق ۳۰۰ تا ۴۰۰ کیلومتر را استنوسفر می نامند. (نگاره ۱)



نگاره ۱

این طبقات تحت فشار بارهایی قرار می گیرند که در اثر پدیده های مختلف روی زمین بوجود می آیند. این بارها پوسته

زمین (Crust) را به طور عمودی تغییر شکل می دهند. واضح است وجود یک بار در یک نقطه از سطح زمین نه تنها سطح زمین را در آن نقطه به طرف پایین فشار می دهد، بلکه به علت کشش جانبی لیتوسفر، سطح اطراف آن نقطه را نیز به طرف پایین می کشد. مقدار فرورفتگی در خود نقطه ماکزیمم است و در اطراف آن، متناسب با فاصله از بار، بتدریج کم می شود. برای حفظ حجم زمین، فرورفتگی سطح زمین در منطقه بار توأم با بالا آمدگی سطح آن در مناطق دور می باشد. میزان فرورفتگی در یک فاصله معینی از بار بستگی به خاصیت ریالوژیکی لیتوسفر و منتل و میزان بار دارد.



نگاره ۱-۱

بطور کلی منابع ایجاد بار در سطح زمین را می توان بصورت زیر تقسیم کرد:

- ۱- توده های بزرگ یخ^۳
- ۲- آبی که از ذوب یخها بدست می آید.
- ۳- رودخانه های بزرگ.
- ۴- مخازن بزرگ آب که بطور مصنوعی ایجاد شوند.
- ۵- جزر و مد.
- ۶- جبهه هوای دارای فشار زیاد.

برای درک بهتر عظمت بار یخ باید گفت مقدار 3×10^7 کیلومتر مکعب یخ، منطقه قطب جنوب را پوشانده و باری به سنگینی $2/7 \times 10^{19}$ کیلوگرم ایجاد می کند و همچنین وزن یخ منطقه گرینلند به مقدار 3×10^{18} کیلوگرم برآورد شده است که سبب فرورفتگی پوسته زمین در حدود ۵۰۰ متر می باشد. همین مقدار فرورفتگی در مناطق بزرگ یخی واقع در نیمکره شمالی برآورد

1. Crustal Loading

۲. علم بررسی تغییر شکل شکل شناسی = ریالوژیکی

3. Glacial Ice

4. Ice Melt

زمین می‌شود، این تغییرات باید حتما در کارهای دقیق ژئودزی به حساب آورده شوند.

تغییر شکلهای تکتونیکی^۲

همانطور که گفته شد لیتوسفر یک غشاء پیوسته نیست بلکه از چند تکه بزرگ پهلوی هم غوطه‌ور در منتل بالایی تشکیل شده است. عبارت دیگر لیتوسفر متشکل از ۱۱ صفحه اصلی و ۲۰ صفحه کوچکتر است که در منتل بالایی غوطه‌ور می‌باشند. گرچه عقیده صفحات لیتوسفری در اوایل قرن حاضر ارائه شده ولی توجه دقیق به آن از چند سال اخیر شروع شده. اخیرا حرکت صفحات لیتوسفری مورد توجه خاص قرار گرفته و تحقیقات جدی در جهت تعیین سرعتهای نسبی حرکت و کشف مکانیزم حرکتها و تعیین مرز دقیق این صفحات شروع شده است. بعضی از دانشمندان معتقدند که شاید جابجایی حرارتی مواد در منتل علت حرکتهای صفحات باشد.

از آنجا که صفحات لیتوسفری در کنار هم یا نسبت به هم حرکت می‌کنند، می‌توانند سه نوع برخورد زیر را داشته باشند:

- ۱- حرکت مخالف در امتداد مرز مشترک^۳.
- ۲- حرکت متقابل در امتداد عمود بر مرز مشترک^۴.
- ۳- حرکت مخالف در امتداد عمود بر مرز مشترک^۵.

البته این نیز ممکن است که ترکیبی از حرکتها، نظیر لغزش توام با اعمال فشار متقابل و یا لغزش توام با جدایی، روی دهد. نگاره ۲ حرکات صفحات لیتوسفری را نشان می‌دهد. حرکت مخالف دو صفحه لیتوسفری در امتداد عمود بر مرز مشترک باعث شکافته شدن بیشتر لیتوسفر و در نتیجه راه یافتن مواد منتل به سطح پوسته می‌شود. این مواد پس از خروج از لیتوسفر سرد و سخت شده و لیتوسفری جدید را تشکیل می‌دهند. این پدیده، با فعالیتهای شدید آتشفشانی توام بوده و باعث بوجود آمدن یک

شده است.

منبع دیگر، آبی است که از ذوب یخها بدست می‌آید. وزن آب بدست آمده برابر است با برابر وزن یخهای ذوب شده و به حدود 3×10^{19} کیلوگرم می‌رسد. اگر سطحی که دریاها را پوشانده است $3/7 \times 10^8$ کیلومتر مربع در نظر بگیریم و فرض کنیم آب حاصل از ذوب یخها بطور یکنواخت در سطح دریاها پخش شود، سطح دریاها به اندازه ۸۰ متر بالا می‌آید.

رودخانه‌های بزرگ در حرکت خود به طرف دریا حوزه‌های رسوبی متشکل از ذرات سخت رسوبی به جا گذارند که باری است بر پوسته زمین.

از این نوع رودخانه‌ها می‌توان می‌سی‌سی‌پی را نام برد که هر سال 2×10^{11} کیلوگرم مواد رسوبی بجا می‌گذارد که خود باعث نشست پوسته زمین به اندازه ۱۰ سانتی متر در مصب رودخانه شده است.

از موارد دیگر مخازن بزرگ آب است که بطور مصنوعی ایجاد می‌شود از آن جمله می‌توان از دریاچه مصنوعی Kariba یاد کرد که در مقابل رودخانه زامبزی (آفریقا) ایجاد شده است. وجود بار این دریاچه سبب فرورفتگی پوسته زمین به اندازه ۱۳ سانتی متر شده است.

از منابع دیگر ایجاد بار می‌توان امواجی را نام برد که از مولفه نیم روزی جزر و مد ایجاد می‌شود. مثلا موجی به ارتفاع ۵ متر در مساحتی به وسعت 10^4 کیلومتر مربع باری به وزن 5×10^{13} کیلوگرم ایجاد می‌کند.

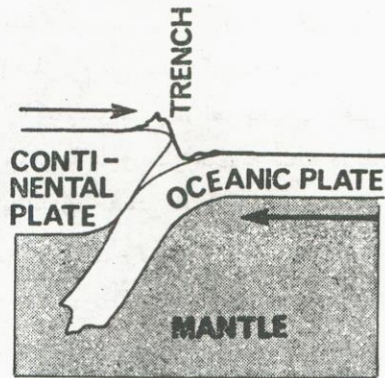
تا اینجا از منابع بار صحبت به میان آمد. حال اگر این بارها به عللی از سطح زمین برداشته شوند، پوسته سعی می‌کند به حالت اولیه خود رجعت کند. بررسی چگونگی این رجعت، خود نیاز به تئوری حالت تعادل استاتیکی - ایزوستازی پوسته زمین دارد. می‌توان از این مجموعه موارد، ذوب یخهای دوران یخبندان زمین را نام برد که پس از ذوب یخها و کاهش بار آنها، تغییر شکل الاستیکی پوسته بلافاصله ترمیم یافته ولی ترمیم تغییر شکل غیر الاستیکی آن به کندی صورت می‌گیرد و هنوز هم ادامه دارد.

عبارت دیگر لیتوسفر هنوز در حالتی غیر از حالت ایزوستازی بسر می‌برد و بتدریج در حالت رجعت به آن می‌باشد، این عمل پوسته را رجعت ایزوستازی بعد از دوران یخبندان می‌نامند.

به هر حال هرگونه افزایش یا کاهش بار پوسته زمین باعث تغییر فواصل و امتدادها و ایجاد تغییراتی در ژئوئید و میدان ثقل

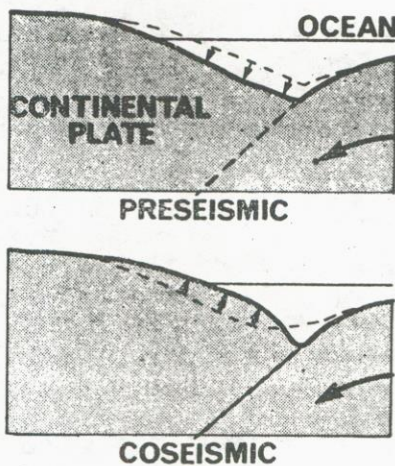
1. Postglacial Isostatic Rebound
2. Tectonic deformations
3. Lateral slip
4. Convergence
5. Divergence

می باشد. از این نمونه می توان برخورد صفحات ایران و عربستان و پیدایش سلسله جبال زاگرس را نام برد.



نگاره ۴

حرکتهای دیگری نیز در لبه صفحات قاره ای گزارش شده که تغییر محل آنها در حدود چندین دسی متر می باشد. دو نوع از این حرکتهای یکی حرکتهای قبل از زلزله و دیگری حین وقوع زلزله می باشد.



نگاره ۵

آخرین نوع حرکات صفحات لیتوسفری، حرکت لغزشی صفحات نسبت به هم می باشد، که ممکن است ظاهراً بین دو صفحه وجود داشته باشد یا در اثر وجود اصطکاک متوقف شده باشد. این حالت سبب افزایش فشار بین دو صفحه می شود و وقتی فشار بر نیروی اصطکاک غلبه کند، حرکت ناگهانی تولید می شود و زلزله ایجاد می کند. البته حرکت در مرزهای خورنده نیز توأم با زلزله می باشد. بنابراین اغلب زلزله های دنیا در حوالی این مرزها روی می دهد.

افزایش فشار در مرزها را می توان بشکل افزایش یا کاهش فواصل افقی و ارتفاعی در سطح زمین مشاهده نمود. نمونه ای از

PLATE → BOUNDARY

(RIGHT) LATERAL SLIP

PLATE ↓ BOUNDARY

CONVERGENCE

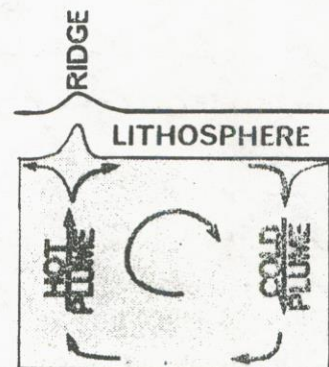
PLATE ↑ BOUNDARY

DIVERGENCE

نگاره ۲

رشته بالا آمدگی (بنام Ridge) در امتداد مرز می شود. نمونه ای از این نوع پدیده ها را می توان در وسط اقیانوس آتلانتیک مشاهده کرد.

نگاره ۳، پدیده Ridge را نمایش می دهد.



نگاره ۳

در حرکت متقابل در امتداد عمود بر مرز مشترک، دو صفحه بر هم فشار آورده سرانجام یکی تسلیم می شود. معمولاً صفحه اقیانوسی که سنگین و نازک است در زیر صفحه قاره ای نفوذ کرده و وارد منتل می شود. سپس قسمت وارده شده در منتل در اثر حرارت ذوب و جزیی از منتل می شود.

مرزی که این پدیده در آن حادث می شود، بنام مرز خورنده معروف است و نتیجه حاصل، پیدایش گودال در امتداد مرز خواهد بود. نگاره ۴، پیدایش گودال را نشان می دهد. پدیدار شدن کوهها عملاً نتیجه برخورد دو صفحه قاره ای می باشد. زیرا در برخورد دو صفحه هیچکدام قادر به راندن دیگری نیست (به علت غوطه ور بودن) و نتیجه نهایی پیدایش کوهستانهای بزرگ

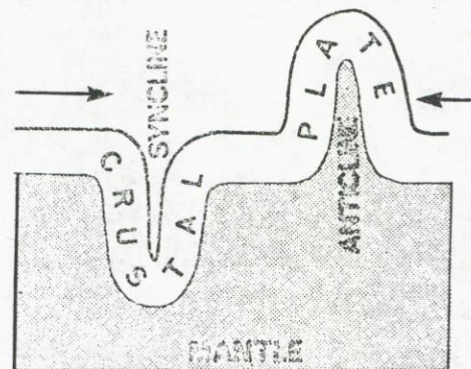
اتفاق می افتد تغییر شکل ناشی از فشرده شدن سطح زمین می باشد، این تغییر شکل بصورت نشست محلی یا منطقه ای سطح زمین رخ می دهد. علت عمده دیگر، تداوم و تشدید استخراج مایعات از داخل زمین می باشد. استخراج مداوم آب های زیرزمینی یا نفت باعث نشست قابل ملاحظه سطح زمین در محدوده های بزرگ می شود. نمونه ای از این مورد را می توان نشست شهر لندن بین سالهای ۱۸۶۵ و ۱۹۳۱ ذکر کرد که به حدود ۱۸ سانتیمتر می رسد. نشست زمین در حوالی منابع فعال نفت و گاز هم تا حدودی علت مشابه دارد. نمونه ای از این مورد را می توان استخراج نفت بین سالهای ۱۹۲۸ و ۱۹۶۲ در حوزه نفتی Wilmington در لوس آنجلس ذکر کرد که باعث جابجایی های افقی (در حدود چندین متر) و نشست ارتفاعی زمین شده است.

حفره های زیرزمینی از نوع طبیعی یا مصنوعی، یکی دیگر از عوامل نشست زمین می باشد که می تواند مناطق وسیعی از سطح زمین را تحت تاثیر قرار دهد.

تغییر شکلهای ناگهانی و نامنظم^۲

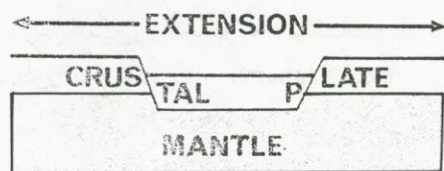
منظور از تغییر شکلهای نامنظم و ناگهانی پدیده های زلزله و آتشفشان می باشد. زلزله یکی از عیان ترین پدیده هایی است که شکل زمین را بطور قابل ملاحظه و تعجب آور عوض می کند. بزرگترین زلزله ها منسوب به حرکات صفحات تکنیکی است و همانطور که قبلا اشاره شد حرکت نوع سوم صفحات لیتوسفری باعث ایجاد زلزله می شود. مقایسه نقشه های توزیع جغرافیایی مراکز زلزله در جهان و نقشه های مرزهای صفحات لیتوسفری نشان می دهد که ۹۰ درصد زلزله ها در مجاورت اینگونه مرزها صورت می گیرد. در نقاطی که صفحات به یکدیگر فشار وارد می آورند و یکی به زیر دیگری فرو می رود زلزله های عمیق رخ می دهد. در جائیکه صفحات نسبت به یکدیگر لغزیده از مقابل هم عبور می کنند، معمولا زلزله های کم عمق اتفاق می افتد. ۱۰ درصد دیگر از زلزله ها در گسل هایی اتفاق می افتد که در داخل صفحات اصلی قرار دارند. علاوه بر زلزله هایی که بوسیله رهایی ناگهانی انرژی اندوخته شده در پوسته زمین ایجاد می شوند، زلزله های

این حالت در امتداد ساحل کالیفرنیا وقوع می یابد. نتیجه حرکت لغزشی در امتداد ساحل مزبور، گسل معروف San Andreas می باشد که در سال لغزشی حدود ۳/۲ سانتیمتر دارد. حرکات صفحات لیتوسفری عوارض دیگری نیز دارد. نظیر پیدایش تاخوردگیها بطرف داخل یا خارج پوسته که حاصل فشارهای جانبی در پوسته می باشد. (نگاره ۶) فشارهای جانبی همچنین



نگاره ۶

سبب بوجود آمدن گسلها می شوند، البته از روی هندسه گسل (بررسی عمق و جهت) می توان اطلاعات زیادی کسب کرد. گسلها تنها مختص مناطق مرزی نیستند بلکه در داخل صفحات لیتوسفری نیز ایجاد می شوند. علت پیدایش این نوع گسلها نیز حرکات صفحه های لیتوسفری می باشد. بعضی از دانشمندان معتقدند که این نوع گسلها در اثر برخورد لیتوسفر، استنوسفر و حرکات ناشی از این برخوردها ایجاد شده است. نمونه ای از این گسلها در نگاره های ۷ و ۸ مشاهده می شود.



نگاره ۷



نگاره ۸

تغییر شکل ساخت بشر^۱

1. Man -made deformation
2. Episodic deformation

نوع دیگر تغییر شکل که در صفحات بالایی پوسته زمین

از آمار، رفتار حیوانات، مانیتور کردن حرکات افقی و قائم، استفاده از وسایل پیشرفته (مثل تیلت متر، استرین گیج) و تکنیکهای پیشرفته فضایی نظیر^۱ GPS و^۲ VLBI و^۳ SLR و^۴ LLR. امروزه در کشور ما پیش بینی زلزله را باید به عنوان یک هدف ملی در نظر گرفت و کلیه متخصصان و دست اندرکاران فن باید تلاش جدی نمایند تا بر این مشکل غلبه کنیم و بیش از این شاهد خسارات جانی و مالی، نظیر زلزله شمال و شمال غرب کشور) نباشیم.

آتشفشان

در مواقعی که سنگهای درون زمین بر اثر کثرت حرارت به حالت مذاب در می آیند به مثابه سیستمی هستند که سطح زمین را با مناطق درونی مربوط می کنند. این پدیده هنگامی روی می دهد که مواد مذاب تولید شده در منتهی بالاایی از مجرای خود به سطح زمین می رسد و برجستگیهایی با ساختارهای مختلف رویهم انباشته می کند. به هر حال فورانها آتشفشانی باعث تغییر جرم زمین می شوند و این پدیده خود، تغییرات در میدان ثقل زمین را سبب می گردد.

تغییر شکلهای دیگر

در ژئودزی گروهی دیگر از پدیدهها از اهمیت نسبتا کمتری برخوردارند. مثلا امواج حاصل از زلزله، که در هر نقطه ای از دنیا محسوس است. زلزله یا هر حادثه مشابه دیگر بر روی دریا امواجی با طول موج بلند بنام Tsunamis ایجاد می کند. این ارتعاشات و تکانها در ژئودزی صرفا رل پارازیت دارند و با فرکانس بالا ظاهر می شوند.

از دیگر پدیدههای مورد نظر می توان نوسان آزاد را نام برد که در آن تمام جسم زمین در حال ارتعاش می باشد. این نوسانات آزاد ممکن است ناشی از زلزله یا سایر انواع تکانها باشد.

کوچکتر به علل دیگر، مانند لغزش کوهها، فروریختن غارها و فعالیتهای آتشفشانی به وقوع می پیوندند. از عوامل دیگر زلزله می توان انفجارات اتمی و یا بستن سدهای عظیم در روی رودخانهها را نام برد. زلزلههای بزرگ باعث حرکات افقی و قائم تا حدود چند متر می شوند. مثلا زلزله سال ۱۹۰۵ سانفرانسیسکو باعث حرکات افقی در حدود ۵ متر شده بود.

بطور کلی توزیع جغرافیایی مراکز زلزله را می توان در چند نوار زیر گنجانید:

الف - نوار اطراف اقیانوس کبیر.

ب - نوار آلپ که از سلسله کوههای هیمالیا شروع شده، پس از عبور از ایران و ترکیه تا دریای مدیترانه ادامه می یابد.

ج - نوار وسط اقیانوس اطلس.

کشور ایران از جمله کشورهای زلزله خیز دنیا به شمار می رود و به همین دلیل روزانه در کشور ما بطور متوسط ۲۲ زمین لرزه کوچک و بزرگ در پایگاههای لرزه نگاری ثبت می شود. از این نظر بطور کلی سطح کشور ما به ۳ منطقه تقسیم می شود:

۱- منطقه کم خسارت که در آن زلزلههایی با شدتهای نسبی

۴ و ۵ ریشتر در مقیاس رخ می دهد.

۲- منطقه دارای خسارت متوسط ناشی از زلزلههایی با

شدتهای نسبی ۶ و ۷ در مقیاس ریشتر.

۳- منطقه دارای خسارت زیاد که زلزلههایی با شدتهای ۸

و ۹ ریشتر در مقیاس دارد.

منطقه اول شامل جنوب دریاچه ارومیه تا جنوب شرقی

اصفهان و پاره ای از نواحی شرقی و مرکزی است. منطقه دوم شامل بخش عمده ای از کشور می باشد و منطقه سوم شامل مناطق اطراف گسلهای دوران چهارم زمین شناسی و قسمتهایی است که در آنها زلزله مخرب داشتیم. (خواننده می تواند برای اطلاعات بیشتر در مورد مناطق زلزله خیز به نقشه های موجود در سازمان زمین شناسی مراجعه نماید).

لذا مهندسین ساختمان باید ابنیه فنی و ساختمانها را طوری

طراحی و محاسبه نمایند که بتوانند در مقابل اینگونه زلزلهها مقاومت نمایند و از خسارات جانی و مالی جلوگیری به عمل آید. از نظر مهندسین نقشه برداری و ژئودزینها پیش بینی زلزله امری مهم می باشد. شرایط لازم برای پیش بینی زلزله عبارت است از: مطالعه و مانیتور در مورد حرکتهای قبل و بعد از وقوع زلزله استفاده

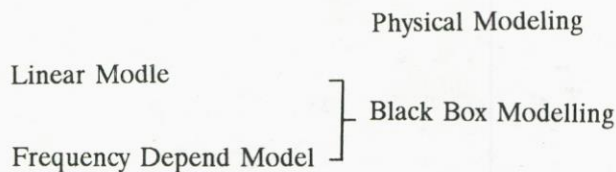
1. Global Positioning System

2. very long baseline interferometry

3. Satellite Laser Ranging

4. Lunar Laser Ranging

می‌رسد. این تغییرات ناشی از تغییرات سالانه درجه حرارت، فشار، جهت و مقدار باد می‌باشد. به هر حال باید این اثرات دارای مدل بشوند که این امر به دو صورت انجام می‌شود:



نتیجه

بطور کلی پدیده‌هایی که باعث تغییر شکل زمین می‌شوند مورد بررسی قرار گرفتند. این تغییر شکلهای زمین باعث تغییر در امتدادها، فواصل، زوایا، ثقل، ارتفاع ژئوئید و دیگر کمیت‌های ژئودتیکی می‌شوند که ژئودزین‌ها باید در کارهای دقیق این اثرات را در نظر گرفته و به حساب آورند.

منابع

- 1) Geodesy the Concept By Dr. Vanicek
- 2) Geodynamic for Geodesist By Dr. Vanicek
- 3) Global Tectonic and Geodynamic by Moritz
- 4) Manuscripta Geodaetica Vol. 12 by Dr. Vanicek
- 5) Geodesy Bomford
- 6) Geology by Dr. Fazel K.N. TooSi

1. Sea Level Variation



پدیده دیگر، تغییر دائمی ثابت جاذبه (G) می‌باشد که در بعضی تئوری‌های کیهان شناسی عنوان می‌شود. این تغییر اگر هم موجود باشد خیلی آهسته و کوچک خواهد بود.

تغییرات لحظه‌ای سطح دریا^۱

شناخت تغییرات سطح دریاهای در تعیین موقعیت ارتفاعی امری مهم به شمار می‌رود. می‌دانیم که اگر ارتفاع ارتومتریک و دینامیک مدنظر باشد، سطح مبنای ارتفاعی ژئوئید است و اگر از ارتفاع نرمال استفاده شود، شبه ژئوئید. البته در اقیانوسها ژئوئید و شبه ژئوئید بر هم منطبق می‌شود. نکته مهم این است که طبق تعریف، ژئوئید یک سطح هم پتانسیل صفر است. یعنی یک سطح هم پتانسیل از میدان ثقل نرمال است که سطح دریاهای را به بهترین وجهی تقریب کند یا می‌توان ژئوئید را تجسمی از بیضوی مقایسه و مرجع در میدان ثقل نرمال در نظر گرفت.

اما طبق تعریفی که عوام می‌کنند، ژئوئید یک سطح هم پتانسیل است که به بهترین وجهی به سطح متوسط دریاهای منطبق باشد. سطح متوسط دریا عبارت است از ارتفاع متوسط سطح دریاهای که از ثبت ارتفاع لحظه‌ای آب دریاهای در زنجیره‌ای از نقاط ساحلی، مجهز به تایدگیج، در یک مدت زمان طولانی بدست آید. بطور کلی سطح دریاهای در اثر عواملی تغییر می‌کند که خود به دو دسته کوتاه پریود و بلند پریود تقسیم می‌شود.

تغییرات دارای پریودهای کوتاه ناشی از امواج دارای طول موج بلند، امواج جزر و مدی و ذوب یخها بعد از دوران یخبندان می‌باشند که اینها در کارهای ژئودزی تأثیر ناچیز دارند و قابل اغماض هستند و می‌توان آنها را از یک فیلتر زیر گذر عبور داد.

اما از طرف دیگر تغییرات بلندمدت (بلندپریود) و دائمی سطح دریاهای از نظر ژئودزی اهمیت خاص دارند و تعریف ژئوئید را بطور مستقیم و کمیت‌های دیگر را بطور غیر مستقیم تحت تأثیر قرار می‌دهند.

تغییرات بلندپریود ناشی از تغییرات فشار اتمسفر، تغییرات باد، جزر و مد، تخلیه رودخانه‌ها، حرکت قطبی، حرکت‌های پوسته زمین و ... می‌باشند. از دیگر تغییرات بلند مدت می‌توان تغییرات سالانه را نام برد که در بعضی جاها به چندین دسی متر

بروز در آوردن نقشه های توپوگرافی کوچک مقیاس

نویسنده: Bernhard C. Weichel

ارائه شده در اولین کنفرانس بین المللی نقشه برداری ایران

ترجمه: مهندس شاپور مسگرزاده

مقاله زیر فعالیتهای موسسه IFAG را از اولین قدم در بنای یک سیستم اطلاعاتی توپوگرافی تشریح می نماید. شاید استفاده از تجربیات گذشتگان بتواند قدمی موثر در دستیابی به سیستم اطلاعات جغرافیایی متناسب ایران باشد، که هنوز در اولین مراحل خود می باشد. به منظور فهم کاملتر مطالب، در پایان مقاله، برخی از اصطلاحات تحت عنوان توضیح تعدادی از مفاهیم بوسیله مترجم بطور مفصلتر تشریح شده است.

پیشگفتار

IFAG تولید شد. استفاده موازی از تکنولوژی راستری و برداری در کارتوگرافی کامپیوتری نشان داد که تنها ترکیبی از هر دوی اینها وسیله ای برای دستیابی به موفقیت خواهد بود.

در پایان دهه ۸۰ تکنولوژیهای سخت افزار- نرم افزار کامپیوتری^۱ (CAC) این امکان را بوجود آورد که در تهیه نقشه توسط کامپیوتر یک پله پیشرفت حاصل گردد و یکی از مزایای اساسی که بعد از مدت کوتاهی، آشکار شد این بود که کار بازمینی و تغییر داخلی^۲ در مقایسه با روشهای اولیه کارتوگرافی با سرعتی بیش از ۵۰ درصد قابل انجام گشت. البته منظور از روشهای اولیه کارتوگرافی تهیه یک نقشه تجدید نظر شده به روش دستی می باشد.

امکانات ذخیره نمودن رقومی اطلاعات کارتوگرافی راهی

در سال ۱۹۷۴ بخش تحقیقات کارتوگرافی موسسه IFAG اقدام به توسعه پروژه های مورد نظر خود با کمک سیستم کارتوگرافی کامپیوتری نمود.

هدف اولیه، یافتن روشها و ابزاری بود که بهنگام نمودن نقشه های توپوگرافی کوچک مقیاس را سرعت بخشد و همچنین توانایی ذخیره اطلاعات رقومی کارتوگرافی را در یک پایگاه اطلاعاتی دارا باشد و مورد استفاده دیگر موسسات نیز قرار گیرد. این سیستمها تماما متکی بر نرم افزارهایی با امکانات یک مجموعه کارتوگرافی برداری بودند. بزودی نتایج تحقیقات، مزایا و معایب روش برداری را نشان داد. بدین مفهوم که این روش برای بنا نمودن یک پایگاه اطلاعات (توپوگرافی - کارتوگرافی) بسیار موثر است ولی از نظر سرعت و دقت در رقومی نمودن نقشه ها چندان مناسب نمی باشد.

در سال ۱۹۸۰ اولین سیستم راستری کارتوگرافی تحت نظر

1. Computer Assisted Cartographic

2. Interactive Work

۲- مراحل بهنگام نمودن نقشه‌های توپوگرافی

جمع‌آوری داده‌ها:

در حال حاضر، IFAG در تلاش است تا نقشه‌ها را از حالت آنالوگ به حالت رقومی درآورد. رقومی نمودن اتوماتیک توسط یک اسکنر صورت می‌گیرد و در عمل، هر بار یک شیت نقشه جدید مورد تجدیدنظر قرار می‌گیرد و این بدین معناست که در آینده نزدیک، دیگر لازم نیست فقط نقاط دتایی اصلی نقشه ضبط شود چرا که تمام نقشه در فایل‌های رقومی ذخیره شده است.

نقشه‌های کارتوگرافی آنالوگ شامل تعدادی برگ‌های اصلی^۷ است که تشکیل یک شیت نقشه را می‌دهند. بعنوان مثال یک شیت نقشه توپوگرافی در مقیاس ۱:۲۰۰۰۰۰ شامل ۱۶ برگ اصلی می‌باشد. نظیر خطوط راه آهن، نوشته‌ها و منحنی میزانهای ارتفاعی که این برگ‌ها توسط یک اسکنر راستری با قدرت تفکیک ۳۲ نقطه در میلیمتر رقومی شده‌اند. برای مناطق جنگلی قدرت تفکیک ۱۶ نقطه در میلیمتر و برای مناطق سایه روشن دار قدرت تفکیک ۸ نقطه در میلیمتر مورد استفاده قرار گرفته است.

پس از این مراحل اطلاعات بصورت رقومی ترکیب و جمع بندی شده و لایه‌های اصلی را تشکیل می‌دهند که برای تجدیدنظر نقشه‌ها مورد استفاده قرار می‌گیرند. برای نقشه‌های توپوگرافی ۱:۲۰۰۰۰۰، ۹ لایه اصلی از ۱۶ برگ مادر استخراج شده‌اند.

هر لایه اصلی شامل گروهی از عوارض کارتوگرافی می‌باشد که تحت یک الگوی خاص وجودشان لازم می‌نماید، (این عوارض در طی مراحل پردازش نقشه تجدید نظر شده به هم وابستگی دارند) بعنوان مثال یک لایه اصلی مانند خیابانها

بسوی سیستمهای اطلاعات توپوگرافی و کارتوگرافی و در نهایت اطلاعات جغرافیایی (GIS) گشود. در سال ۱۹۸۹ یک مجمع دولتی در کشور آلمان آغاز بکار نمود تا بتواند تهیه یک سیستم توپوگرافی، کارتوگرافی رسمی را شروع نماید. این سیستم، که به اختصار OTCIS نامیده شد و شامل نقشه‌هایی با سه مقیاس مختلف ۱:۲۵۰۰۰، ۱:۲۰۰۰۰۰، ۱:۱۰۰۰۰۰۰ می‌باشد. نقشه‌های دارای مقیاسهای ۱:۲۰۰۰۰۰ و ۱:۱۰۰۰۰۰۰ توسط IFAG تهیه شده است.

در اقدام بعدی OTCIS جزیی از شبکه چند منظوره اطلاعات زمینی اروپا خواهد بود و در آن IFAG نقش مرکز نشر اطلاعات کارتوگرافی رقومی شبکه اطلاعات زمینی اروپا MEGRIN را نیز دارا می‌باشد.

۱- سیستمهای سخت افزار و نرم افزار

در قسمتهای اساسی کارتوگرافی بکمک کامپیوتر (CAC) که شامل رقومی نمودن^۱ و بررسی^۲ و ترسیم^۳ و پایگاه اطلاعاتی^۴ کارتوگرافی می‌باشد. از تجهیزات سخت افزار و نرم افزار زیر استفاده شده است:

- برای داخل نمودن اطلاعات و ترسیم راستری^۵ از یک سیستم Response 80, Scitex شامل یک پلاتر- اسکنر لیزری و نرم افزار کارتوگرافی مورد نیاز آن استفاده شده است.

- برای این دسته عملیات بروی داده‌های راستری کارتوگرافی از سیستمهای Rascon استفاده شده است که این تجهیزات از یک پردازشگر ۴۸۶ و سیستم عامل میکروسافت (MS-DOS) و نرم افزار کارتوگرافی Rascon تشکیل می‌گردد. این نرم افزار خصوصاً برای استفاده در کارتوگرافی توپوگرافیک تهیه شده و شامل بسیاری از تواناییهای مورد نظر IFAG است.

- برای تحقق بخشیدن به سیستم اطلاعاتی توپوگرافی، کارتوگرافی OTCIS از نرم افزار کارتوگرافی ARC/INFO و سیستم عامل ULTRIX همراه DEC Station 5000 و DEC Station 3100 استفاده نموده است. در بخشهای بعدی نشان داده شده که به چه صورت اجزای سخت افزار و نرم افزار در مراحل پردازش کارتوگرافی مورد استفاده قرار گرفته‌اند.

1. Digitizing/ Scanning
2. editing
3. Plotting
4. Data base
5. Data Scanning
6. Raster
7. Cartographic Originals

(Street Filler) برنگ قرمز و یک لایه اصلی بافت فرهنگی برنگ قهوه‌ای تیره را در نظر می‌گیرند. پس از رقومی نمودن، این دو لایه تحت یک قالب اصلی شامل بافت فرهنگی برنگ قهوه‌ای تیره و خیابانها برنگ قرمز (که توسط رنگ مجزا شده‌اند) قرار می‌گیرند.

فرمتی که برای ذخیره نمودن اطلاعات رقومی راستری کارتوگرافی مورد استفاده قرار گرفت، Run Length Coded نامیده می‌شود. در مقایسه با روش یک بایت برای هر پیکسل مزیت این فرمت امکان استفاده بیشتر از فضای دیسکها می‌باشد.

در سیستمهای Scitex از فرمت S30 با ۱۲ کانال و در سیستمهای Rascon از فرمت RCL با ۲۵۶ کانال استفاده شده است. البته برنامه‌های تبدیل از یک فرمت به فرمت دیگر، در دسترس می‌باشد.

خطوط و نقاط به این علایم به‌مراه گرافیک برداری مورد استفاده قرار گیرد.

در سیستمهای Rascon ابزارهای زیر مورد استفاده قرار گرفته‌اند:

- برنامه RCM با بیش از یکصد تابع اساسی و قابلیت گذاری و دستوراتی که به آن امکان استفاده از تمامی مزایای برزسی برداری یا راستری را می‌بخشد.

- برنامه FONDDDEF ساخت جداول علایم قراردادی برای عوارض کارتوگرافی را مقدور می‌سازد و همچنین این برنامه به هریک از اشیا و عوارض یک کلید مخصوص و یک طبقه بندی خاص نسبت می‌دهد. نظیر سطح، خط، علامت قراردادی یا متن. از تواناییهای دیگر برنامه فوق، تعریف هندسی (ابعاد، شکل) و

OTCIS جزئی از شبکه چند منظوره اطلاعات زمینی اروپا خواهد بود و در آن IFAG نقش مرکز نشر اطلاعات کارتوگرافی رقومی شبکه اطلاعات زمینی اروپا MEGRIN را نیز دارا می‌باشد.

بهنگام نمودن نقشه‌ها

برای بهنگام نمودن نقشه‌های رقومی ابزار زیر مورد نیاز است:

- تعدادی توابع اساسی برای پردازش رقومی تصاویر.
- توابع اساسی برای گرافیک برداری.
- قابلیت تعریف علائم کارتوگرافی در حالت رقومی

در پردازش رقومی تصاویر از توابعی جهت پخش رنگ روی یک سطح بسته و تعیین فصول مشترک دو تصویر رقومی استفاده شده است. همچنین از این توابع است که کلیه ابزارهای لازم برای عملیات راستری مشتق می‌گردند.

نمونه‌هایی از توابع گرافیک برداری شامل رقومی نمودن نقاط و اتصال آنها به یکدیگر با خطوط مستقیم با توابعی از سطوح بالاتر نظیر چند ضلعی‌ها، منحنی‌ها و ... می‌باشند.

تعریف علایم قراردادی کارتوگرافی ساده و مختلط (که در فایل کتابخانه‌ای علایم ذخیره شده‌اند) بترتیبی است که تبدیل

رنگ خطوط می‌باشد. به عنوان مثال شکلی با خطوط قهوه‌ای تیره که ضخامت مضاعف دارند و درون این شکل برنگ قرمز پر شده است. تعریف علایم برای عوارض کارتوگرافی (نظیر نیروگاه) و تعریف سطوح (که شامل رنگ و موضوع آن می‌باشند) توسط همین برنامه انجام می‌گیرد. نوع خطوط مورد استفاده برای متون بسادگی از فایل کتابخانه‌ای حروف قابل دسترسی می‌باشد.

- جدول تعریف رنگهای مرکب که نتیجه اختلاط دو رنگ مختلف را در یک پیکسل نمایش می‌دهد.

- جدول RGB رنگهای نمایش داده شده را به کانالهای تصویر راستری نسبت می‌دهد.

اینک چگونگی بهنگام شدن یک نقشه توسط سیستم Rascon:

چنانچه گذشت اطلاعات رقومی کارتوگرافی، تحت الگوهای رقومی، قابل دسترس می‌باشد که هر لایه رقومی شامل گروه مشخصی از عوارض است. یک گروه عوارض شامل انواع مختلف نظیر بزرگراهها، خیابانهای اصلی، خیابانهای فرعی و ... می‌باشد. عمل بازبینی همیشه بر روی گروهی از عوارض که تحت

جدول علائم و ذخیره آنها بعنوان قالب اصلی جدید انجام می پذیرد. یکی از پدیده های بسیار پیچیده تر عملیات اصلاح که باید بخوبی مورد نظر قرار گیرد، مسئله تداخل و روی هم افتادن عوارض کارتوگرافی روگذر و زیرگذر^۲ است.

راه حل پیشنهادی این است که عارضه مورد نظر با طبقه^۳ خاص و در برد خاصی رقومی شود. برد عارضه (روگذر یا زیرگذر) معرف یک کانال مشخص جدید می باشد که فقط مشخصه خاص آن نوع عارضه با خاصیت روگذر یا زیرگذر است.

ترسیم و چاپ^۵

الگوهای چاپ بطور کاملاً خودکار و توسط روشهایی از الگوهای اصلی جدید مشتق شده اند. این بدان معناست که الگوهای اصلی جدید حامل اطلاعاتی درباره رنگ مورد نظر برای چاپ بوده و سپس به الگوی چاپ از همان رنگ انتقال یافته اند و این اطلاعات شامل شکل هندسی و درصد راستر مورد نیاز می باشد.

یک بخش جالب از این پردازش خودکار، فضا سازی خودکار در جاهایی است که مورد نیاز می باشد. بعنوان مثال جاده ای در تقاطع با رودخانه را در نظر بگیرید در اینجا رودخانه باید برای عبور جاده فضا سازی گردد و این عمل توسط یک جدول فضا سازی انجام می پذیرد. این جدول شامل اطلاعاتی است که توسط آن یک کانال، کانال دیگر را حذف می نماید.

عمل جداسازی رنگها از الگوهای چاپ بطور کاملاً خودکار بدست می آید. در اینجا ترسیم نقاط و خطوط انجام گرفته و غالباً راسترهای چاپ، برای هر رنگ تولید شده است. عمل ترسیم توسط یک پلاتر لیزری انجام می شود و سپس فیلمها به سطوح چاپ کپی می شوند.

باید یادآور شد که این تجهیزات مدرن ترسیم، قابلیت

لایه اصلی مخصوصی قرار دارند انجام می پذیرد. لازم به ذکر است که عوارض مختلف از یک گروه در کانالهای متفاوت نگهداری و از هم مجزا می گردند.

قبل از شروع عمل بهنگام نمودن، باید لایه اصلی با نقشه دستی^۱، که شامل اطلاعات تحت بررسی می باشد، ترکیب گردد. احتمالاً نقشه ای که باید مورد تجدید نظر قرار گیرد، قبلاً بروش کلاسیک و توسط دست تهیه شده است و احتمالاً شامل رنگهای مختلفی برای تمیز دادن گروههای عوارض و نوع عوارض از یکدیگر نیز می باشند. حال این نقشه توسط یک اسکنر راستری و رنگی رقومی می شود و بصورت رقومی به لایه اصلی کپی شده و از اینجاست که به آن لایه شروع اطلاق می گردد.

گاه پیش می آید که بسته به جدول ترکیب رنگها، تنها به نمایش یک گروه از عوارض خاص به همراه اطلاعات تحت بررسی آنها اکتفا گردد.

بعنوان مثال قالب اصلی (بافت فرهنگی) جهت تجدید نظر، تحت بررسی قرار گرفته و سپس تمام گروههای عوارض که اطلاعات آنها تحت بررسی است ولی بهنگام نیست، برنگ آبی و گروه عوارضی که تحت بررسی مجدد می باشد (بعنوان مثال خیابانها) با رنگهای مشکی و قرمز نمایش داده شده اند و اطلاعات مربوط به آنها برنگ بنفش نمایان گشته اند. بدین ترتیب کاربررسی با استفاده از ابزارهای راستری یا برداری آغاز می گردد. تصور کنید که خیابان جدیدی دو نقطه A و B را بهم وصل کند. مراحل زیر باید انجام گیرد: نوع خیابان از فایل کتابخانه علائم انتخاب شود و سپس با روش محاوره ای و قراردادن تعداد کافی نقاط، خط واصل بین A و B روی صفحه نمایش رقومی شود، آنگاه دستور نمایش آن با علائم قراردادی داده شود.

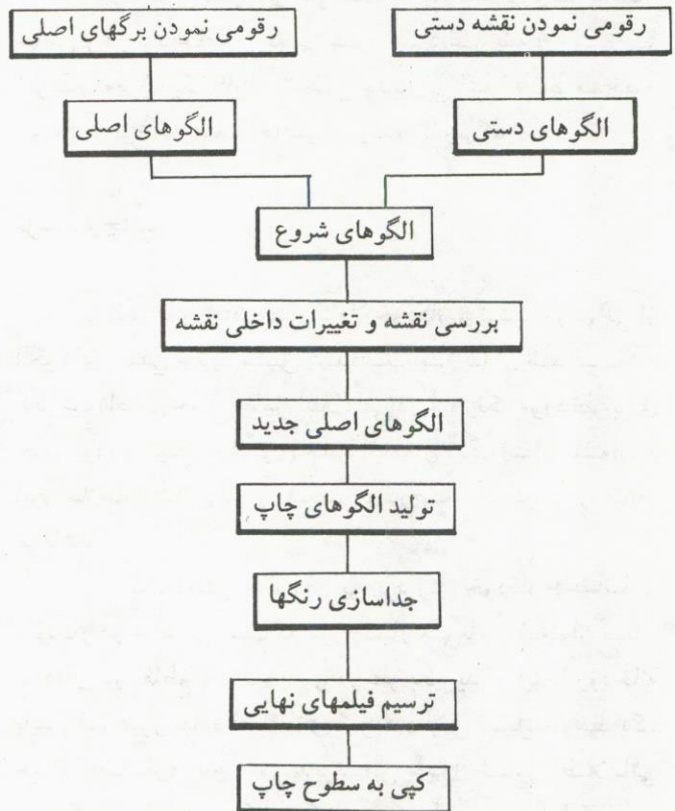
نکته جالب اینجاست که در این عملیات تمامی عملیات راستری تحت لایه اصلی انجام گرفته، در حالیکه تمامی عملیات برداری در یک فایل برداری جداگانه ذخیره می شوند که این فایل از نظر منطقی بالای فایل راستری قرار دارد.

در مراحل پایانی بررسی، زمانیکه دستور ذخیره قالب بررسی شده داده شد، فایل برداری و فایل راستری با هم ترکیب می شوند و این عمل توسط راستر نمودن بردارها با استفاده از

1. manuscript
2. Overpass and Underpass
3. attribute
4. Range
5. Plotting & Printing
6. Automatic Spacing

تفکیک رنگ از الگوهای چاپ در چاپ رنگی واقعی و چاپ رنگهای ترکیبی^۱ را دارا هستند.

مراحل تجدید نظر در نقشه ها به کمک کامپیوتر



چاپ با رنگ واقعی در حالتی است که برای هر رنگ یک سطح چاپ جداگانه تولید می گردد. مثلاً برای نقشه توپوگرافی ۱:۲۰۰۰۰۰ ده سطح چاپ مورد نیاز می باشد.

چاپ با رنگهای ترکیبی، این امکان را بوجود می آورد که بتوان از رنگهای کمتری (مثلاً ارغوانی^۲، فیروزه ای^۳، زرد، مشکی) برای چاپ استفاده نمود. در این مورد یک رنگ بخصوص از ترکیب رنگهای اصلی تولید شده است و این عمل توسط راستر خودکار انجام گرفته و بطور اتوماتیک با سیستم ترسیم تهیه شده است.

۳- سیستم اطلاعات کارتوگرافی - توپوگرافی

بسیاری از استفاده کنندگان نیازمندند که داده های آنها در ترکیب با یک سیستم اطلاعاتی توپوگرافی - کارتوگرافی

ذخیره گردد. برای امکان بخشیدن به این امر، سیستم اطلاعاتی رسمی توپوگرافی - کارتوگرافی^۴ OTCIS تعریف شده و IFAG مسئولیت اساسی مقیاسهای ۱:۲۰۰۰۰۰ و ۱:۱۰۰۰۰۰۰ را بعهده گرفته است.

در زیر قسمتهای اصلی OTCIS که مدل رقومی زمین^۵ (DLM) و مدل رقومی کارتوگرافیک^۶ (DCM) می باشد در حالت کلی شرح داده شده است.

مدل رقومی زمین DLM

DLM شامل ساختار سه بعدی توپوگرافی زمین است که در آن عوارض توپوگرافی بطور رقومی ذخیره شده اند. این عوارض بطور مستقل و بدون در نظر گرفتن مقیاس نقشه یا هر علامتگذاری دیگر، ثبت شده اند. در حال حاضر این عمل ممکن نیست. چرا که بازگشت به مرحله توپوگرافی و مختصات، که مستقل از مقیاس نقشه می باشند، بسیار وقت گیر و پر زحمت می باشد.

DLM توانایی نمایش شکل زمین، بدون اطلاعاتی راجع به منحنی میزان را داراست بنابراین از یک مدل رقومی مختص بخود بهره می جوید.

- عوارض توپوگرافی به شکل دسته بندی شده از عوارضی شکل می گیرند که ترکیب آنها، گروههای عوارض مختلف را تشکیل می دهد و از ترکیب این گروهها بردهای عوارض یکسان و طبقه بندی شده حاصل می شوند. برای نسبت دادن یک عارضه توپوگرافی به یک نوع عارضه، یک کاتالوگ (جدول یا دفترچه) خاص عوارض طراحی شده بود^۷ (O.C).

1. Autotypic Mixed Color Printing
2. cyan
3. magenta
4. Official Topographic Cartographic Information System
5. Digital Landscape Model
6. Digital Cartographic Model
7. Object Type Catalogue

می‌شود و اینکار با دریافت عوارض توپوگرافی از مدل رقومی زمین و نسبت دادن علائم کارتوگرافی (پس از جنرالیزه نمودن) به آنها انجام می‌پذیرد. برای نسبت دادن هریک از علائم قراردادی کارتوگرافی به یک نوع عارضه، یک کاتالوگ مخصوص علائم برای مقیاسهای مختلف نقشه نیز طراحی شده است.

راه اندازی سیستم اطلاعاتی

در وحله اول، OTCIS ترکیب مدل رقومی زمین و مدل رقومی کارتوگرافی خواهد بود. بدلیل آنکه از الگوهای جدید اصلی^۱ (Nop) بعنوان منبع استفاده شده است نه از اطلاعات توپوگرافی زمین.

استفاده از Nop در یک سیستم Rascon و انتخاب تنها یک نوع عارضه خاص، نظیر خیابانهای درجه یک، با روش تشخیص الگوهای کارتوگرافیک به پردازش راستری استخوان-بندی خطوط^۲ منجر می‌گردد.

در قدم بعدی، خطوط بطور خودکار بحالت برداری تبدیل می‌شوند. چون این پردازش بطور موثر عملی نمی‌باشد، لذا انجام تصحیحات، باید بصورت داخلی انجام گیرد.

طی این عملیات، تعیین طبقه نیز انجام می‌گیرد. بعنوان مثال خیابانهایی که در طبقه بزرگراهها قرار دارند یا از درجه اول و دوم

- یک عارضه توپوگرافی ممکن است از مجموع یک یا چند تکه عارضه تشکیل شده باشد، بعنوان مثال خیابانی که از نقطه A تا B امتداد یافته است با دو خیابان دیگر تقاطع دارد، از چهار قسمت عارضه تشکیل یافته است.

- تکه عارضه (Object Part) بعنوان بخشی از هر عارضه یا شکل، مشخصات و نسبتهای توپولوژی (شرح کیفیت محل) تعریف شده است. با تغییر مشخصه یا نسبت توپولوژی یک عارضه، تکه عارضه‌ای جدید شروع می‌شود.

- نوع عارضه (Object Type) تعریفی برای عوارض توپوگرافی از انواع مشابه می‌باشد. مثلاً خیابانهای درجه یک.

- گروه عوارض (Object Group) مجموعه‌ای از چند نوع عارضه می‌باشد. بعنوان مثال تمام انواع خیابانها.

- برد عارضه (Object Range) از مجموع چند گروه عوارض تشکیل می‌یابد. بعنوان مثال ترافیک به معنای تمام انواع خیابانها و همه خطوط راه آهن.

- یک مشخصه، خواص کمی و کیفی یک عارضه یا تکه عارضه را توصیف می‌کند. بعنوان مثال عرض یک خیابان و اهمیت یک خیابان در ترافیک.

بر اساس نقشه‌های توپوگرافی رقومی، سیستم توپوگرافی - کارتوگرافی بوجود می‌آید که موسسات دیگر، در طیف وسیعی، از آن بعنوان اطلاعات زمینه برای داده‌های زمینی شان بهره می‌جویند.

هستند و ...

عوارض نقطه‌ای و سایر عوارض خطی (جائیکه تشخیص الگوهای کارتوگرافیک ممکن نیست) تماماً رقومی شده، یک طبقه اولیه به آنها نسبت داده می‌شود.^۳ هنگامیکه پردازش برداری و طبقه‌بندی اولیه در یک

از تعاریف فوق چنین بر می‌آید که هرگاه تمام عوارض توپوگرافی بوسیله مشخصات و نسبتهای توپولوژی آنها در یک پایگاه اطلاعاتی نسبی ذخیره شده باشد، سیستم نهایی بعنوان یک سیستم اطلاعات کارتوگرافی - توپوگرافی سودمند خواهد بود.

1. New Original Patterns
2. Raster Skeletation
3. Vectorization

مدل رقومی کارتوگرافی DCM

مدل کارتوگرافی رقومی از مدل رقومی زمین مشتق

برداری

تفاوت مابین این دو نوع گرافیک تا حدی بستگی به نوع نرم افزار و طریقه ذخیره این اطلاعات در حافظه و نیز روش بررسی اطلاعات و دستیابی بدانها خواهد داشت. نرم افزارهای ترسیمی و اسکنرها تصاویر راستری را ایجاد می نمایند و اینکار توسط شبکه ای از پیکسلها انجام می گیرد. چنانکه می دانید پیکسل در کامپیوتر به مفهوم کوچکترین جزء فایل تشخیص در صفحه کامپیوتر (Screen) می باشد. در این روش از ذخیره تصاویر، حافظه بطور نامناسبی اشغال می شود.

ابعاد تصاویر، تعداد پیکسلهایی که ذخیره می گردد و برخی مشخصات از یکطرف، به مبدل تصویری^۱ کامپیوتر بستگی دارد و از طرف دیگر بررسی آن مشکل می باشد. همچنین اگر تصویر فوق را بزرگتر نمائیم، شکل از حالت پیوستگی خارج می شود و مرزهایی از نوع سایه روشن ایجاد می گردد که نامطلوب می باشند هنگام انتقال چنین تصویری از یک کامپیوتر به کامپیوتر دیگر، که دارای قدرت تفکیک متفاوت است، احتمال پیش آمدن اعوجاج نیز وجود دارد.

اما گرافیک برداری، هیچ یک از محدودیتهای فوق را ندارد. این تصاویر تحت قالب یک رشته از اعداد در حافظه ذخیره می گردند که این اعداد بیانگر این هستند که چگونه تصویر در صفحه کامپیوتر ترسیم گردد.

واضح است که رابطه ای مابین این روش از ذخیره اطلاعات و قدرت تفکیک مدل تصویری کامپیوتر وجود ندارد و به همین دلیل است که روش اخیر device-independent نام گرفته است. در واقع مهم نیست که از چه نوع کامپیوتری استفاده می گردد، چون براحتی می توان تصویر را از نظر اندازه عوض نمود و در مقیاس آن تغییراتی بدون بوجود آمدن اعوجاج ایجاد کرد. همچنین فایل های گرافیک برداری از نظر حجم کوچکتر از فایل های گرافیک راستری می باشد. (مترجم)

سیستم Rascon به اتمام رسید، پایگاه اطلاعاتی به یک سیستم ARC/INFO-DEC منتقل شده، برای طبقه بندی مناسبتر در ارتباط با مدل رقومی زمین آماده می شود.

زمانیکه مدل رقومی زمین بر روی یک سیستم ARC/INFO ایجاد شد، داده ها به سیستم Rascon بر می گردد و در همین مرحله است که از حالت برداری به اطلاعات راستری بدل می شود و مدل رقومی کارتوگرافی (DCM) با ابزاری که قبلاً ذکر شد بوجود می آید.

نتیجه گیری

در اینجا نشان داده شد که چگونه نقشه های توپوگرافی آنالوگ به نقشه های رقومی در حالت راستری بدل شده و چگونه اینها با استفاده از ایده های کارتوگرافی کامپیوتری بهنگام شده اند. بر اساس نقشه های توپوگرافی رقومی، سیستم توپوگرافی - کارتوگرافی بوجود می آید که موسسات دیگر، در طیف وسیعی، از آن بعنوان اطلاعات زمینه برای داده های زمینی شان بهره می جویند.

در آینده IFAG تلاش خواهد نمود تا از داده های رقومی در فتوگرامتری ماهواره ای و هوا برد استفاده نماید تا عملیات بررسی مجدد نقشه ها را سرعت ببخشد. در نهایت، توزیع نقشه بطور رقومی نسبت به نوع آنالوگ هرچه بیشتر در دسترس خواهد بود (بدین معنی که فلاپی دیسکها جای نقشه های چاپی را بگیرد). در نتیجه می توان چنین بیان کرد که با تجهیزات کامپیوتری سریعتر و با هوشتر CAC از یک آینده برجسته برخوردار خواهد شد.

توضیح تعدادی از مفاهیم

فهم صریح تفاوت مابین تصاویر راستری^۱ و گرافیک برداری بسیار مهم می باشد. فایل های گرافیکی دارای فرمتهای متفاوت اند اما تمام این فایلها به دو نوع اساسی تقسیم می گردند. تصاویر راستری که مبنای آنها پیکسل می باشد و تصاویر گرافیکی

1. bitmap

2. Display Adaptor



سیر تحولات تهیه نقشه توپوگرافی

از سنتی به رقومی

نویسنده: George J. M. Zarzycki

نقل از: ITC Journal 1992-4

ترجمه: پروین رفاهی

چکیده:

با پیشرفتهای فنی اخیر در حوزه کامپیوتر و الکترونیک، معرفی و اجرای تغییرات بنیادی در روشهای گردآوری، ذخیره سازی و مدیریت اطلاعات توپوگرافی و زمینی امکان پذیر گشته است. این مقاله تاثیر فنون و مفاهیم اطلاعاتی جدید را بر حوزه نقشه برداری مورد بحث قرار می دهد. تفاوت های اساسی بین روشهای سنتی و رقومی نمایش زمین و عوارض آن نیز از دیگر موضوعات مورد بحث این مقاله است. در اینجا ضمن حمایت از لزوم پی ریزی مفاهیم جدید و قانونمند کردن روشهای دریافت و مدیریت اطلاعات و قابل دسترس نمودن اطلاعات جغرافیایی، بر آموزش حرفه جدیدی که توانایی چنین رقابتی را در افراد ایجاد نماید، تاکید گردیده است. اعتماد جهانی امروز نسبت به یک جامعه پیشرفته صنعتی، که بر تکنولوژی اطلاعات و مفهوم رو به گسترش سیستم اطلاعات جغرافیایی تاکید می نماید، تاثیری عمیق بر نحوه دریافت، پردازش و کاربرد داده های توپوگرافی گذاشته است.

نقشه یا چارت از آغاز تمدن بشر تا به امروز موثرترین روش نمایش اطلاعات جغرافیایی بوده است. پیشرفتهای مداوم کارتوگرافی در طول قرون گذشته حاکی از پیشرفت تمدن و فرهنگ بشر بوده، نشان دهنده گسترش این فن در برآوردن نیازهای متغیر بشر به اطلاعات جغرافیایی می باشد. در این جریان ما از نمایش هنری زمین در قرون گذشته به سمت نمایش علمی و فنی سطح زمین حرکت نموده و به عصر روشهای رقومی تهیه نقشه پا گذاشته ایم. اکنون نمایش اطلاعات زمین روی CRT¹ در بیشتر موارد، جایگزین نقشه های کاغذی شده است. سیستمهای اطلاعات جغرافیایی (GIS) در دهه جاری به عنوان یکی از پیشرفتهای جدید در روشهای کارتوگرافی محبوبيتی روزافزون کسب می نمایند. در حقیقت می توان GIS را یک سخت افزار، نرم افزار و سیستم استاندارد برای وارد نمودن، ذخیره سازی، پردازش، تجزیه و تحلیل، مدل پردازی و تهیه خروجی از داده های مرجع دار تعریف نمود.

GIS ابزاری است که به امر تصمیم گیری کمک می نماید و نقشه های رقومی اکنون جای نقشه های کاغذی را که چندین قرن مورد استفاده بوده اند می گیرند.

1. Cathode - Ray Tube

مرجع دهی به زمین در نقشه برداری هوایی

از اولین سالهای شروع فتوگرامتری روش کنترل زمینی بعنوان یک اصل در نقشه برداری هوایی پذیرفته شده است. در آغاز، کنترلهای افقی وعمودی در مدلهای برجسته ضروری بود. بعدها با ابداع روش مثلث بندی هوایی و روشهای سرشکنی بلوک، نیاز به کنترل (خصوصاً کنترل افقی) کاهش چشمگیر یافت.

عملیات کنترل زمینی از جمله وظایف ناخوشایند و در عین حال ضروری است که فتوگرامتریستها بدان خو گرفته اند و می توان آنرا عامل کند کننده پیشرفت و افزایش دهنده قیمت تهیه نقشه، بویژه از مناطق دور از دسترس دانست.

آرزوی همیشگی فتوگرامتریستها این بوده که بنحوی خود را از قید نقشه برداری زمینی برهانند و روشی ابداع کنند که تهیه نقشه از روی عکسهای هوایی را ممکن سازد بدون آنکه نیاز ثانویه ای به کار پر هزینه و وقت گیر نقشه برداری زمینی باشد. اکنون این رویا بتدریج رنگ واقعیت به خود می گیرد. در حال حاضر سیستم GIS بواسطه تجهیز به دوربینهای هوایی و پلاتفورمهای اینرشیا می تواند مختصات X و Y و Z را به انضمام راس و تیلت دوربین هوایی در لحظه عکسبرداری با دقت مسطحاتی کامل جهت تامین ویژگیهای کلیه نقشه ها به استثنای مقیاسهای بزرگ ارائه دهد.

مزایای حاصل از معرفی این تکنولوژی جدید بسیار است: نخست

آنکه نیاز به کنترل زمینی در نقشه برداری هوایی اساساً حذف می شود. اکنون می توانیم از مراجع نقشه برداری در فضا استفاده کنیم یعنی از ماهواره های GPS بجای مراجع (نشانه های) نقشه برداری در زمین. دوم آنکه نیاز به مثلث بندی هوایی به شکل فعلی آن از میان می رود.

تهیه تصاویر از فضا ضمن برانگیختن نیروی تخیل ما منشاء این پیش بینی گردیده است که عکسبرداری فضایی جایگزین عکسبرداری هوایی معمول خواهد شد. البته این امر هنوز به واقعیت نپیوسته است به این دلیل اساسی که سیستمهای ماهواره ای رصد و مشاهده زمین، اصولاً برای کاربردهای کارتوگرافی طراحی نشده اند. مع هذا فتوگرامتریستها تاکنون استفاده مطلوبی از تصاویر اسپات و لندست برده اند و تکنیکهایی را برای شناسایی تغییر، بروزآوری نقشه، تهیه نقشه های عکسی (فتومپ) و (حتی تهیه نقشه های توپوگرافی کوچک مقیاس) با استفاده از تصاویر اسپات ابداع نموده اند لیکن تصاویر اسپات، هنوز نقش چندان مهمی را در تهیه نقشه های شهری، بگونه ای که از آن انتظار می رفت ایفاء نمی کنند.

تهیه نقشه های رقومی - مدیریت اطلاعات جغرافیایی

تقاضا برای اطلاعات و داده های رقومی از جمله عواملی است که تاثیر بسیار عمیقی بر نقشه برداری زمینی گذاشته است. البته فتوگرامتریستها توانسته اند بخوبی از عهده این رقابت برآیند و تکنولوژی رقومی جدید را در

اختیار خود بگیرند. لیکن بسیاری از آنان در این هواداری جدید بصیرت خود را نسبت به تقاضاهای متغیر برای داده های توپوگرافی و کاربرد داده های رقومی در محیط جدید جامعه اطلاعاتی از دست داده اند.

پیشرفتهای حاصل در نقشه برداری رقومی اساساً نتیجه تمایل به خودکار نمودن تهیه نقشه ها و چارتهای سنتی بوده است. در گذشته، داده های رقومی زمین بعنوان محصولات فرعی نقشه به حساب می آمد و در ابتدا جز بعنوان استفاده در ترسیم خودکار توجه چندانی به این نوع داده ها نمی شد. لیکن امروزه این وضعیت تغییر نموده است. بطوریکه داده های رقومی در درجه اول اهمیت قرار دارند و اساس سیستمهای کامپیوتری اطلاعات جغرافیایی و زمینی محسوب می شوند.

مع هذا تلاشهای صورت پذیرفته جهت خودکار نمودن تولید نقشه و چارت، نظرات کارتوگرافان را کاملاً تامین ننموده است. امروزه پس از سالها پیشرفت در حوزه روش خودکار تهیه نقشه، تنها بخشهایی از کل این روش با هزینه مناسب خودکار گردیده است. ظاهراً تولید کم هزینه نقشه بدون هرگونه دخالت انسانی برای همیشه از دسترس ما دور می شود. دلایل این امر بسیار است از جمله: جامعه نقشه برداری در تغییر دادن اصول و مفاهیم سنتی کارتوگرافی و شناخت نقش جدید نقشه های گرافیکی در عصر دیجیتال بسیار کند عمل کرده است. مدیران در تلاش برای خودکار نمودن روشهای موجود متأسفانه به غلط تصور نموده اند که کامپیوتر می تواند جانشین کارتوگرافها و روشهای خودکار رقومی گردد. در حالیکه

هدف از ابداع آنها غلبه بر نواقص موجود در ترسیم دستی با توجه به محدودیتهای موجود بوده است. به عبارت دیگر آنها نتوانستند نیازهای جامعه امروز را دقیقاً شناسایی نموده، روشهایی برای تولید نقشه بدست دهند که تکنولوژی آن امروز در اختیار ماست. توجه شود که هنری فورد یک اسب مکانیکی نساخت بلکه با استفاده کامل از تکنولوژی عصر خویش اتومبیل ساخت. ما هم باید همین کار را بکنیم!

اکنون بیشتر کسانی که مسئولیت بازنگری و اصلاح اطلاعات جغرافیایی اولیه را بر عهده دارند، دریافته‌اند که برای تامین نیازهای جامعه امروز به اطلاعات

شده از زمین تنها برای خشنود ساختن جغرافیدانان و کارتوگرافها از نظر شغلی نیست بلکه هدف از آن تامین نیازمندیهای برنامه ریزان، مدیران، مهندسان و کل جامعه می‌باشد.

همانطور که می‌دانیم نمایش عوارض سطح زمین در زمینه گرافیک با نمود آنها در طبیعت تفاوت دارد. در زمینه گرافیک ما به واسطه مقیاس نقشه یعنی تعداد عوارض قابل نمایش بر روی یک تکه کاغذ، در نمایش عوارض محدود می‌شویم لذا جنرالیزه نمودن محتوا و عوارض منفرد، همچنین سمبل دهی (استفاده از علائم و نشانه‌ها) ضرورت می‌یابد. اما در محیط رقومی چنین محدودیتهایی وجود

روش DEM یا مدل ارتفاعی رقومی است. به عبارت کلی یک DEM شبکه‌ای سیستماتیک و منظم از نقاط ارتفاعی زمین است. این شبکه معمولاً هم تراز با محورهای Y و X سیستم مختصاتی نقشه (مثلاً UTM) است یا در فواصلی از قبل تعیین شده با طول و عرض جغرافیایی برخورد می‌کند. در این روش بمنظور نمایش بهتر توپوگرافی زمین، ارتفاعات موجود در مسیر خطوط شکست نیز ثبت و ترسیم می‌شود. روش دیگر این است که انتخابی تصادفی از نقاط ارتفاعی واقع در محل‌های حساس (دره‌ها، شگستگیهای زمین و غیره) داشته باشیم تا بدین ترتیب برجستگی بهتر به تصویر کشیده شود.

امروز جهان در آستانه یک انقلاب اطلاعاتی است که تکنولوژی

کامپیوتر جرقه‌ای برای وقوع آن است.

زمینی، باید روشهای جدیدی ابداع گردد که در آن از تکنولوژی پیشرفته اطلاعات بهره‌گیری شود.

البته تکنولوژی جدید نباید به عنوان رقیب روشهای قدیمی یا برای خودکار کردن نواقص و بی‌کفایتی‌های گذشته بکار بسته شود. بلکه باید در کنار بررسی مجدد برداشتهای قبلی، مفاهیم جدیدی نیز پی‌ریزی و ارائه گردد. باید مجدداً به این پرسش برگردیم که چگونه:

با در دست داشتن کامل اطلاعات و تکنولوژی کامپیوتری به ارائه اطلاعات جغرافیایی در مورد سیاره خود بپردازیم؟ البته در پاسخگویی به این سوال نباید مصرف کنندگان را از یاد ببریم. همواره باید به خاطر داشته باشیم که اطلاعات تهیه

ندارد. داده‌های رقومی فاقد مقیاس‌اند. هر عارضه زمینی با تعیین مختصات X و Y و Z بصورت نقاط، رشته نقاط خطی یا کمان تعریف می‌شود. بعلاوه می‌توان تعداد نامحدودی از عوارض زمینی را صرفنظر از میزان نزدیکی آنها به یکدیگر در سطح زمین و بدون نیاز به هرگونه جنرالیزاسیون وارد پایگاه اطلاعاتی نمود.

در روش سنتی برجستگیهای سطح زمین، بصورت خطوط منحنی میزان نمایش داده می‌شوند، تصویری که برای اکثر تهیه کنندگان نقشه و مصرف کنندگان آن بخوبی قابل درک است. اما بهترین شکل نمایش برجستگیها در کاربردهای کامپیوتری (مثلاً مدل‌پردازی ریاضی)

مدلهای ارتفاعی رقومی امکانات نامحدودی برای نمایش تصویری برجستگیها در روشهای خودکار بدست می‌دهد. مثلاً برای نمایش منحنیهای معمول، نقشه‌های شیب، مناظر پرسپکتیو، برجستگیهای سایه‌دار، پروفیلها و غیره. یک پایگاه اطلاعاتی رقومی که مختصات عوارض زمینی بدست آمده با روشهای مساحی یا فتوگرامتری تحلیلی را یکجا جمع می‌نماید، دارای دقت بسیار بالایی بوده و محتوای آن بسیار غنی‌تر از یک پایگاه اطلاعاتی جغرافیایی است که تنها نمایشی از اطلاعات زمینی در نقشه‌های سنتی می‌باشد. در محیط رقومی، بجای سبملهای تصویری نقشه از کدهای ویژه عوارض و مشخصه‌ها استفاده می‌شود.

نوع فنی نبوده، ماهیت سازمانی و مدیریتی دارند.
میزان سودمندی اطلاعات رقومی زمینی و بدنبال آن مزایای اقتصادی تهیه

۲- نمایش کلیه عوارض در یک مقیاس خاص و در بالاترین دقت ممکن، بطوریکه بتوان اندازه گیریهای موثقی از روی نقشه انجام داد.

نقشه از آغاز تمدن بشر تا به امروز موثرترین

روش نمایش اطلاعات جغرافیایی بوده است.

رقومی نقشه تا حد زیادی به درجه پیچیدگی رده بندی عوارض کارتوگرافی، در دسترس بودن یک سیستم مرجع کارآمد برای کلیه اطلاعات، سازماندهی توپولوژی عوارض و یک ساختار فایل، که جامع عملیات گسترده مدیریت پایگاه داده‌ای باشد، بستگی دارد. بدیهی است که رقومی کردن صرف و کدبندی اطلاعات کارتوگرافی نیاز کسانی را که به داده‌های رقومی توجه دارند، تامین نخواهد نمود.

یکی از قویترین ویژگیهای روش رقومی تهیه نقشه، قابلیت این فن در بهره‌گیری از پایگاههای اطلاعاتی مختلف می‌باشد یعنی توان تبادل اطلاعات میان موسسات مختلف و ادغام نمودن داده‌ها و اطلاعات، از جمله داده‌های دورکاروی شده، از منابع بسیار متعدد. البته اطمینان از شکوفا شدن کامل این ویژگی مستلزم تلاشهای هشیارانه و داوطلبانه است. اطلاعات جغرافیایی یک منبع جامع و منسجم است که باید برای بهره‌گیری حداکثر از مزایای آن بطور مشترک بکار برده شود. توانایی سازماندهی، مدیریت و استفاده مشترک از داده‌های زمین - مرجع، بالا بردن سطح اطلاعات و آگاهی مربوطه، رمز موفقیت آتی موسسات

البته وظیفه دوم در عصر رقومی حاضر دیگر مناسبتی ندارد زیرا اندازه گیریهای دقیق با استفاده از داده‌های رقومی انجام و محاسبات با کامپیوتر سرعت اجراء می‌شود. نقش نقشه‌های گرافیکی نیز تنها ارائه تصویری واضح، زیبا و تخیل آمیز از پدیده‌های جغرافیایی است و دقت هندسی ترسیم در درجه دوم اهمیت قرار دارد.

تهیه نقشه با کامپیوتر امکانات چندی را جهت کاهش اساسی هزینه بروزآوری پایگاه اطلاعات زمینی و تضمین دقت اطلاعات بدست می‌دهد. بخش اعظم تغییرات در اطلاعات زمینی ناشی از فعالیتهای انسانی است (مثلا جاده سازی، راه و ساختمان سازی، خطوط انتقالی و غیره) اگر بنا به یک نیاز به حق قرار باشد کلیه نقشه‌برداریهای انجام شده از ساختارها، زیر مجموعه‌ها و امثالهم به نقاط مرجع هندسی مرتبط گردند و دارای مختصات گردند، آنگاه نتایج این نقشه‌برداری مستقیما قابل ورود به پایگاه داده‌های زمینی خواهد بود و پایگاه داده‌ها بطور خودکار با هزینه بسیار کم، به هنگام شده است. البته موانعی که بر سر راه این روش بروزآوری کم هزینه، وجود دارند که از

چنین تفاوتی بیانگر آنست که در تهیه نقشه‌های رقومی باید دو نوع اصلی از فایل‌های رقومی را مد نظر قرار داد. فایل موقعیت عوارض و فایل نمایش عوارض.

فایل موقعیت می‌تواند کلا شامل عوارض زمینی کنترل شده و اصلاح شده‌ای باشد که گردآوری داده‌های آن مستقیما به فرم رقومی از نقشه‌برداریهای زمینی صورت گرفته یا به روش فتوگرامتری تحلیلی که در آن شکل و محل عوارض بواسطه نمایش کارتوگرافی تحریف نگردیده است. در این فایل کلیه عوارض زمینی در محلهای جغرافیایی واقعی خود و بدون توجه به سمبل دهی کارتوگرافی ثبت می‌شوند. این فایل فاقد مقیاس، به مفهومی که ما در ذهن داریم، می‌باشد و در آن دقت هندسی و محتوا جانشین این مفهوم شده است. فایل موقعیت، پایه اصلی سیستم اطلاعات جغرافیایی را تشکیل می‌دهد.

فایل نمایش را کارتوگراف با استفاده از فایل موقعیت و برای هر مقیاس نقشه ایجاد می‌نماید سیستم کارتوگرافی کامپیوتری به کارتوگراف امکان می‌دهد تا عوارض را نمایش، تعریف یا حذف نماید، سمبل‌های مناسب را انتخاب و سپس فرمانهای مناسب برای ترسیم خودکار نگاتیوهای تفکیک رنگ را صادر کند. وظیفه فعلی شاخه گرافیک اینست که خود را با مسائل عصر متحول سازد.

نقشه‌ها و چارتهای سنتی توانسته‌اند دو وظیفه مهم را اجرا نمایند:
۱- به تصویر کشیدن سطح زمین بطوریکه مصرف کننده نقشه بتواند هندسه منطقه را درک و دریافت نماید.

نقشه برداری می باشد.

در طول تاریخ سازمانهای نقشه برداری تلاشهای خود را متوجه داده های اولیه نموده و بخش ناچیزی را صرف تبدیل آنها به اطلاعات پردازش شده نموده اند. فراتر از آن، حتی تلاشی کمتر جهت تبدیل این اطلاعات به دانش جامع شده است. اما در آینده قطعاً نیاز به گسترده تر نمودن این جنبه وجود خواهد داشت. یعنی از سازمانهای نقشه برداری خواسته خواهد شد تا امر ادغام داده های اولیه را تسهیل نمایند. در عصر جوامع اطلاعاتی بارورترین نقش سازمانهای دولتی نقشه برداری این خواهد بود، که بعنوان مرجع تعیین استانداردها عمل نمایند. این قبیل سازمانها باید محیطی ایجاد نمایند که در آن بتوان نوعی از سیستمهای جغرافیایی مستقل را بر اساس یک شبکه مرجع مشترک بوجود آورد. مجموعه ای که بصورت هماهنگ عمل نموده، بتواند اطلاعات دارای موقعیت را در شکل قابل استفاده بسهولة تبادل نماید.

مشکلی که مشارکت اطلاعات با آن روبروست توجه روزافزون در جامعه GIS است. قابلیت استفاده مشترک از داده ها توسط مصرف کنندگان مختلف، مهمترین و جالب توجه ترین ویژگی تکنولوژی رقومی تهیه نقشه می باشد. وجه مشترک و ابزار ارتباط دهنده کلیه سیستمهای GIS همان داده های اولیه است که گاه هزینه گردآوری و دریافت آن از هزینه سخت افزار و نرم افزار لازم نیز تجاوز می کند.

این پایگاههای اطلاعاتی باید فاقد هرگونه وابستگی به یک سیستم خاص باشند تا بتوان با هرگونه تجهیزات سخت افزاری و نرم افزاری که برای هدف

مصرف کننده مناسبتر است به آنها دسترسی داشت.

بعلاوه سازماندهی آنها باید بنحوی باشد که محدود به یک کاربرد خاص نشوند و بتوان آنها را برای کاربردهای متنوعی که ممکن است در آینده لازم شود بهبود و توسعه بخشید. در حقیقت موفقیت آتی GIS را می توان بسته به میزان استفاده از این ویژگی، یعنی تشریک اطلاعات، دانست. در عصر رقومی دیگر نیازی به تکرار رقومی نمودن عوارض یکسان نیست. برای مثال عوارضی همچون جاده ها، ساختمانها، حدود املاک و امثالهم تنها باید یکبار توسط سازمانهایی که نیاز به اطلاعات دارند، رقومی شده و در اختیار سایر مصرف کنندگان گذاشته شود. البته دو شرط زیر باید پیش از آنکه تشریک اطلاعات صورت واقع بخود بگیرد تامین شود:

۱- باید در مورد حداقل استانداردهای لازم برای داده ها، مدلهای اطلاعاتی، پایگاههای اطلاعاتی و چارچوب اجرای تبادل داده ها توافق حاصل شود.

۲- ترتیبات و مکانیزمهای مدیریتی مناسب تامین گردد

البته هیچیک از این دو، کار آسانی نیست ولی مورد دوم دشوارتر از مورد نخست است. اتخاذ تدابیر مدیریتی مناسب بی تردید روند بروزآوری پایگاههای اطلاعات جغرافیایی را آسان و تسریع می نماید.

داشتن پرسنل آموزش دیده، نوآور و مبتکر، که دارای تحصیلات عالی نیز باشند، رمز موفقیت در امر اشاعه کاربرد و

اجرای سیستم GIS خواهد بود. مشکل عمده ای که مدیریت بالا با آن روبروست حفظ پرسنل در کلیه سطوح ضمن ایجاد این احساس در آنهاست که آنها نیز در روند تغییرات، شرکت فعال دارند و تنها ناظران علاقمند و یا تابع صرف سیستم نیستند. تنها با سهیم نمودن کلیه افراد سازمان است که می توان فرهنگ همکاری را تحت تاثیر قرار داد و آنها را نسبت به نیازهای جامعه اطلاعاتی حساس نمود.

شاخه اطلاعات جغرافیایی هم اکنون در حال جذب متخصصین از سایر شاخه های علوم می باشد و تکنولوژی GIS نیز سریعاً بصورت ابزار اصلی حرفه های مختلفی در می آید که با داده های فضا مرجع سروکار دارند.

در هر حال، به عقیده من، ما شاهد آغاز حرفه جدیدی هستیم که می توان آن را مهندسی جغرافیا نامید. این فن، حرفه ای است چندگانه مرکب از جغرافیا، مهندسی نقشه برداری، علوم کامپیوتر و مهندسی سیستمها. چنین بنظر می رسد که افرادی که دارای این سوابق فنی هستند قابلیت بیشتری در رویایی با مشکلات دارند و می توانند پنیشگامان ارائه اطلاعات جغرافیایی فضا مرجع و رافع نیاز جامعه اطلاعاتی مدرن باشند. امروزه در کانادا، همچنین در بسیاری دیگر از کشورهای جهان، از سیستمهای اطلاعات جغرافیایی مدرن بطور روزانه استفاده می شود. GIS یک ابزار بسیار قوی است اما باید آنرا با تکیه بر استانداردها، کاربران و تکنولوژی بنیان نهاد. چنین سیستمی باید همچنین انعکاس دهنده دورنمای جامعه اطلاعاتی به استناد پردازش داده های فضا مرجع باشد.

امروزه، جهان در آستانه یک انقلاب اطلاعاتی است که تکنولوژی کامپیوتر جرقه‌ای برای وقوع آن است. این تکنولوژی جدید به مثابه ابزاری است که می‌توانیم با آن اطلاعاتی را در مورد خشکیها و اقیانوسها بصورت مدلهای ریاضی ارائه کنیم. کامپیوتر به ما امکان می‌دهد تا اطلاعات را ثبت، مقایسه، سازماندهی مجدد و منتقل نماییم و ضمن مشارکت، آنها را در چارچوبهای زمانی خاص، باردیگر مورد استفاده قرار دهیم. امری که به طرق دیگر امکان پذیر نخواهد بود. تغییری که در آستانه آن قرار داریم، بنظر من، به اهمیت اختراع دستگاه چاپ است. دستگاه چاپ به ما امکان این را داد تا سواد را میان توده‌های مردم اشاعه دهیم. حال با تکنولوژی اطلاعات رقومی می‌توان دانش و آگاهی را بطور روزافزون بروز درآورد و در دسترس همگان گذاشت. انواع مختلف اطلاعات را ترکیب نمود و بوسیله تک تک اعضاء جامعه اطلاعاتی دانش جدیدی ایجاد نمود.

ما خواهیم توانست براحتی روشن کردن یک رادیو یا تلویزیون یا گرفتن یک شماره تلفن به پایگاه اطلاعاتی دسترسی یابیم و اطلاعات لازم خویش را جهت تجزیه و تحلیل دریافت کنیم.

* * * *

ادامه یک تا دوازده

نوشته: *Phi-Haisch, Eric Jespersen*
ترجمه: علیرضا اوسطی

۴- مقایسه تصاویر لندست و اسپات.
ترجمه و تنظیم: مهندس رضا فیاض

۵- تغییرات ساختاری در فتوگرامتری.
نوشته: پروفیسور *Ackermann*
ترجمه: مهندس احمدعلی طایفه دونو

۶- تاریخچه مختصری از آبنگاری کشور هند
سخنرانی دریادار ناندی رئیس آبنگاری هند در سازمان نقشه برداری کشور

۷- تهیه ارتوفتو با استفاده از مدل رقومی زمین با کیفیت بالا.
نوشته: *Robert Ecker*
نقل از: *ITC 1992*
ترجمه: مهندس محمد سرپولکی

۸- فعالیت‌های GIS در اسپانیا
نوشته: *Javier Espiagno* (مدیرقسمت کارتوگرافی دانشگاه صنعتی مادرید)
برگرفته از: *Mappig Avarness & GIS in Europe (1992)*
ترجمه: مهندس سیامک ذوالقدری (از مدیریت GIS سازمان نقشه برداری کشور)

* مقالات مندرج در نشریه شماره ۱۲، زمستان ۱۳۷۱

۱- سیستم فتوگرامتری GPS، توسعه و تست آن.
ترجمه: دکتر بهمن پورناصح

۲- آبنگاری در کانادا

گزارشی از موسسه شیلات و اقیانوسهای کانادا
ترجمه: مهندس عبدالحسین معزی نجف آبادی

۳- شاخص ترازیبی دقیق با ضریب حرارتی منفی.
ترجمه: پروین رفاهی

نویسنده: *T. Seto* از شرکت سوکیشا ژاپن
S. Sawaya از انستیتو تحقیقات مواد مغناطیسی و الکترونیکی ژاپن
M. Tanaka از دانشگاه کوگوشیما ژاپن

۴- نقشه چیست؟
نویسندگان: *1. Vasiliev, S. Freandschuh, D.M. Ma G.D. Teisen, rk, & J. McAvoy*
ترجمه: مهندس علی اکبر رضی - عضو هیئت علمی دانشگاه بوعلی سینا

۵- ایجاد پایگاه اطلاعاتی نقشه‌های رقومی در چین.
نویسنده: پروفیسور *Fei Lifan*
ترجمه: علیرضا اوسطی

۶- دورکاوی: گذشته، حال، آینده.
از: پروفیسور دکتر خرم
نقل از: مجموعه مقالات کنفرانس نقشه برداری - جلد دوم
ترجمه: اکرم السادات میرفتاح

۷- روشهای تعیین موقعیت ماهواره‌ای.
ترجمه و تنظیم: مهندس حمیدرضا نانکلی





* بحث علمی پیرامون شبکه ژئودزی ماهواره‌ای کشور

در تاریخ ۷۲/۷/۵ جلسه‌ای با حضور ریاست محترم سازمان (آقای مهندس شفاعت) و آقای دکتر کلوزبرگ و کارشناسان ژئودزی سازمان برگزار گردید، که هدف از آن بحث و بررسی پیرامون شبکه ژئودزی ماهواره‌ای کشور بود. در این جلسه ابتدا گزارشی از وضعیت شبکه ژئودزی ماهواره‌ای کشور ارائه گردید، سپس آقای دکتر کلوزبرگ با توجه به اینکه شبکه ماهواره‌ای کشور در حال حاضر شناور می‌باشد و برای تثبیت نمودن آن احتیاج به ایجاد شبکه صفر می‌باشد، توضیحاتی دادند. در ضمن ایشان اضافه نمودند که برای ایجاد شبکه صفر در کشور نیاز به گیرنده‌های دو فرکانسه و احتیاج به دریافت اطلاعات از شبکه SIGNET می‌باشد. این شبکه در سطح جهانی گسترده است و ایستگاههای آن بطور مستمر در حال ردیابی و جمع آوری اطلاعات از ماهواره‌ها می‌باشند.

بدین ترتیب با دریافت این اطلاعات می‌توان به دقت بالا دست یافت و بر ارزش شبکه ژئودزی کشور افزود.

* برگزاری سمینار علمی GPS

سمیناری علمی تحت عنوان کاربردهای ژئودتیکی GPS توسط دکتر کلوزبرگ استاد دانشگاه نیوبرانزویک کانادا روز

چهارشنبه ۷۲/۷/۷ در دانشگاه صنعتی خواجه نصیرالدین طوسی (دانشکده عمران) برگزار گردید. در این سمینار علمی که جمع کثیری از دانشجویان، استادان و مهندسين نقشه‌برداری حضور داشتند، دکتر کلوزبرگ توضیحاتی درباره سیستم GPS، کاربردهای آن، روشهای اندازه‌گیری و ... دادند. سپس به سوالاتی که حضار داشتند، پاسخ داده شد. دکتر کلوزبرگ از استادان و صاحب نظران برجسته ژئودزی می‌باشند و در اغلب دانشگاههای مهم دنیا از جمله دانشگاه خواجه نصیرالدین طوسی ایران تدریس دارند. از جمله آثار ایشان میتوان کتاب Guide to GPS را نام برد.

* بازدید نمایندگان ITC از سازمان نقشه برداری کشور

بدعوت ریاست محترم سازمان، سه نفر از استادان برجسته موسسه ITC هلند، آقایان: ریچارد گروت، محمد رادوان و پائوئاستفانوویچ در آبانماه بمدت دو هفته میهمان سازمان بودند. هیئت مزبور در این مدت با مسئولین و مدیران اجرایی سازمان در زمینه‌های مختلف علمی و فنی گفتگو و تبادل نظر نمودند.

نشریه نقشه برداری نیز فرصت را مغتنم شمرده و با استادان فوق الذکر مصاحبه‌ای انجام داده است که انشا... در شماره بعدی مشروح آن باطلاع خوانندگان گرامی خواهد رسید.

* تهران: محل برگزاری چهاردهمین کنفرانس آسیایی سنجش از دور

بیستم تا بیست و پنجم مهرماه، تهران محل برگزاری چهاردهمین کنفرانس آسیایی سنجش از دور با همکاری انجمن آسیایی سنجش از دور بود. بیش از ۸۰ کارشناس و صاحب نظر خارجی از ۱۶ کشور جهان در این کنفرانس حضور یافتند.

محورهای عمده مورد بحث در این کنفرانس عبارت بودند از: بحث در زمینه مشکلات سنجش از دور آسیا، مبادله اطلاعات آکادمیک، کاربردی و فنی، وسعت بخشیدن به همکاریهای منطقه‌ای در میان کشورهای عضو و گسترش کاربردهای عملی سنجش از دور و GIS و همچنین پیشرفتهای تازه سنجش از دور هوایی و ماهواره‌ای.

کنفرانس آسیایی، سنجش از دور یکی از معتبرترین کنفرانسهای علمی و تخصصی در جهان است که از حدود ۱۵ سال پیش این کنفرانسها سالانه در یکی از کشورهای عضو برگزار می‌شود. قرار است ۵ مرکز سنجش از دور در تمامی جهان راه اندازی شود که با هماهنگی سازمان ملل و همکاری اکویکی از این مراکز در ایران تاسیس خواهد شد.

* عرضه گیرنده‌های ۱۲ کاناله جدید GPS از سوی Navstar

شرکت سهامی خاص Navstar (انگلستان) عرضه سری جدیدی از گیرنده‌های ۱۲ کاناله GPS و مدوله‌های OEM را اعلام نمود.

با افزوده شدن قابلیت اجرایی ۱۲ کاناله به گیرنده GPS این دستگاه می‌تواند کلیه ماهواره‌های قابل دید را بدون مواجه شدن با قطع فاز ناشی از بهره‌برداری چندگانه، ردیابی نماید.

۱۲ گانه بودن کانالهای گیرنده جدید نسبت به انواع قبلی، که تعداد کانالهای کمتری دارند، مزایای برتری بدان بخشیده است. این ویژگی برتر عبارت است از: کمتر شدن احتمال تداخل ناشی از پارازیت‌های موجود در محیط، زمان اکتساب و باز دریافت

سریعتر، عملکرد بهتر در خلال مانورهای دینامیکی بالا و قابلیت بهینه ردیابی ماهواره در مناطقی که سیگنالهای ضعیفی دریافت می‌شود (مانند مناطق شهری یا محیط‌های بسته).

این قابلیت‌ها سری گیرنده‌های ۱۲ کاناله Navstar XR5 را جانشینی ایده آل برای استفاده در روشهای دیفرانسیلی متحرک (هواپیما، اتومبیل، کشتی) ساخته است.

در حال حاضر دو نوع محصول ۱۲ کاناله XR5 در بازار موجود است: XR5-M و Kernel.

دستگاه نوع اول موسوم به Black Box گیرنده GPS ویژه امور نظامی و نوع دوم یک برد دو کارتی برای تلفیق کننده‌های سیستم و OEM است.

* عرضه نرم افزار PNAV GPS

نرم افزار PNAV، ابداعی شرکت Ashtech، برنامه‌ایست برای پردازش بعدی اطلاعات در مود ناوبری یا مسیری (Trajectory) که می‌تواند با دقت اجرایی سانتیمتر عمل نماید. این نرم افزار به ویژه برای استفاده آندسته از متخصصین حوزه ناوبری ساخته شده است که با دریافت، تحلیل و مدیریت اطلاعات جمع آوری شده توسط گیرنده‌های GPS سروکار دارند. نرم افزار PNAV چندین مزیت برجسته نسبت به روشهای پردازش موجود دارد:

- قادر است ابهام فاز را در حین پرواز حل نماید. این بدان معنی است که دیگر احتیاجی به روشهای حل ابهام فاز از جمله جابجایی آنتن‌ها در آغاز کار ندارد، لذا عملیات را برای ما ساده‌تر می‌کند. بعلاوه نتایج را در ظرف یک دقیقه و در دقت ۱ تا ۲ سانتیمتر (بسته به نوع داده‌ها) تنظیم می‌نماید.

- کلیه مشاهدات فاز حامل و شبه فاصله را بطور مطلوب پردازش می‌نماید تا دسترسی به دقت بالا در روشهای پردازش شبه فاصله موسوم به (Smoothed) امکان پذیر گردد.

- در این سیستم امکان دسترسی به چگونگی پردازش داده‌ها در نرم افزار وجود دارد که می‌تواند کمک بزرگی در انتخاب بهترین روش برای پردازش اطلاعات باشد.

- این نرم افزار قادر است به سرعت قطع فاز (Cycle Slips)

پدیده‌ها بهم مرتبط می‌گردد. آموزش فرآیند درک خصوصیات و ارتباط ویژگیهای متعدد جغرافیایی (جمعیت، ساختار اقتصادی، مشخصات فیزیکی و غیره).

(۲) بررسی یک منطقه و ویژگیهای آن. آموزش درک ویژگیهایی که موجب شناسایی مناطق از لحاظ مقیاس محلی یا جهانی شده و آنها را واحد یا مجزا می‌نمایند.

دوره متوسطه

در مقطع متوسطه بیشترین موفقیت آموزشی با بسط و بررسی موضوعات، مناطق و شناسایی بازارهای شغلی وابسته به جغرافیا بدست خواهد آمد.

- (۱) ایجاد و تلفیق بررسیهای موضوعی و منطقه‌ای، تمرکز و توجه بر روابط مابین عوارض و عوامل در سایر مناطق.
 - (۲) بررسی حرفه‌هایی که متکی به توانایی در جمع‌آوری، تحلیل، پردازش و گزارش دهی از داده‌های فضایی است.
 - (۳) بررسی مشاغل و حرفه‌های وابسته به داده‌های فضایی (برنامه ریزیهای شهری، بازاریابی، مهندسی محیط، استخراج نفت، مدیریت کاربردها و غیره).
- و اینکه چگونه هریک از این مشاغل داده‌های خود را جمع‌آوری و استفاده نموده و به نمایش می‌گذارند.

* مشاهده زمین لرزه توسط ماهواره ERS-1

با استفاده از داده‌های راداری ارسال شده از ماهواره ERS-1 متعلق به آژانس فضایی اروپا (ESA-فرانسه)، اندازه‌گیری لغزش پوسته زمین که در خلال زمین لرزه لاندرس - ۲۸ ژوئن ۱۹۹۲ در کالیفرنیا به وقوع پیوست، امکان پذیر گردید. اندازه‌گیریهای بدست آمده انطباقی قابل توجه با داده‌های مساحی شده زمینی داشت. در سایه نمونه پردازش فضای متراکم تر با استفاده از داده‌های ارسالی ERS-1 می‌توان جنبه تئوریک و مشاهداتی این پدیده را، بسیار بهتر از آنچه قبلاً امکان پذیر بود، به مقایسه گذاشت.

این نتیجه علمی بسیار مهم، که توسط یک گروه از محققین فرانسوی به سرپرستی آقای Didien Massonet (CNES Toulouse دست آمده، در مجله علمی انگلیسی بنام Nature

در داده‌ها را (در ظرف 1/2 epochs انتخابی) تعیین و تصحیح نموده و دقت مورد انتظار را حفظ نماید.

- این نرم افزار قادر است داده‌های جمع‌آوری شده از باند L1، کد C/A و کد P و فاز حامل، همچنین باند L2 کد P و فاز حامل را مورد پردازش قرار دهد. دقت اجرایی، بسته به مشاهدات و حالات پردازشی مورد استفاده می‌تواند به دقت ۱ تا ۲ سانتیمتر باشد.

* کاربرد GIS در مدارس انگلستان

دوره دبستان

هدف از کاربرد GIS در مقطع دبستان آشنا نمودن شاگردان با نقشه‌ها، بعنوان مدل‌های نمایشی و علم جغرافیا بعنوان یک نظام است. موارد زیر چند نمونه از مفاهیم کلی قابل تدریس برای این گروه سنی از کودکان است:

- (۱) مطرح کردن مفهوم موقعیت نسبی و موقعیت جغرافیایی (مطلق)، مقیاس، سمبل دهی و جنرالیزاسیون.
- (۲) آشنا ساختن با نمود خارجی عوارض مهم جغرافیای انسانی و طبیعی در تصاویر ماهواره‌ای (کوهها، شهرها، دلتاها، مزارع و غیره).
- (۳) نمایش نقشه‌های سطوح محلی که توسط کاربران محلی GIS تهیه شده است. (آبریزهای محلی، جنگلها، مناطق همجوار و غیره).

(۴) آشنا نمودن محصلین با کامپیوتر به عنوان ابزاری با قابلیت موثر برای نمایش اطلاعات و اینکه نقشه‌ها را نمایشات دینامیکی (و لهذا تغییر پذیر) عوارض بدانند نه تصاویر صحیح و ثابت آنها.

دوره راهنمایی

آموزگاران در مقطع راهنمایی باید محصلین را با بررسی موضوعات و مناطق خاص آشنا نمایند. در زیر چند ایده ذکر گردیده است:

- (۱) بررسی فضایی یک پدیده و اینکه چطور به سایر

مورخ ۱۸ ژوئن ۱۹۹۳ چاپ گردید. این خبر حاکی است که می‌توان از ماهواره‌هایی نظیر ERS-1 برای درک ماهیت و پیش بینی حرکات زمین ناشی از زلزله یا فورانهای آتشفشانی، حتی در مناطقی که هیچگونه اطلاعات مساحی زمینی در دست نیست، استفاده نمود.

این ویژگی قابلیت تداخل سنجی، ماهواره ERS-1 SAR را در ردیف یکی از پیشرفتهای مهیج حوزه علوم فضایی زمین قرار داده است.

* ماهواره استلا

چرخش دو هزار ساله بدور زمین

ماهواره استلا که در نیمه اول مهرماه به فضا پرتاب شد. دومین ماهواره فرانسوی است که هدف مطالعات جغرافیایی و هندسی کره زمین را دنبال می‌کند. این ماهواره قرار است مدت دو هزار سال بدور زمین گردش نماید.

در سال ۱۹۷۵ نیز ماهواره استارلت به فضا پرتاب شد. استلا نیز همچون استارلت مطالعه هوا، جزر و مد اقیانوسها، زمین و تغییرات سطح آن و اثر تغییر حجم توده های یخی را در قطبین زمین امکان پذیر می‌سازد.

استلا که همراه با اسپات ۳ و پنج ریز ماهواره (Micro Satellite) دیگر روانه فضا گردید با ۲۴۰ میلیمتر قطر از آلیاژ اورانیوم ساخته شده و سطح آن را تعدادی بالغ بر ۶۰ منعکس کننده نوری پوشانده است.

فاصله مدار گردش این ماهواره از سطح زمین ۸۰۰ کیلومتر و سرعت دوران آن ۲۸ هزار کیلومتر در ساعت می‌باشد.

* تبدیل جنگلهای انبوه به بیابانهای خشک در سواحل جنوبی خلیج فارس

در سواحل جنوبی خلیج فارس تپه‌های شنی فراوان یافت می‌شود. بیابانهای خشک و لم یزرع که دمای هوا در آن جاگاه تا ۵۰ درجه سانتیگراد می‌رسد و میزان بارش سالانه از چند سانتیمتر تجاوز نمی‌کند.

در این بیابانها و مناطقی خشک شنی، فسیل هایی مربوط به

دوره میوسن (حدود ۶ تا ۸ میلیون سال پیش) یافت شده است. این فسیلها به بیست و نه گونه از پستانداران، خزندگان، پرندگان و ماهیان تعلق دارد. اولین فسیلها، چند سال پیش، در ابوظبی پیدا شد و پایه تحقیقات وسیع بعدی قرار گرفت.

این اکتشافات ثابت می‌کند که ابوظبی نیز همچون سایر کشورهای ساحل جنوبی خلیج فارس، زمانی پوشیده از جنگلهای انبوه و مامن و ماوای حیوانات وحشی بیشمار بوده است و چشم انداز و ساکنانی داشته و رای آنچه امروز دارد.

* منظر کروی - نقشه‌ای برای نمود واقعی زمین

باید دید تا باور کرد.

این عقیده آقای تام ون سان (Tom Van Sant)، پایه گذار و مدیر اجرایی پروژه ژئوسفر^۱ سانتامونیکای کالیفرنیاست، در درک نمود کروی و پیچیده زمین. وی می‌گوید: ما در پی آنیم تا بتوانیم روابط و دینامیکهای موجود بین سیستمهای مختلف زمین را بدون نیاز به هرگونه ترجمه یا واسطه تفهیم کننده به مردم نشان دهیم. ون سانت توانسته است پیام خود را با استفاده از تصویرهای حاصل از ماهواره‌های دورکاوی، گرافیکهای کامپیوتری و یک مدل سه بعدی از زمین به نمایش گذارد. آنچه وی کره واقع نما، اطلاق می‌کند، شبه کره‌ای است ۷ فوتی که تصویر زمین را، بدانگونه که می‌توان از فضا و بدون هرگونه پوشش ابری مشاهده نمود، بدست می‌دهد. کره مزبور به مثابه یک صفحه نمایش سه بعدی است که برای افکندن تصاویر حاوی تغییرات محیطی زمین، از الگوی مربوط به جریانهای اقیانوسی و جابجایی قاره‌ها گرفته تا جنگل زدایی مناطق حاره و تغییرات جوی زمین، به کار می‌رود. شرکت همچنین در حال نصب منابع نور فایبراپتیک در درون این کره است تا مشاهده کنندگان بتوانند مناظری همچون نمای شبانه شهرهای جهان و فعالیت زمین لرزه را نیز ببینند.

کره واقع نما

در حقیقت بخش اصلی در محیط شبیه سازی است که ناظرین طرح ژئوسفر آن را سالن تشریح وضعیت زمین^۲ ESR می‌نامند. از آنجا که هر مشاهده کننده تنها قادر به دیدن نیمی از کره در زاویه دید خود می‌باشد دیواره‌های این سالن مجهز به صفحاتی

* دسترسی به مکمل زبان عربی در سیستم ARC/INFO

ALJOGRAPHY (مکمل زبان عربی) محصولی

ضمیمه شده به سیستم ARC/INFO است که قابلیت‌های پردازش متن را، در کنار زبان انگلیسی و فرانسه، برای زبان عربی در محصول استاندارد ARC/INFO بسط می‌دهد.

قابلیت بسط یافته بنحوی در کد ARC/INFO ادغام گردیده که واسطه مصرف کننده و محیط فرمان آن اساساً بدون تغییر، باقیمانده است. ALJOGRAPHY، حاشیه نویسی و دسترسی به اطلاعات عربی زبان را امکان پذیر می‌سازد. این مکمل هم اکنون در PC و پلاتفورمهای چند کاربردی مانند DEC VAX Station و VAX همچنین ورک استیشن UNIX مبنای مانند SPARC Station و DEC Station و HP در دسترس می‌باشد. کلیه نسخه‌های این مکمل مطابق استاندارد بوده و حاوی سری فونتهای عالی عربی و کدهای قابل تعریف توسط کاربر برای مجموعه کاراکترهای عربی می‌باشد.

ALJOGRAPHY ساختاری از فرمها، پنجره‌های POPUP و منطقه محاوره عربی بر پایه X Window در ARC/INFO می‌باشد. این مکمل، ورودی متن عربی صفحه کلید ورک استیشن و نمایش آن را در منطقه محاوره کاربر در مونیتور نیز حمایت می‌کند.

ویژگیهای پردازش متن عربی

ویژگیهای پردازش متن در ALJOGRAPHY عبارتند

از:

- برای وارد ساختن متن عربی در کلیه واسطه‌های ورودی اعم از صفحه کلید، ذخیره فایل و مراحل نمایش، سمت دهی طبیعی راست به چپ حفظ شده است.

- ارقام عربی از نظم طبیعی خود برای وارد شدن برحسب ارزش عددی برخوردارند.

- ردیابی خودکار ملزومات برای پلات گیری یا نمایش متن عربی میسر است.

- در زمان پلات گیری و نمایش تجزیه و تحلیل متن، بطور

گردیده است که می‌توان تصویر کامل زمین و لایه‌های نمایشی مختلف را روی آنها افکند. کاربران می‌توانند با استفاده از قابلیت بزرگ کردن^۳ در مونیتورها، تصاویری با جزئیات بیشتر از هر منطقه موردنظر داشته باشند. نهایتاً، و ن سان در صدد پایه ریزی یک شبکه کار بین المللی از قابلیت ESR است تا بعنوان کتابخانه‌های بصری از سیستمهای زمینی برای شبکه‌های منطقه‌ای تلویزیون، در مدارس و سازمانهای تحقیقاتی به کار برده شود. وی می‌گوید: این پیشرفته ترین پروژه علمی شبیه سازی در جهان می‌باشد.

ژوئن گذشته مقامات شرکت، نخستین نرم افزار کره کامپیوتری لیزر دیسک و محاوره‌ای^۴ خود را در نشست سران جهان در ریودوژانیرو به نمایش گذاشتند. آنان همچنین در صددند تا نرم افزاری مشابه و محاوره‌ای در CD-ROM بدست دهند.

هسته اصلی موفقیت پروژه Geo Sphere تهیه تصاویر فاقد ابر زمین از فضا می‌باشد. این تصویر که با همکاری محققین در لابراتوار رانش جت متعلق به وزارت امور فضایی و ناوبری هوایی کشور آمریکا در پاسادانای کالیفرنیا طرح ریزی شده است، موزائیک یکپارچه‌ای از هزاران تصویر است که توسط ماهواره TIROS-N متعلق به وزارت هواشناسی و اقیانوس شناسی گرفته شده است.

کدبندی رنگی اطلاعات برای این تصویر جامع که نزدیک به ۶۰۰ میلیون پیکسل دارد مستلزم داشتن ۲۴۰۰ مگابایت ظرفیت ذخیره سازی در هارد دیسک و یک بانک اطلاعاتی است که به تعدادی معادل سطح دو زمین فوتبال، تلویزیون نیاز دارد تا بتوان آن را در تفکیک پذیری^۵ کامل خود یعنی ۴ کیلومتر به نمایش گذاشت.

مدیر امور اجرایی پروژه NOAA می‌گوید: ژئوسفر به ما کمک می‌نماید تا رسالت خود یعنی قابل تفهیم نمودن اطلاعات علمی گردآوری شده برای مردم را به انجام رسانیم. چنین پیشرفتی می‌تواند حتی روحیه دانشمند شدن را در برخی از کودکان پیروانند.

1. Geosphere
2. Earth Situation Room
3. Zoomin
4. interactive
5. Resolution

خودکار برای رشته کاراکترهای عربی اجرا می شود.

نمایش متن عربی

متن عربی، مشابه نمایش انگلیسی به کد ASC II بصورت رشته بایتها در کد نمایشی ASMO نشان داده می شود. نمایش کاراکترهای عربی با کدهای واحد، این امکان را می دهد تا متون عربی ذخیره شده مستقل از فاکتورهای خاص دستگاهی باشند، که بر نمایش تاثیر می گذارند. پس ویژگیها و شرایط ذخیره سازی آن، مشابه متون انگلیسی است. از اینرو می توان برای ذخیره سازی آنها، از سیستمهای مدیریت پایگاه اطلاعات همچون ORACLE و INGRES یا INFO استفاده نمود.

مکمل ALJOGRAPHY بدلیل در دسترس بودن استانداردهای مختلف، از کد بندی عربی و طرح صفحه کلید و به منظور اطمینان از ثبات کدهای عربی در کلیه کاربردها و پلاتفورمها، مکانیسمی را فراهم نموده تا تخصیص کد ASMO

برای حروف عربی و محل وابسته به آنها در صفحه کلید تسهیل شود.

پلات گیری از متون عربی

پلات گیری، متون عربی از طریق گزینه های پلات گیری ARC/INFO با استفاده از فونت های ضمیمه شده عربی در ALJOGRAPHY انجام می شود و در کلیه پلاترهای پشتیبانی شده با ARC/INFO موجود می باشد.

عملکرد دوزبانه

با استفاده از سیستم ARC/INFO به ضمیمه مکمل ALJOGRAPHY می توان اقدام به ایجاد، اصلاح و پلات گیری از اطلاعاتی نمود که حاوی هر دو نوع متن عربی و انگلیسی می باشد. چنین سیستمی، امکان ایجاد محصولات و میانجی عربی و انگلیسی ویژه کاربر نهایی GIS را نیز بدست می دهد.



قابل توجه خوانندگان و علاقمندان مطبوعات علمی و فنی

نشریه نقشه برداری جلد سوم، سالنامه (دوره یکساله سال ۷۱) نشریه را با جلد کالینگور و به تعداد محدود در دست تهیه دارد. علاقمندان و متقاضیان می توانند درخواست کتبی خود را با ذکر نشانی و شماره تلفن به نشانی دفتر نشریه ارسال دارند یا بطور مستقیم با تلفن ۶۰۱۱۸۴۹ تماس حاصل نمایند.



یک تادوازده معرفی مقالات

طرح و تنظیم: مهري عموسلطاني

قابل توجه متخصصین، پژوهشگران و دانشجویان

* مقالات مندرج در نشریه شماره
۱، بهار ۱۳۶۹

دورکاوی

نویسنده: Dug Ducher

ترجمه: مهندس احمدعلی طایفه دولو

۱- گزارش فنی تعدیل شبکه ترازیابی
درجه یک کشور.

تهیه و تدوین: مهندس محمود هامش

۲- تهیه نقشه‌های توپوگرافی از اطلاعات
ماهواره‌ای اسپات

نویسنده: مهندس مجید همراه

۳- با فعالیتهای سازمان نقشه‌برداری کشور
آشنا شوید.

۴- فتوگرامتری بزرگترین کاربرد عملی در

۵- مروری بر تاریخچه تعیین واحد اندازه
گیری طول (متر).

نویسنده: محمدعلی پورنوریخ

* مقالات مندرج در نشریه شماره
۲، تابستان ۱۳۶۹

۱- نقش ماهواره در تقلیل بلاهای آسمانی

نویسنده: M. Hashizume
ترجمه: علیرضا اوسطی

۲- گزارش فعالیتهای آبنگاری سازمان
نقشه برداری کشور ارائه شده در سمینار
اقیانوس شناسی بهمن ۱۳۶۸
تهیه و تدوین: مهندس عبدالحسین معزی نجف
آبادی

۳- GIS در آموزش نقشه برداری و تهیه

نقشه در کانادا

نوشته : Gordon Gracia

ترجمه : محمدعلی زارعتی و بهنام عیوض زاده

۴- کرمان از دیدگاه جغرافیا

نویسنده : جعفر شاعلی

۵- تکامل دستگاههای نقشه برداری

نویسنده : Jon Holsn

ترجمه : اکرم السادات میرفتاح

۶- نخستین لرزه سنج جهان

نقل از : نشریه پیام آذر ماه ۱۳۶۶

۷- نقشه جغرافیایی

نوشته : مقبول احمد

ترجمه : عبدالحسین آذرنگ

* مقالات مندرج در نشریه شماره

۳، پاییز ۱۳۶۹

۱- تعیین ژئوتید ایران با استفاده از

داده‌های گرانی - ترازایی و GPS

نوشته : دکتر حسین زمردیان

۲- محاسبه مقدار عدد پی .

نوشته : مهدی محی الدین کرمانی

۳- رسم اتوماتیک منحنی میزان (مزایا و

مشکلات).

نوشته : مهندس حسن علیمردی

۴- ارتوفتوگراف رقومی - ابزار آینده

سیستم اطلاعات جغرافیایی

نویسنده : John A. Thorpe

ترجمه : مهندس عباس مکبری

۵- سیستمهای اطلاعاتی جغرافیایی GIS

نوشته : دکتر محمدعلی شریفی

۶- آموزش نوین نقشه برداری .

نوشته : مهندس علی نخلستانی

۷- تاریخچه‌ای از چاپ عکس .

تهیه و تنظیم : پرویز راسخ نیا

۸- طرح ۱:۲۵۰۰۰ (مصاحبه با آقای

مهندس هادی حسینی)مجری طرح .

* مقالات مندرج در نشریه شماره

۴، زمستان ۱۳۶۹

۱- آیا تصاویر ماهواره‌ای می‌توانند

جایگزین عکسهای هوایی بشود؟

نوشته : کرشنا نایت هانی - از بخش

توسعه و تحقیقات سازمان نقشه برداری هند

ترجمه : مهندس حسن علیمردی

۲- تولید نقشه رقومی Digital Map

Production

نوشته : Prof. A. Aikish

ترجمه : شهین اسدی کنی

۳- کاداستر در ایران

نوشته : مهندس علی نوری

۴- با فعالیتهای آبنگاری کشور سنگاپور

آشنا شوید.

۵- سیستمهای عکسبرداری دورکاوی .

نویسنده : T. J. M. Kennie

ترجمه : علیرضا اوسطی

۶- نظری و گذری بر یزد(دارالعباد).

نوشته : جعفر شاعلی

۷- نقش کامپیوتر در نقشه برداری مسیر.

نوشته : سلطان محمود کریمی

۸- دورنمای نقشه برداری تانزانیا در قرن

بیست و یکم .

نویسنده : L.L. Mo'lel

ترجمه : حمیده کرباسی یزدی و حشمت اله

نادرشاهی

* مقالات مندرج در نشریه شماره

۵، بهار ۱۳۷۰

۱- هندسه موج یا توپولوژی و جایگاه

ویژه آن در پایگاههای اطلاعاتی و GIS

و LISها.

نوشته : مهندس محمدپورکمال

۲- بررسی امکان استفاده از تصاویر

فضایی در تهیه نقشه .

گردآوری و ترجمه : مهندس احمدعلی طایفه

دولو

۳- گالیه و کشف عوارض جدید سطح ماه.

۴- تفسیر بررسیهای ژئوفیزیکی هوابرد.

نویسندگان : Colin V. Reeves, Peter W

Zeil and Zhou Yanxuan

ترجمه : حمیده کرباسی

۵- کاربرد عملی GPS در نقشه برداری .

نقل از مجله : Geodimeter

ترجمه : مهندس بهنام عیوض زاده

۶- تعیین متوسط سطح دریا.

ترجمه: مهندس عبدالحسین معزی نجف آبادی

ترجمه: پروین رفاهی

در تهیه نقشه‌های پوششی ۱:۲۵۰۰۰

نوشته: مهندس محمود هامش

* مقالات مندرج در نشریه شماره ۶، تابستان ۱۳۷۰

۷، پاییز ۱۳۷۰

* مقالات مندرج در نشریه شماره

(ویژه نامه بمناسبت چاپ اولین سری نقشه‌های

مبنایی ۱:۲۵۰۰۰)

۱۱- اهمیت نقشه‌های مبنایی ۱:۲۵۰۰۰

در زمین شناسی

نوشته: دکتر محمود احمدزاده هروی

۱- تصویر زمین کروی بر روی صفحه کاغذ (به یاد مرکاتور ریاضیدان و کارتوگراف بزرگ).

نوشته: مهندس علی نوری - مدیرعامل مهندسین مشاور

۱- مروری بر سیر تکامل نقشه

نوشته: مهندس محمدعلی پورنوربخش

۱۲- جایگاه نقشه‌های مبنایی در توسعه و

عمران

۲- از هیئت تا رویت

نوشته: مهندس منوچهر کوشا

* مقالات مندرج در نشریه شماره

۸، زمستان ۱۳۷۰

۲- تعیین ژئوئید ایران (مرحله دوم) با استفاده از داده‌های گرانی، ترازیبی و GPS.

نوشته: مهندس محمود هامش

۱- طوفان صحرا جنگ عصر فضا (نقش

تعیین کننده ماهواره‌ها در جنگ خلیج

فارس)

نقل از نشریه: New Scientist

ترجمه: علیرضا اوسطی

۴- تدوین و تنظیم برنامه ریزی شبکه‌ای با

استفاده از روش PERT

۳- اطلس کارتوگرافی رقومی.

نوشته: مهندس ناصر غزالی

۲- کاربرد ژئوتکنیکی GIS در طراحی

مسیر بزرگراهها

نوشته: Joseph o Akinyede

ترجمه: حمیده کرباسی یزدی

۵- کمیته عملیات زمینی تهیه نقشه‌های

مبنایی

۴- گرایش کاربرد تکنیکهای دورکاوی در ویتنام و موقعیت فعلی آن.

نویسنده: Prof. NGUYEN THUONG

ترجمه: حمیده کرباسی یزدی

۳- فرمولهای عملی محاسبه ارتفاعهای

ارتومتری دینامیک و نرمال نویسنده: جی. ال

- استرانگ وان هیس، دلفت - هلند

ترجمه و تنظیم: دکتر حسین زمردیان

۷- نقش نقشه‌های پوششی ۱:۲۵۰۰۰ در

تشکیل سیستم اطلاعات جغرافیایی

سازمان نقشه برداری کشور

نوشته: مهندس تیمور عمویی

۵- نگرشی جغرافیایی به شهر همدان.

نویسنده: جعفر شاعلی

۴- انحراف سطح متوسط دریا از ژئوئید

متوسط در دریای بالتیک

نوشته: Martin Ekman, Joaako

Makinen

ترجمه: مهندس محمودهامش - کارشناس

ارشد محاسبات

۸- نقش شبکه‌های ژئودزی در تهیه

نقشه‌های پوششی ۱:۲۵۰۰۰

نوشته: مهندس تیمور عمویی

۶- مقایسه سیستمهای تعیین موقعیت ماهواره‌ای و GPS و GLONASS.

نویسنده: Dr. Alfred Kleusberg استاد

دانشگاه نیوبرانزویک کانادا

مترجم: مهندس محمدعلی رجبی

۹- WGS 84 بیضوی مقایسه نقشه‌های

پوششی

نوشته: مهندس محمود هامش

۷- انتخاب اندازه سلول مناسب برای

نقشه‌های موضوعی (نقل از ITC-1990).

نویسندگان: Carlos R Valenzuela,

Marion F Baumgrdner

۵- اولین تصویر راداری ماهواره ERS-1

۱۰- نقش شبکه ترازیبی درجه یک کشور

نقل از نشریه : esa

ترجمه و تنظیم : مهندس رضا فیاض

۶- دهه ۱۹۹۰ دهه تغییرات اساسی -
پروفسور آکرمن

۷- ERS-1 اولین ماهواره سنجش از دور
اروپا

ترجمه و تنظیم : مهندس رضا فیاض

۸- نقشه‌های ژئومرفولوژی

نوشته : فرهاد شهداد - عضو هیئت علمی
دانشگاه پیام نور

* مقالات مندرج در نشریه شماره
۹، بهار ۱۳۷۱

(ویژه نامه اولین کنفرانس بین المللی نقشه
برداری در ایران)

۱- تلاشهای سرنوشت ساز در تهیه نقشه
ملی.

نویسندگان : Prof. Dr. K.J. Beek & J.
Kure

از مجموعه مقالات کنفرانس جلد ۱

ترجمه : مهندس محمدعلی رجبی

۲- فنون پیشرفته کارتوگرافی به کمک
کامپیوتر.

نویسندگان : Shunji Murai, R. Fuhu,
M. Takagi S. Vseshsin & S. Ochi

ترجمه : پروین رفاهی

۳- استراتژی معرفی سیستمهای اطلاعات
جغرافیایی.

نوشته : مهندس محمدعلی شریفی (مجموعه
مقالات کنفرانس جلد ۲)

۴- کاربرد و نقش سیستم اطلاعات
جغرافیایی در مدیریت منابع تجدید شونده

از : مهندس علی فرزانه - کارشناس ارشد
مهندسی سازمان جنگلها و مراتع کشور - مقالات
کنفرانس - جلد ۱

* مقالات مندرج در نشریه شماره
۱۰، تابستان ۱۳۷۱

۱- بررسی نتایج و کاربردهای تصاویر
استرنوسکپی اولین ماهواره منابع زمینی
ژاپن.

ترجمه : مهندس احمدعلی طایفه دولو -
کارشناس ارشد فتوگرامتری

۲- تجربه کانادا در سیستمهای اطلاعات
جغرافیایی.

نویسنده : Roger. F. Tomlinsen

ترجمه : مهندس سیامک ذوالقدری

۳- نگرشی بر اندازه گیری و تعیین
جابجایی و تغییر شکل زمین با استفاده از
مفاهیم ژئودتیکی.

ترجمه و تالیف : مهندس علی اکبر عسکریان -
عضو هیئت علمی دانشگاه صنعتی خواجه
نصیرالدین طوسی

۴- نقشه‌های توپوگرافی رقومی، مشکلات
تهیه و تاثیر آنها بر هزینه و کیفیت.

نویسنده : J. Raul. Ramirez

از مرکز تهیه نقشه، دانشگاه ایالتی اوهایو،
کلمبوس

ترجمه : پروین رفاهی

۵- تغییرات جریانهای اقیانوسی و متوسط
سطح روزانه دریا در اطراف ژاپن.

سخنرانی آقای دکتر دیناروشوچی از دانشگاه
توکائی

۶- اردبیل، مقدس شهر باستانی.
نوشته : جعفر شاعلی - کارشناس جغرافیا در
گروه برنامه ریزی و پژوهشها

۷- اطلاعات متمرکز برای سازمانهای
غیرمتمرکز، نقدی بر GIS در سازمانهای
تحقیقاتی.

نویسنده : William S Warner

ترجمه : مهندس سیامک ذوالقدری

۸- بهینه سازی دقت حفاری در نقشه
برداری زیرزمینی.

نویسنده : Dr. Adam Chrzanowski

ترجمه : مهندس داود جباری

۹- توسعه و رشد کارتوگرافی در کشورهای
رو به رشد، نمونه : کشور چین.

مترجم : جعفر شاعلی، کارشناس جغرافیا
در گروه برنامه ریزی و پژوهشها

* مقالات مندرج در نشریه شماره
۱۱، پاییز ۱۳۷۱

۱- تاریخچه عکسبرداری هوایی در ایران.
با همکاری آقایان : غلامرضا دل افکاران -
محمود زبیری - احمدالهیاری و...

۲- سیستم مختصات جهانی ۱۹۸۴،
مرجع مدار ماهواره ای GPS

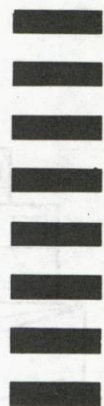
نوشته : Franz Josef Lohmar

ترجمه : مهندس محمدعلی رجبی

۳- کاربرد GPS در پاکسازی محیط
زیست کویت. ادامه در صفحه ۴۸



معرفی کتاب



کتاب در ۱۴ بخش تدوین گردیده است که عناوین هریک به قرار زیر است:

- ۱- سیستمهای اطلاعات زمینی، ابزاری برای توسعه.
- ۲- جنبه‌های عمومی مرزبندی و مستند کردن زمین، ثبت املاک و کاداستر.
- ۳- پیشرفت تاریخی، ساختار و عملکرد سیستمهای ثبت زمین و کاداستر.
- ۴- سیستمهای ثبت زمین و کاداستر در اروپا.
- ۵- ثبت زمین در کشورهای انگلیسی زبان.
- ۶- نقش سودمند ثبت زمین و کاداستر در آبادانی مناطق شهری و روستایی.
- ۷- دیگر مزایای سیستم ثبت زمین و کاداستر.
- ۸- بررسیهای عملی جهت ایجاد یا بهبود سیستم.
- ۹- نقشه برداری کاداستر.
- ۱۰- مسائل حقوقی.
- ۱۱- موضوعات ثبتی.
- ۱۲- مشکلات ویژه.
- ۱۳- سازماندهی، اتوماسیون، آموزش.
- ۱۴- سیستمهای پیشرفته: روشهای ساده.

علاقتمندان برای دریافت و کسب اطلاعات بیشتر می‌توانند به نشانی زیر مکاتبه نمایند:

*Longman Scientific and Technical,
Longman Group UK Limited
Longman House, Burnt Mill, Harlow
Essex CM20 2JE, England*

نام کتاب: سیستم‌های ثبت املاک و کاداستر، ابزاری برای مدیریت اطلاعات زمینی

نویسنده: **GEHARD LARSSON**

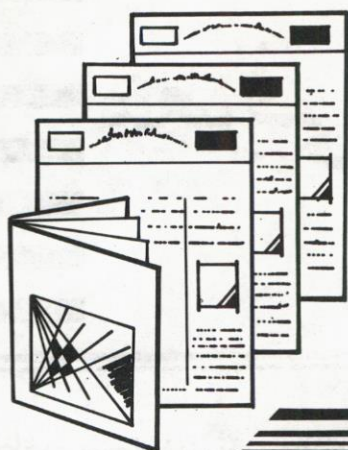


این کتاب برای اولین بار در ۱۷۵ صفحه توسط انتشارات لانگمن در سال ۱۹۹۱ منتشر گردیده است. موضوع اصلی آن بررسی سیستمهای اطلاعات زمینی به عنوان ابزاری سودمند در مدیریت بهینه زمین و ثبت املاک و کاداستر می‌باشد.

نویسنده در مقدمه‌ای که بر آن نگاشته می‌گوید:

مشکلات مربوط به استفاده مطلوب از منابع زمینی و مدیریت بهینه زمین در تمامی دنیا حائز اهمیت است. افزایش تراکم جمعیت و نیاز به کنترل‌های محیطی، که بر مشکلات ناشی از کاربرد نادرست منابع، عدم برنامه ریزی و مدیریت ضعیف صحنه می‌گذارند، نیاز به یک مبنای اطلاعاتی قوی را الزام آور می‌سازد. چنین مبنایی یک سیستم اطلاعات زمینی یا LIS است.

این کتاب ضمن مطرح نمودن سابقه تاریخی و تجربیات بدست آمده از شیوه‌های جاری ثبت املاک و کاداستر، روشهای تحلیلی، سودمندی، مشکلات و سایر موارد مربوط به آنها را به خصوص در کشورهایی که در حال حاضر فاقد چنین سیستمی بوده یا به سطح کامل آن دست نیافته‌اند، به بحث می‌گذارد.



گزیده خلاصه مقالات

از : نشریات خارجی

شیوه هایی در تامین تجهیزات تحلیلی

نویسنده : Gordon Petrie

توسط سازندگان عمده سیستم فتوگرامتری نیز ارائه گردیده‌اند تحت عناوینی که با توجه به روشهای الگوریتم، خصوصیات طرح اپتیکی یا مکانیکی آنها و یا با توجه به امان های اندازه گیری و قراردادی در این دستگاهها یا ترتیب محاسباتی آنها طبقه بندی شده‌اند، مورد تحلیل قرار گرفته است. در ضمن بحث دقیق تری نیز از تاثیر نمایشات گرافیکی و ورک استیشن‌ها بر طراحی پلاترهای تحلیلی ارائه گردیده است، از جمله بسط و ترکیب روش Stereo Superimposition و Superimposition به عنوان ویژگیهای تفکیک ناپذیر این دستگاهها.

نویسنده معتقد است بر خلاف پیشرفتهای دینامیکی در حوزه طراحی پلاترهای تحلیلی، چاپگرهای اورتوفتو و تحلیلی در سالهای اخیر شاهد پیشرفتهای چندانی نبوده‌اند.

بخش پایانی این مقاله نیز به بررسی قرینگی تصویر رقومی و تاثیر آن در کاربرد دستگاههای تحلیلی می‌پردازد. هرچند کاربرد آن در پلاترهای تحلیلی جهت تهیه اورتوفتو و اکتساب داده‌های DTM بسیار طولانی بوده است، از ابتکاری ترین پیشرفتهای در سالهای اخیر می‌توان به طراحی و ساخت مونوکامپراتورهای بسیار خودکار اشاره نمود. این تجهیزات هم اکنون استفاده بسیار گسترده‌ای در کاربردهای صنعتی فتوگرامتری دارند یعنی حوزه‌ای که نقطه دستیابی به هدف مشخص بوده یا قابل پیش بینی است و یا مثلث بندی هوایی تحلیلی که حوزه بسیار آشنایی است. در بخش نتیجه گیری به نکاتی پیرامون احتمال

این مقاله بشرح شیوه های نوین در تامین تجهیزات تحلیلی فتوگرامتری می‌پردازد، آنهم در زمانی که شاهد خارج شدن دستگاههای استریوپلات تحلیلی و قدیمی و نیز استریوکامپراتورها از بازار تجاری هستیم. در این خصوص موضوع مقاله ابداع دستگاههای ارزاقیمت و ارائه این تجهیزات، عمدتا از طرف گروهی از شرکتهای تخصصی کوچک است که غالبا دارای طرحهای ابتکاری کاملاً جدیدی می‌باشند. در این مقاله ۴ نوع شاخص از این دستگاهها بطور جداگانه به بحث گذاشته شده است:

(۱) دستگاههایی که بر مبنای استریوسکوپ های آیینیه‌ای اسکن کننده کار می‌کنند.

(۲) دستگاههای تبدیل اپتیکی

(۳) دستگاههایی که از عکسهائی با ابعاد کوچک استفاده می‌کنند و اساسا برای استفاده در فتوگرامتری فاصله نزدیک طراحی شده‌اند.

(۴) دستگاههای تبدیل شده آنالوگ به پلاترهای تحلیلی

دستگاههای تحلیلی بزرگتر، گرانقیمت تر و دقیقتری که

معرفی کرده است. متن اصلی: ITC Journal 1992-4 (326-338)

طرح مدل اولیه سیستم GIS چهاربعدی بر اساس یک آرایه تبدیل

نوشته: D.C.Mason, S.B.M.Bell, M.A.O'Conaill

داده چهاربعدی (4D) معمولاً سه بعد فضایی را در بر می گیرد با اضافه بعد چهارم یا زمان. در بیشتر برنامه های تحقیقاتی مربوط به گستره علوم محیطی از این نوع داده ها، به نسبت بسیار زیاد استفاده می شود. هرچند سیستم های اطلاعات جغرافیایی خود را بعنوان قوی ترین ابزارهای پردازش و نمایش اطلاعات زمینی کدبندی شده شناسانده اند، ولی هنوز GIS های موجود توانایی پردازش، ذخیره سازی و یا نمایش اطلاعات چهاربعدی را ندارند. این مقاله به توصیف پروژه ای می پردازد که در پی ابداع روش های GIS چهار بعدی است تا در برخی از برنامه های تحقیقاتی موجود در زمینه علوم محیطی مانند ژئوفیزیک، هواشناسی یا اقیانوس نگاری آنها را بکار برد. هدف غایی این پروژه ایجاد سیستم خاصی است که به ایجاد مدل های ریاضی در علوم محیطی کمک می نماید. متن اصلی: ITC Journal 1992-1 (47-54)

جایگزین شدن دستگاه های فعلی فتوگرامتری تحلیلی با دستگاه های کاملاً رقومی در آینده، و نیز مشکلاتی که در راه استفاده از دستگاه های تحلیلی برای حل مشکلات تهیه نقشه در کشورهای روبه رشد وجود دارد، اشاره شده است.

متن اصلی: ITC Journal 1992-4 (364-383)

دورنمای GPS کینماتیک در مثلث بندی هوایی

نوشته: Fritz Ackermann

در این مقاله تنظیم وضعیت دوربین های بسیار دقیق به موجب مشاهدات فاز حامل GPS کینماتیک مطرح گردیده و کاربرد آن در مثلث بندی هوایی از طریق سرشکنی ترکیبی بررسی شده است. مقاله پس از بحث در مورد چند مشکل عملی، مناسب ترین دقت کاربردی بلوک های GPS را از نظر تئوری مورد بررسی قرار داده و با توجه خاصی به رخداد و رفع گسیختگی فاز و خطاهای حاصل از استهلاک (drift errors)، بررسی های تجربی در زمینه پتانسیل دقیق موقعیت یابی GPS را تأیید نموده است. کاربرد GPS در مثلث بندی هوایی را به دلیل کاهش قابل توجه نقاط کنترل زمینی لازم و بسیار به صرفه دانسته و سیستم را مستعد کاربردهای عملی



Naghshebardi

NCC Scientific and Technical Quarterly Journal

Vol. 4, No.3, Serial.15, Autumn 1993

Managing Director : Jafar Shaali

Supervised by : Editorial Board

Printed in NCC

Enquiries to:

Ncc Journal Office

P.O. Box : 13185-1684 4

Phone : 6011849

Fax : 6001971

Telex: 212701 NCC IR

Cabel : CENCA

Naghshebardari
NCC Scientific and Technical Quarterly Journal

In This issue

Autumm 1993

- Editorial 5
- GPS; Selective availability and Anti-Spoofing.....6
- Integration of Digital Photogrammetry and Geographic
Information Systems 12
- Spatio- temporal maps and cartographic communication20
- Earth Causes Deformation27
- Topographic Cartographic Information System36
- Trends Topographic Mapping-From quill pens to digits.....43
- Scientific and Technical News..... 49
- Presentation of Articles (1-12).....55
- Introduction (books...)..... 59
- Selected Abstracts of Internatinal Scientific Journals60